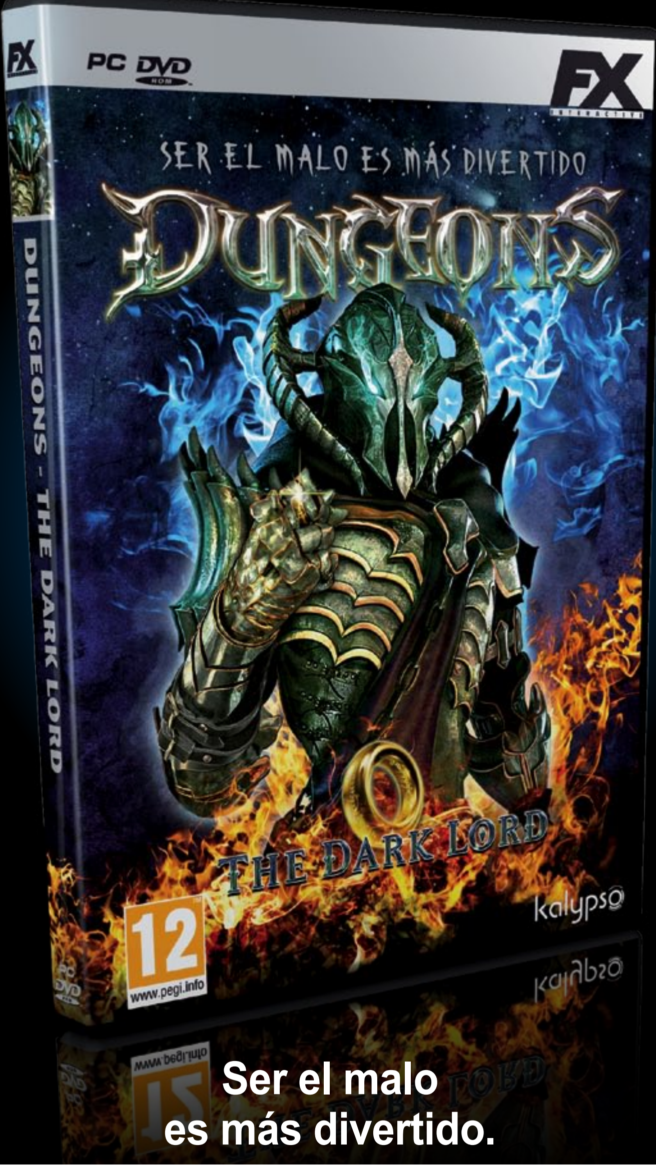


REVISTA + JUEGO
DVD EXCLUSIVO PARA LA EDICIÓN IMPRESA
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Nº 209
junio 2012
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
avance
pág.28
Spec Ops The Line
¡Una avalancha de acción bélica!
Juegos del mes
THE WITCHER 2 ASSASSINS OF KINGS: ENHANCED EDITION pág.36
BINARY DOMAIN pág.40
LEGEND OF GRIMROCK pág.42
CONFRONTATION pág.44
RESIDENT EVIL OPERATION RACCOON CITY pág.46
juegos online
pág.54
Prime World
¡El MOBA de moda!
¡exclusiva micromanía!
pág.22
GUILD WARS 2
¡Así es el aspirante al trono del MMO!
Número 209
AÑO XXVIII
HARDWARE
pág.72
Todo lo que necesitas para poner tu PC a tope
REPORTAJE
pág.58
Juegos de Ciencia Ficción: Diversión de otros mundos
REPORTAJE
pág.78
Company of Heroes 2: ¡Estrategia a la rusa!

FX PREMIUM | COMPLETAMENTE

Juego de Rol



Ser el malo
es más divertido.



Estrategia





Despliega tu estrategia
en el campo de batalla.



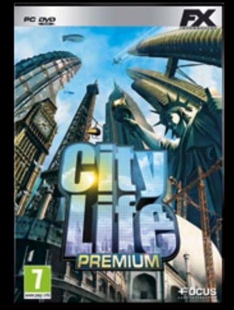
Off Road Drive
Premium



Tropico
Coleccionista



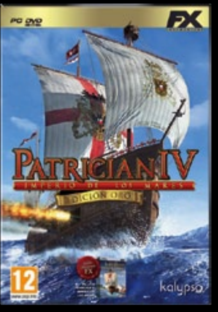
City Life
Premium



Imperivm Civitas
Anthology



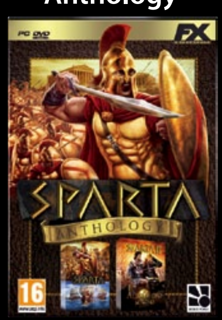
Patrician IV
Edición Oro



Drakensang
Anthology

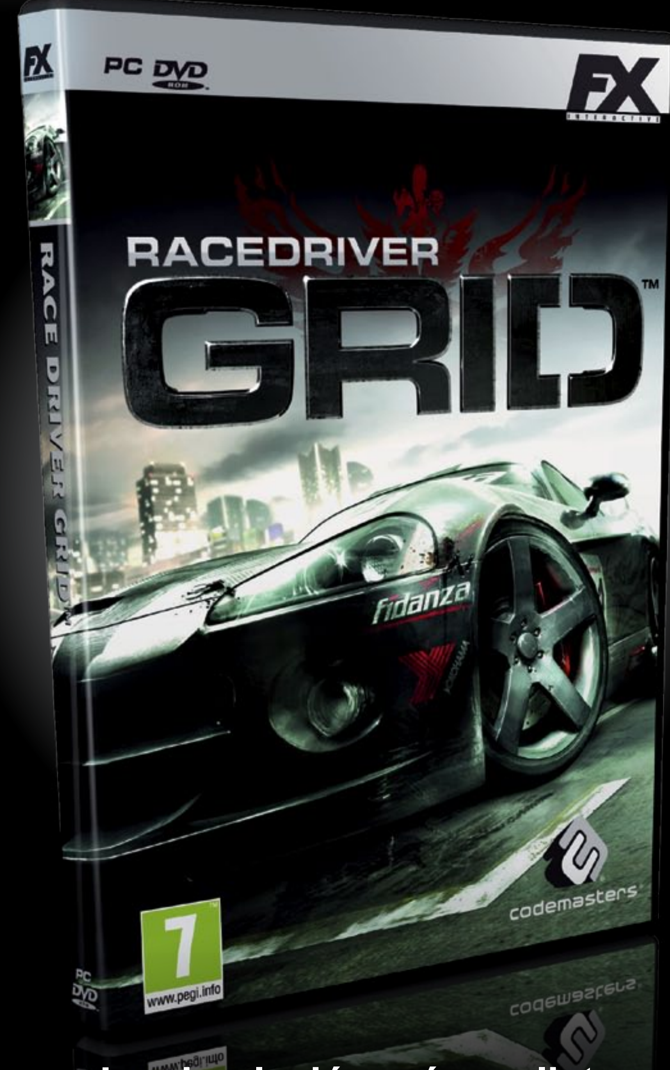


Sparta
Anthology



EN ESPAÑOL | POR SOLO 9'95€

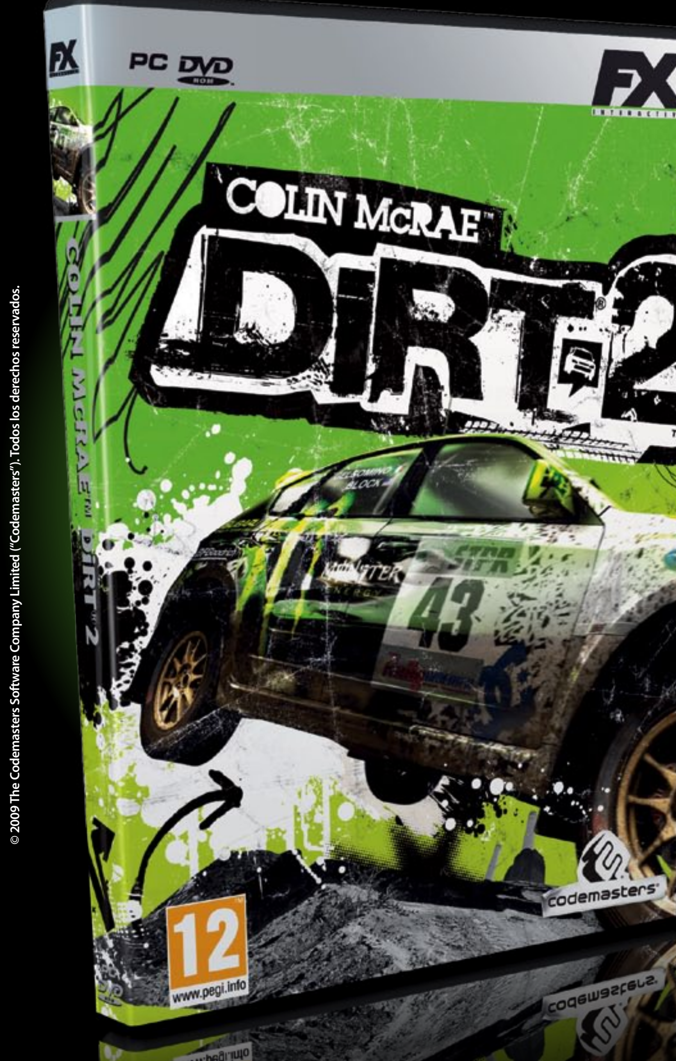
Carreras



La simulación más realista.
Competiciones por todo el mundo.



Carreras



El Rey de los juegos de Rally.
Vehículos de máxima potencia.



Real Warfare Anthology



Call of Juarez Edición Oro



Sniper Ghost Warrior Edición Oro



X-Plane 8 Flight simulator







facebook.com/juegosFX twitter.com/juegosFX youtube.com/FXjuegos

EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS PREFERIDA POR SOLO





Personaliza **tu dispositivo**

con la imagen que quieras

Desde
5,95 €
IVA y Portes incluidos

en tan sólo 5 minutos tus dispositivos serán únicos
introduce el código: axelmicromania y consigue tu descuento

características

- Vinilo 3M Controltac™ de alta calidad.
- Evita ralladuras.
- Dispositivos exclusivos.
- Lo que te importa, siempre contigo.
- Da calidez a la tecnología.

- Fácil de pegar.
- No se deforma.
- Reposicionable.
- No deja residuo al retirarse.
- Preciso.
- Duradero.
- No pierde el color.
- Limpiable.

cómo hacer tu pegaskin

1- Entra en: **www.pegaskin.com** y elige tu dispositivo.

2- Sube tu imagen o elige una de nuestra galería.

3- Previsualiza tu diseño.

4- Cuando esté a tu gusto añade al carrito.*

5- En 5 días recibirás el Pegaskin en tu casa.

*Teclea **axelmicromania** para aplicar el descuento de 1 euro.

www.pegaskin.com





Los nombres, marcas, modelos e imágenes utilizadas en este catálogo son propiedad de sus respectivos dueños y usadas solamente con carácter identificativo.

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita



Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
Telf.: 902 73 42 43

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
8/2012
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



EDITORIAL



La guerra online sigue

Bienvenido a Micromanía. Estoy seguro de que no has olvidado la portada que dio el mes pasado tu revista favorita, ¿verdad? Porque lo último sobre «Mists of Pandaria», la nueva expansión para «World of Warcraft», es uno de los títulos más esperados por los amantes del rol online… ¿o hay alguno más que le pueda hacer sombra?

¡Exacto! La portada de este mes, «Guild Wars 2». Y es que parece que la guerra de los juegos online se ha recrudecido en los últimos meses. Hace poco que cientos de miles de jugadores están explorando el universo Star Wars con «The Old Republic», «WoW» sigue en la brecha y, por fin, tras años de retrasos –literalmente–, la continuación de «Guild Wars 2» está a punto de ver la luz. Para contarte lo último sobre la producción de ArenaNet nos fuimos a Estados Unidos, a los estudios del desarrollador, para que nos contaran todo lo que puedes esperar de uno de los juegos que van a marcar 2012 en el mundo online.

Pero, claro está, el espectacular «Guild Wars 2» no es lo único que vas a encontrar en el número de Micromanía este mes. Y si quieres novedades, tenemos unas cuantas de lo más jugoso. Para empezar, las nuevas imágenes de «Dishonored». Para continuar, las primeras pantallas y detalles sobre un título que va a hacer de la estrategia bélica en 2013 uno de los géneros estrella: «Company of Heroes 2». Y, por supuesto, las novedades del mes: «The Witcher 2 Assassins of Kings Enhanced Edition» –¡mejor aún!–, «Confrontation», «Legend of Grimrock»… junto a las secciones habituales, noticias y mucho más.

Y, por supuesto, antes de despedirme, deseo que este mes disfrutes de lo lindo con el juego de regalo, «Heroes of Might & Magic V». Y ya sabes, espero tus comentarios y sugerencias. ¡Hasta el mes que viene!



Síguenos también en nuestra página de



www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: **micromania.kioskoymas.com**




sumario









Colección micromanía

Heroes of Might & Magic V

Disfruta con la mejor entrega de la estrategia por turnos de una saga legendaria en su versión completa. ¡Horas y horas de diversión!





22 **Guild Wars 2** El regreso al fantástico mundo de Tyria, siete años después, promete ser todo un acontecimiento a la altura de la saga.



32 **Real Warfare 2 Las Cruzadas del Norte** Revive como nunca las batallas más espectaculares del siglo XIII.

Índice por juegos



Los lectores de las revistas de Axel

HOBBY PREM

Como todos los años, vuestros votos y los de los lectores del resto de revistas de Axel Springer han servido para elegir los mejores juegos del año 2011. Estos fueron los ganadores y así de contentos recogieron sus premios...



Juego del año



Aunque la competencia tenía mucho nivel, la victoria de «Skyrim» como mejor juego del año ha sido incontestable. Teresa Nuñez, PR Consultant de Bethesda Softworks Iberia, recogió el premio que le entregaron Paco Delgado, nuestro director, y Manuel del Campo, director de Hobby Consolas.

1. The Elder Scrolls V Skyrim
2. Uncharted 3
3. The Legend of Zelda. Skyward Swords

Juego del año PC



Como os adelantábamos hace un par de meses, vosotros también lo habéis tenido muy claro y, como se esperaba, vuestros votos han confirmado a «The Elder Scrolls V: Skyrim» como el mejor juego de PC de todo el pasado 2011. Teresa Nuñez, de Bethesda, recogía su segundo galardón del día así de contenta de manos de nuestro "dire", Paco Delgado.



1. The Elder Scrolls V Skyrim
2. Call of Duty. Modern Warfare 3
3. The Witcher 2

Juego del año Xbox 360



1. Gears of war 3
2. The Elder Scrolls V Skyrim
3. Batman Arkham city

«Gear of Wars 3» ha sido elegido por los lectores como el mejor juego de XBox 360. Lidia Pitzalis, Responsable de Prensa y Eventos de Microsoft España recibió el premio que le entregó Manuel del Campo.

Juego del año Wii



1. The Legend of zelda. Skyward Sword
2. Xenoblade Chronicles
3. Rayman Origins

Jose Arcas, de Nintento recogió el premio para «The Legend of Zelda. Skyward Sword» como mejor juego de Wii. Se lo entregó Manuel del Campo.

Juego del año PSP



1. FIFA 12
2. Patapon 3
3. Dissidia 012 Final Fantasy

«FIFA 12» ha sido elegido como mejor juego de la consola portátil de Sony. Sonia Herranz, directora de Playmanía, entregó el premió a Mario Fernández y Yerai Romera, de Electronic Arts.

Springer premian a los mejores juegos de 2011

MIOS 2012

Los Hobby Premios representan la opinión de más de 1.000.000 lectores de las revistas de Axel Springer:







HOBBY


compañía del año



Vuestros votos, junto a los del resto de lectores de todas las revistas de Axel Springer, han decidido que la compañía más destacada de todo 2011 ha sido Nintendo. El galardón tiene tanto más mérito, en cuanto lo ha ganado por delante de rivales de tanto peso como Bethesda o como Sony. Nicolas Wegnez, Director de Marketing de Nintendo Ibérica, recogió el galardón que le fue entregado por Manuel del Campo, director de Hobby Consolas.

1. Nintendo
2. Bethesda
3. Sony

Nintendo

consola del año



Una año más PlayStation 3, la consola de Sony, ha sido elegida como mejor consola del año, en esta ocasión superando a la nueva portátil de Nintendo, que ha obtenido un dignísimo segundo puesto. El trofeo fue recogido por María Jesús López, Directora de Negocio de Sony Computer Entertainment España, de manos de Manuel del Campo.

1. PlayStation 3
2. Nintendo 3DS
3. Xbox 360

juego del año PS3



1. Uncharted 3
2. The Elder Scrolls V Skyrim
3. Assassin's Creed revelations

Sonia Herranz entregó también el premio al mejor juego del año para PS3. Cualquiera de los finalistas hubiera sido un digno ganador, pero al final el galardón ha recaído sobre «Uncharted 3».

juego del año DS



1. El Profesor Layton y la Llamada del Espectro
2. Pokémon Edición Blanca y Negra
3. Kingdom Hearts Re: Coded

Cristina Pérez, Jefa de Prensa de Nintendo, recibió el premio al mejor juego de DS de manos de Juan Carlos García, director de Nintendo Acción.

juego del año 3DS



1. The Legend of Zelda. Ocarina of Time 3D
2. Super Mario 3D Land
3. Mario Kart 7

«Ocarina of Time 3D» ha sido elegido como mejor juego del año para 3DS. Manuel Curdí, de Nintendo, recoió el premio que le entregó Juan Carlos García.





«CIVILIZATION V: DIOSES Y REYES»: ¡UN TURNO MÁS!

¡Tu Imperio crece otra vez!

Llega la esperada expansión para «Civilization V». ¡Prepara tu imperio para la religión y el espionaje!



Creer que te puedes negar a un turno más es engañarte a ti mismo. Y lo sabes. Y Firaxis también lo sabe. Así que, si tenemos que seguir disfrutando del genial «Civilization V», ahora vamos a poder hacerlo con un buen puñado de novedades gracias a la expansión «Dioses y Reyes», que estará disponible el próximo mes, y que necesitará el juego original para disfrutarla. En «Dioses y Reyes» entrarán en juego dos nuevas características que añadirán más profundidad y posibilidades a tus dotes de estratega: la religión y el espionaje. Con la primera podrás influir, gracias a la fe, en tu imperio y en los rivales, de formas sutiles y acceder a nuevos tipos de victoria. Las 11 religiones que podrás fundar te permitirán acceder a distintos tipos de adoración y gestión de tu potencial como imperio.

Espía y controla

El espionaje, por su parte, te permitirá acceder igualmente a un amplio abanico de posibilidades: organizar golpes de estado, robar tecnologías al enemigo, crear disidencias en tus rivales. ¡Un mundo de nuevas opciones estratégicas! «Dioses y Reyes» incluirá 9 civilizaciones nuevas, 27 nuevas unidades, 13 edificios, 9 maravillas, 11 religiones... ¡uf!, la lista es enorme pero, sobre todo, el añadido de nuevas capas de profundidad estratégica ampliará de forma increíble todo «Civilization V». ¿Creías haberte recuperado de tu adicción a «Civ»? ¡Volverás a caer!

Ofertas multitudinarias en la FX Classics Store

FX celebra los 250.000 registrados en su tienda online ofreciendo «Drakensang II» a 4,95 euros

Y no sólo el citado juego, sino su edición Oro que incluye la expansión «Phileasson's Secret», ambos títulos por 495 puntos FX (4,95 euros). FX agradece así el espectacular éxito de su tienda, pero no pierdas el tiempo porque la oferta solamente tendrá vigor hasta el 31 de mayo. ¡Conéctate y consíguelo!



Visita el mejor escaparate digital

Tus revistas favoritas ya están disponibles en el nuevo iKIOSK

Videojuegos, Informática, Motor... todas las revistas de Axel Springer, incluyendo Micromanía, ya están en versión digital al alcance de tu iPad. Llévate sus páginas a donde quieras, disfruta de la comodidad del formato digital y accede a ofertas y precios especiales descargándote la aplicación en la App Store.



Espionaje, religión, golpes de estado, robos de tecnología... Las nuevas posibilidades que «Dioses y Reyes» aporta a «Civilization V» son inmensas. ¡Danos un turno más!



Nuevos imperios, unidades, maravillas, ampliarán «Civ V». Y recuerda: necesitarás el juego original.



Fundar una religión es una de las claves de la expansión. Podrás optar a nuevas influencias en tu imperio y en otros.



de mods de «Skyrim» descargados

desde "Skyrim Workshop". Como contábamos en La Nueva Comunidad de Micromanía 208, este editor ya se encuentra en Steam y está arrasando entre los fans.



Pasión por lo Retro en Madrid

RetroMadrid 2012: un éxito... histórico

El evento organizado por la AUIC (Asociación de Usuarios de la Informática Clásica) se ha celebrado entre el 4 y el 6 de mayo y ha llenado Madrid de torneos, expositores, debates entre históricos de los videojuegos y mil motivos para lagrimear a base de nostalgia.

ÚLTIMA HORA

Ya está en marcha «TERA»



El MMO de Bluehole, un título de fantasía que intentará aportar aire fresco al género ya ha salido a la venta, distribuido por Ubisoft en su versión física y por Frogster en el formato digital.

Magia rúnica en tu navegador

El juego de Rol Online «Runes of Magic» es ahora jugable a través de tu navegador desde cualquier PC. El F2P de Frogster funciona con Explorer, Firefox o Chrome y utilizar los personajes y partidas que ya tuvieras.

Festival de Apps



Los mejores creadores de Apps han estado en la primera edición de "The Apps Fest", celebrada en Madrid los pasados 19 y 20 de abril. 44 ponentes y más de 1000 espectadores dan fe del éxito de esta primera cita que, afortunadamente, no será la última. ¡Ya puedes prepararte para "The Apps Fest 2013"!

David Perry te quiere ayudar

Para eso ha creado "The David Perry Challenge". El conocido creador te invita a jugar y enviar tus opiniones sobre los 100 mejores juegos de la Historia en **www.design3.com** para optar a un premio atípico pero jugoso: una carta de recomendación del propio Perry.

Max Payne viene a lo grande

«Max Payne 3» llega en junio y Rockstar se anticipa a la demanda de los más fans que vendrá después: ya ha anunciado que habrá DLCs para el juego y una serie de tres cómics de Marvel en formato digital e impreso, el primero gratuito.



el termómetro

«Alt-Minds», más que un simple videojuego



El nuevo título de Lexis Numèrique pertenece al género Transmedia, que combina juego de investigación con redes sociales, email, teléfonos e incluso el mundo real. Una fórmula que busca nuevas vías en el ocio electrónico y que los franceses ya probaron con «In Memoriam».

Los V Premios Nacionales en marcha

La Academia de las Artes y las Ciencias Interactivas y Gamelab han puesto en marcha los V Premios Nacionales a la Industria del Videojuego, que se harán públicos durante la celebración de Gamelab Barcelona 2012.

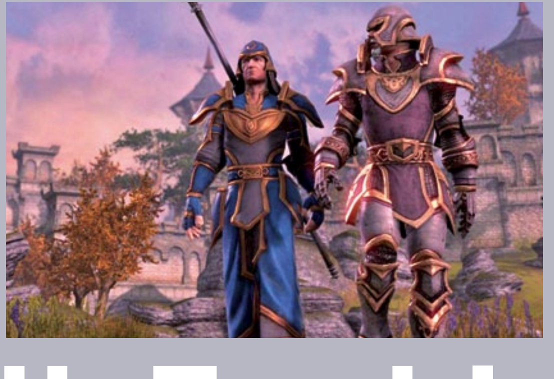
«BioShock Infinite» se aleja en el tiempo

El retraso anunciado por el esperado juego de Irrational Games es un mazazo para los fans que ya tenían bastante con esperar hasta octubre. Ahora han sido emplazados para cuatro meses después, siendo la nueva fecha el 26 de febrero de 2013.

«Dawnguard» te invita a cultivar la paciencia



Tras la feliz noticia del anuncio de «Dawnguard», el primer DLC para «Skyrim» llega el jarro de agua fría: primero saldrá en exclusiva para Xbox 360 y meses después llegará a nuestros impacientes PCs.

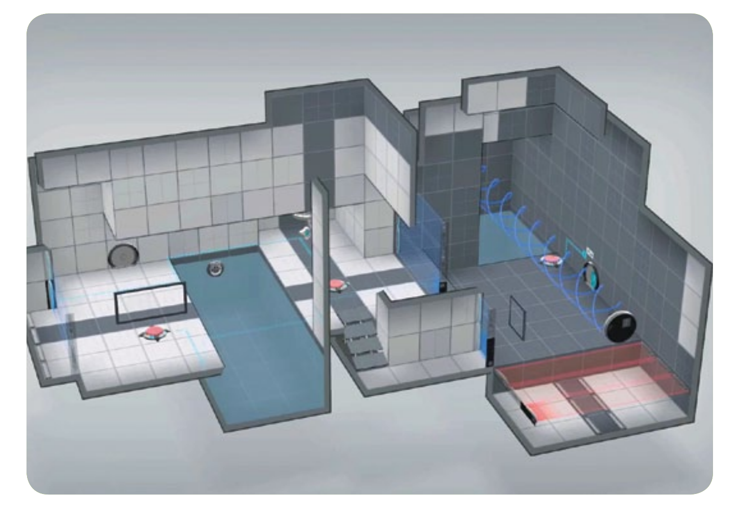


Un Tamriel lleno de héroes

Bethesda ha anunciado el MMORPG «The Elder Scrolls Online»



Te imaginas recorrer los mismos escenarios de «Oblivion» y «Skyrim» al tiempo que miles de jugadores humanos? Cyrodiil, Hammerfell, Morrowind, Skyrim... todo Tamriel recreado con la maestría a la que nos ha acostumbrado Bethesda y con una historia situada mil años atrás respecto a los acontecimientos narrados en «Skyrim». Entre los pocos datos conocidos hasta el momento está la presencia de tres facciones jugables y un viejo conocido de los jugadores de la saga, el nigromante Mannimarco. Se especula con muchas otras cosas, pero lo mejor será esperar la llegada de nuevos datos y permanecer atentos a estas páginas, porque os los contaremos con todo detalle. Eso sí, tienes tiempo de sobra para preparar tu viaje a Tamriel porque no podrás partir hacia estas tierras antes de 2013.



Un portal que nunca se cierra

Valve lanza «Perpetual Testing Iniciative» un potente editor para su magistral «Portal 2»

El editor ya se puede descargar en Steam Workshop y permite crear y compartir nuevos mapas para el juego que serán puntuados y descargados por jugadores de todo el mundo, alimentando el fenómeno «Portal 2». En los primeros días de disponibilidad, los fans han creado la friolera de 35.000 niveles, paladeados y jugados mediante... ¡un millón trescientas mil descargas!

el quiosco

Revista Oficial de los Sims
¡Los Sims más famosos!

- ¡Un montón de páginas con estrategias y trucos de «Los Sims 3 Salto a la Fama»!
- 100 Sims famosos para llenar de celebridades tu juego: cantantes, actores, deportistas... ¡Toneladas de glamour en nuestro Especial de Descargas!



Playmanía
¡Llega Max Payne 3!

- De regalo... La guía completa de Silent Hill Downpour y dos láminas de coleccionista de Max Payne 3.
- Comparativa. Skyrim vs Dragon's Dogma.
- Esto es la guerra. Lo último de Black Ops II, Spec-Ops, Ghost Recon y Sniper Elite V2.
- Trucos para sacarle más partido a Vita.



Revista oficial Nintendo
¡El RPG del año y 16 pegatinas!

- La portada es para «Heroes of Ruin», el RPG interminable que se acerca a 3DS: juego online para 4 con chat de voz, nuevas misiones a diario...
- Juegos de terror. Todos los juegos de miedo en tus consolas.
- Análisis de Mario Tennis Open y 16 pegatinas con los héroes del juego.



Hobby Consolas
¡Así es CoD Black Ops II!

- Han sido los primeros en ver la nueva entrega de la mejor saga bélica.
- Primeros datos de God of War Ascension.
- Análisis de Max Payne 3.
- Guía de Kid Icarus Uprising.
- Póster doble: Resident Evil 6 y CoD Black Ops II.



noticias



Los más esperados

«Diablo III» ha llegado por fin y las esperas y los infartos se han terminado. Pero tranquilo, hay muchos más títulos por los que merece la pena esperar...

Parrilla

Diablo III
» 15 DE MAYO » ROL/ACCIÓN
» BLIZZARD » PC/MAC
¡Ahora sí que sí! El Rey ha llegado a las tiendas. ¿Te has pasado ya por la tuya?

Max Payne 3
» 1 DE JUNIO » ACCIÓN
» ROCKSTAR » PC, 360, PS3
El mítico personaje regresa con lo mejor de la serie y novedades importantes.

Spec Ops The Line
» 29 DE JUNIO » ACCIÓN
» YAGER » PC, 360, PS3
Un nuevo punto de vista para la mejor acción bélica, esta vez en Dubai.

Calentando motores

Medal of Honor Warfighter
» 23 DE OCTUBRE » ACCIÓN
» DANGER CLOSE » PC, 360, PS3
La serie más veterana de la acción bélica vuelve a lo grande.

Hitman Absolution
» 2012 » ACCIÓN
» IO INTERACTIVE » PC, 360, PS3
El asesino más elegante y desalmado volverá a cautivarte.

XCOM: Enemy Unknown
» 2012 » ESTRATEGIA
» FIRAXIS » PC, 360, PS3
Una invasión alienígena con sabor a clásico y mil posibilidades nuevas.

En boxes

BioShock Infinite
» 26 DE FEBRERO » ACCIÓN
» IRRATIONAL GAMES » PC, 360, PS3
El juego de Irrational se traslada a los inicios de 2013. ¡Toca esperar más!

Prey 2
» 2013 » ACCIÓN
» HUMAN HEAD » PC, 360, PS3
Había rumores sobre una posible cancelación, pero la realidad es su retraso a 2013. El mal menor...

Metro Last Light
» 2013 » ACCIÓN
» 4A GAMES » PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a llenarse de acción y terror.



No estarás solo en el fondo submarino

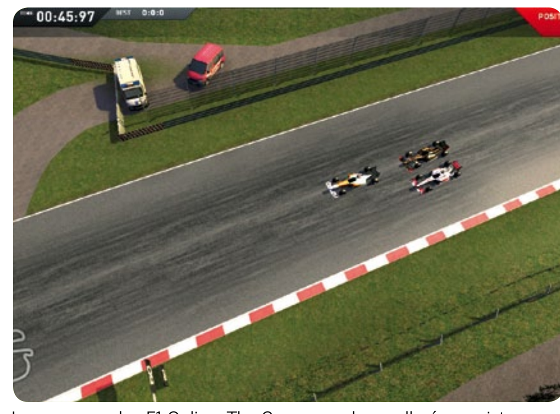
«Silent Hunter Online» te reunirá con otros submarinos para dominar juntos el Atlántico

Para ser una serie de culto, la saga de simulación submarina «Silent Hunter» ha vendido más de dos millones de unidades en los últimos dieciséis años, cifra que propicia que nuevas entregas sigan apareciendo y la llegada de propuestas como este «Silent Hunter Online» que hará salivar a muchos miles de fans. El título lo desarrollará Blue Byte y Ubisoft lo pondrá a tu disposición en formato de juego multijugador online con carácter "free2play". Pese a correr en navegador, sus gráficos 3D serán espectaculares gracias a la tecnología de Adobe Flash Player 11 y todo parece indicar que su promesa de realismo y emoción será más que cumplida. Una campaña dinámica en el Atlántico con multijugador cooperativo será el punto de partida para «Silent Hunter Online», que pronto empezará una beta cerrada para aparecer en algún momento de este mismo año 2012.

La Fórmula 1 más accesible

«F1 Online: The Game» será para navegador y gratuito

Los fanáticos de la Fórmula 1, esos que conocen de memoria cada curva de cada circuito oficial, esos que recitan las características de un bólido sin titubeos, ya tienen un motivo más para vivir y respirar competición durante todo el año y no sólo los fines de semana que hay carrera. Codemasters está volcando todo su saber y experiencia en la simulación de este deporte para traerte «F1 Online: The Game», un juego multijugador online –y con la modalidad de moda, "free to play"– que podrás disfrutar sobre tu navegador habitual y participar en una completísima simulación de Fórmula 1. Carreras con coches y pilotos oficiales, elementos de gestión y estrategia para tu escudería, varios modos de juego entre Grandes Premios, contrarrelojes, etc... Actualmente el juego se encuentra en fase de beta cerrada, de modo que no debería tardar mucho en calentar motores.



Las carreras de «F1 Online: The Game» se desarrollarán en vista cenital y en ellas participarán coches, circuitos y pilotos oficiales.

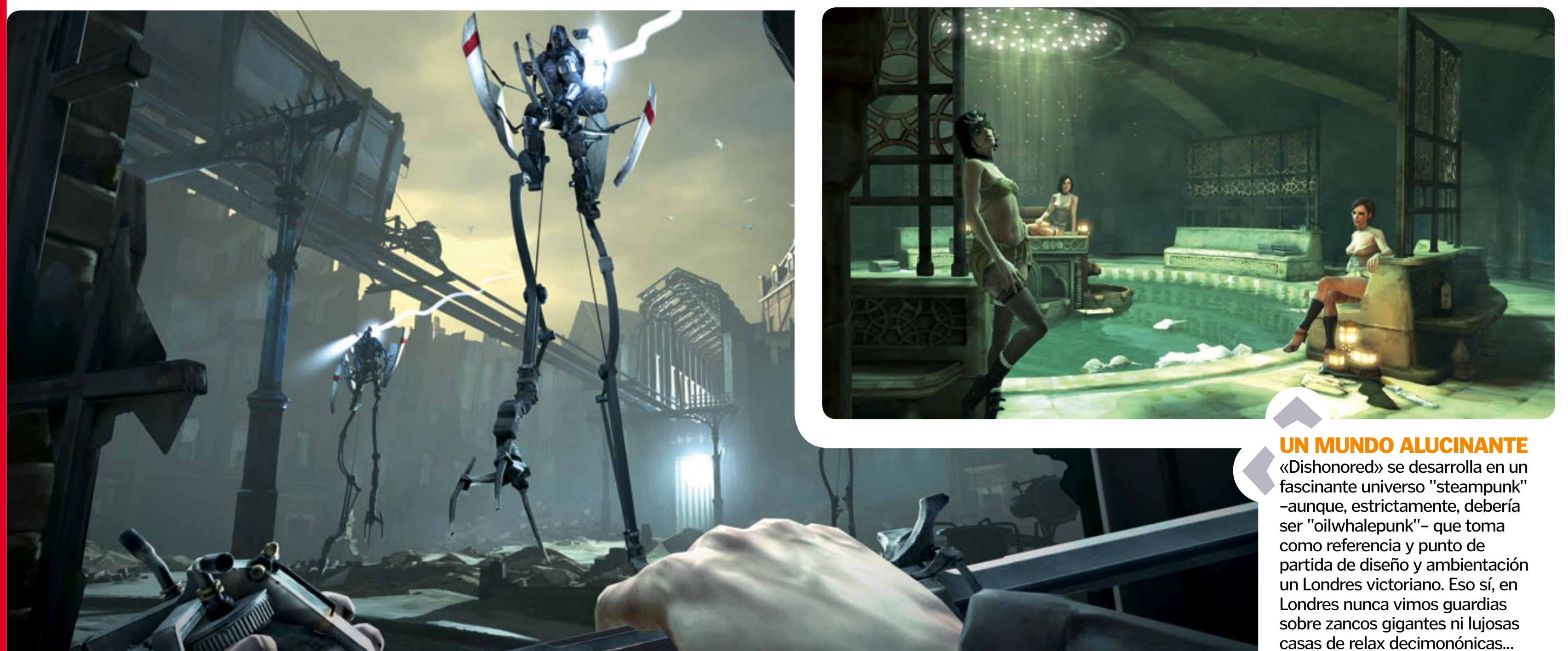


En «F1 Online: The Game» podrás investigar mejoras para tu coche y fabricar nuevas piezas, contratar empleados, ampliar instalaciones...

¡La venganza es mía!

Dishonored

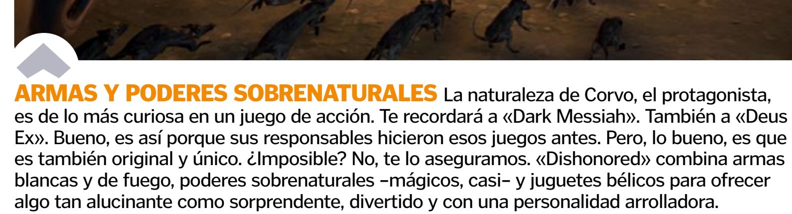
Acción · Arkane Studios · 2012



UN MUNDO ALUCINANTE
«Dishonored» se desarrolla en un fascinante universo "steampunk" –aunque, estrictamente, debería ser "oilwhalepunk"– que toma como referencia y punto de partida de diseño y ambientación un Londres victoriano. Eso sí, en Londres nunca vimos guardias sobre zancos gigantes ni lujosas casas de relax decimonónicas...

¡ESTO ES DUNWALL! En un mundo distinto al nuestro, Corvo, el antiguo guardaespaldas de la Emperatriz ha sido injusta y falsamente acusado de su asesinato. En Dunwall, la sede del Gobierno Imperial, todo es caos desde entonces. Una plaga asola la ciudad, el Lord Regente hace y deshace a su antojo, la corrupción campa a sus anchas. Pero Corvo consigue escapar y busca venganza. Sus habilidades de asesino sobrenatural le proporcionarán el medio para lograrlo...

UNA HISTORIA DE VENGANZA Y TRAICIÓN SOSTIENE UNO DE LOS JUEGOS DE ACCIÓN MÁS ESPECTACULARES DE 2012



ARMAS Y PODERES SOBRENATURALES La naturaleza de Corvo, el protagonista, es de lo más curiosa en un juego de acción. Te recordará a «Dark Messiah». También a «Deus Ex». Bueno, es así porque sus responsables hicieron esos juegos antes. Pero, lo bueno, es que es también original y único. ¿Imposible? No, te lo aseguramos. «Dishonored» combina armas blancas y de fuego, poderes sobrenaturales –mágicos, casi– y juguetes bélicos para ofrecer algo tan alucinante como sorprendente, divertido y con una personalidad arrolladora.



¡JUEGA COMO QUIERAS! La promesa de Arkane Studios no es baladí: puedes jugar como quieras en «Dishonored»... Sí, sí, ya lo has oído muchas veces, ¿no? Pero en un juego de acción como éste, en que sus responsables aseguran que puedes acabártelo sin disparar un solo tiro ni matando con tus propias manos a nadie, es mucho decir. ¿Qué prefieres? ¿Sigilo, acción directa, acción violenta? ¡Puedes!

Sello de asesino

Decir que se parece a muchos juegos pero que no hay nada como «Dishonored», no sería justo del todo... porque nos quedaríamos cortos. Y es que el título de Arkane es fascinante desde cualquier punto de vista: artísticamente –con algunos de los responsables de Ciudad 17 detrás– y en jugabilidad. Lo visto del juego –un par de fases– dan para aventurar un clásico instantáneo.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

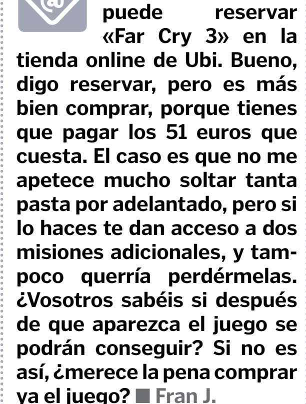
¡Muchas gracias!

Solo escribo para agradecer a CDProjekt el detallazo que han tenido de actualizar gratuitamente «The Witcher 2» a la nueva «Enhanced Edition». Y no se trata de un "parchecito", ojo, que incluye un montón de contenidos. Otras compañías (no tengo que dar nombres, ¿verdad?) habrían cobrado por ello, y mucho además. Y yo, estoy seguro, lo habría pagado. Quiero aprovechar para animar al que no se haya comprado el juego todavía, a que lo haga ahora. Si antes era bueno, ¡ahora es todavía mejor! ■ Jeremías F.

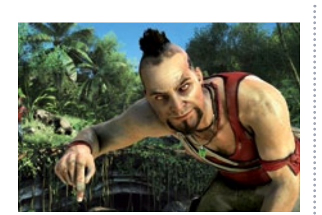
Estamos totalmente de acuerdo contigo, tanto en lo de que ha sido un detallazo por parte de CDProjekt regalar "de gratis" una actualización de ese tamaño, como en de lo que un juego genial ahora es más genial todavía. Tanto es así que este mismo número le hemos dedicado una nueva review a «The Witcher 2», analizando todas las novedades de la «Enhanced Edition» y, sí, como tú dices, la conclusión es que todo el que no se la haya comprado, ¡está tardando en hacerlo!



¿Regalo-trampa?



He visto que ya se puede reservar «Far Cry 3» en la tienda online de Ubi. Bueno, digo reservar, pero es más bien comprar, porque tienes que pagar los 51 euros que cuesta. El caso es que no me apetece mucho soltar tanta pasta por adelantado, pero si lo haces te dan acceso a dos misiones adicionales, y tampoco querría perdérmelas. ¿Vosotros sabéis si después de que aparezca el juego se podrán conseguir? Si no es así, ¿merece la pena comprar ya el juego? ■ Fran J.



A tu primera pregunta no te podemos responder, pero desde luego no sería la primera vez que este tipo de contenido promocional se incluye en un DLC al poco tiempo de aparecer un juego. En cuanto a la segunda, se trata de una decisión personal, obviamente, pero si nos preguntas, no creemos que la posibilidad de perderse esas dos misiones justifique pagar esa cantidad de dinero con cinco meses de adelanto.

Mejor con guiños



El mes pasado os criticaba un lector por usar demasiados guiños (ya sabéis: :-) ;-D) yo quiero decir que a mi no me parece que abuséis de ellos ni mucho menos. Prefiero mil veces que la revista sea cercana a que parezca un "libro de texto", y no me molesta un punto de "colegueo" siempre que no se abuse. Y en mi opinión, no lo hacéis. ¡Seguid así! ■ Michael

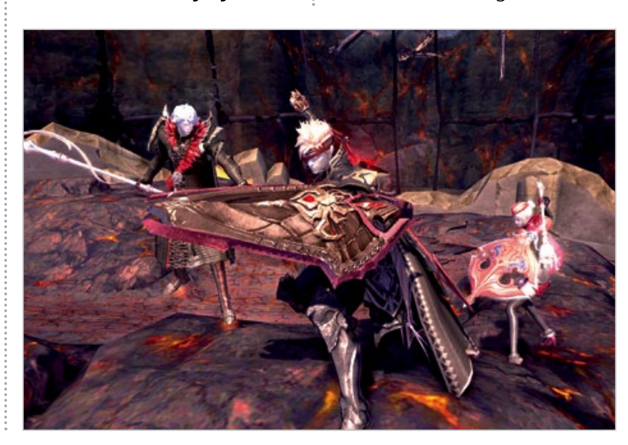
Muchas gracias por tu carta, amigo. Por supuesto todas las opiniones son siempre bienvenidas, tanto las positivas, como las negativas, porque ambas nos ayudan a no despistarnos y a seguir haciendo las cosas lo mejor posible, en este caso, por ejemplo, manteniéndonos en la cantidad justa de colegueo, ni más ni menos :-D

¿Cambio acertado?



Decís que el juego «Aion» ha acertado porque ha pasado a ser "Free to Play" y ha ganado 750.000 usuarios, y no sé si lo habéis pensado bien. No me quejo, ojo, que yo lógicamente prefiero que sea gratis, pero creo que a la compañía le vendría mejor tener pocos usuarios, pero que paguen, que cientos de miles que no se gasten ni un euro. ¡Pues menudo negocio! ■ Lucía

Lo que sucede es que en este tipo de juegos –los Free to Play, los Freemium...– se demuestra estadísticamente que siempre hay un porcentaje de usuarios que sí hace uso de los micropagos. Lógicamente, este porcentaje varía con cada juego, pero por pequeño que sea, 750.000 usuarios más (y subiendo) suponen seguro una cantidad considerable de ingresos.



La carta del mes

¡Inexplicable!

No me puedo creer que «Portal 2» no aparezca entre los tres mejores juegos del año de vuestra clasificación. Puedo entender (que no compartir :-D) que no haya salido vencedor, pero, ¿que no figure ni siquiera en la lista? Creo que un tercer puesto como juego de acción es muy, muy poco para un juegazo semejante. ■ Lucas

Ojo, que no es nuestra clasificación... ¡Es la vuestra! Nosotros no hemos hecho nada más que contar los votos. Pero sí, el caso de «Portal 2» también nos sorprendió a nosotros, aunque probablemente la explicación sea tan sencilla como que no pertenece claramente a un género concreto (no es exactamente acción, ni aventura, ni...) y por tanto sus votos potenciales se han difuminado.



La polémica del mes

Eso no es barato

Os escribo a propósito de un comentario que hicistéis en la review de «New York Crimes», aunque he visto otros similares cuando hablabais de otros juegos. Decíais que el juego es barato porque cuesta "20 euritos de nada", pero al mismo tiempo os quejáis (con razón) de que es muy corto, con apenas cinco horas. Pues entonces no es barato, por mucho que cueste 20 euros. En proporción es mucho más barato «Skyrim», por ejemplo, que cuesta 50 euros, sí, pero te da más de cien horas de juego... Eso sí es una ganga. ■ Luís

Tienes razón en lo que dices, claro, pero es que en realidad se trata de dos cosas distintas, por una parte está el precio y por otra la duración, y, como todo, está abierto a opiniones. Porque si lo piensas, también habrá gente que prefiera (o pueda) pagar 20€ por un juego corto y no quiera (ni pueda) pagar 50€ por otro, aunque sea mucho más largo. La decisión, por supuesto, es de cada uno de vosotros. Nosotros, eso sí, intentamos proporcionaros todos los datos para que estéis bien informados a la hora de decidir si os interesa o no comprarlos.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

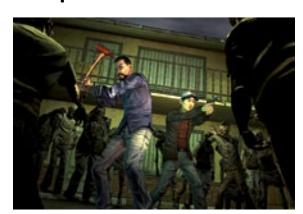
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Poco de fiar



Me encanta el cómic de "The Walking Dead", que leo desde su primer número, y por eso me ha llamado la atención la noticia que disteis el mes pasado acerca del juego que prepara la compañía Telltale. Lo que pasa es que no me da ninguna confianza eso de que "tiene el beneplácito de Robert Kirkman", porque se supone que dijo lo mismo de la serie de televisión y, imenuda castaña! ¿Es el mismo caso? ¿Podéis darme más pistas? ■ José A. G.

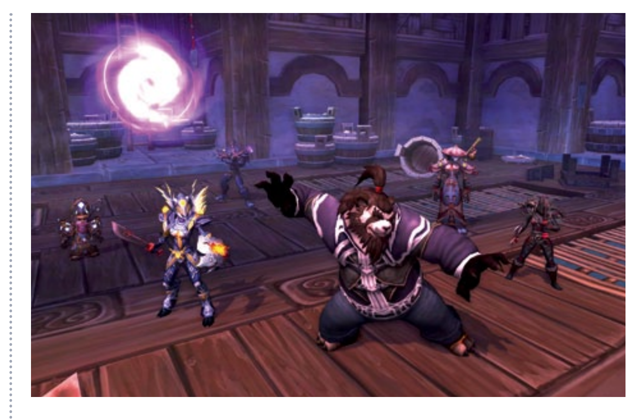


A ver, aquí en la redacción también tenemos muchos "viciados" ;-) de los cómics de Kirkman y aunque no nos atreveríamos a decir que la serie de TV es una castaña, sí que coincidimos en que cualquier parecido con el cómic es –casi– pura coincidencia. El caso es que ya hemos probado el primer capítulo de la aventura de Telltale y, si te fías de nuestra opinión, sin ser tan genial como el cómic (es complicado) parece más fiel a su espíritu que la serie de TV. Vamos, que a nosotros nos ha gustado.

"Ositos" no, gracias



Lo siento, pero por más que la gente se entusiasme yo no acabo de ver lo de los pandaren en la nueva expansión de «WoW». Me parece que no tienen nada que ver con la estética ni el diseño del juego original... Venga, en serio... ¿osos panda? ¿De verdad? Y qué será lo siguiente, ¿ponis?, ¿unicornios?, ¿pitufos? ■ Teo



Como se suele decir, nunca llueve a gusto de todos y aunque nos consta que no eres el único que opinas así, también sabemos que hay muchos otros jugadores que esperan con impaciencia esta expansión. Es posible que en el fondo de la cuestión haya motivos comerciales, como la expansión del juego en China (origen de los pandas) o el acercarlo a un público más joven, pero en cualquier caso, si como también se suele decir, las opciones son renovarse o morir, parece comprensible que Blizzard prefiera apostar por lo primero que por lo segundo, ¿no?

Y el envío, ¿qué?



Me encanta cuando dedicáis la sección de Lo + Hot a hacer un bazar de compras, ya sea de regalos, de libros o de ropa, como el último. La única pega que os pongo es que en los precios de las cosas os "olvidáis" de los gastos de envío y eso puede hacer que un objeto interesante, no lo sea tanto. Que no es lo mismo una camiseta por 20 euros que por 40. ■ D.C.Q.



Es cierto que no solemos incluir los gastos de envío cuando indicamos el precio de un artículo en un bazar, pero hay un motivo para ello y es que mientras que los precios de las cosas suelen ser fijos (más o menos) los costes de envío pueden variar muchísimo en función de donde lo compres o, incluso en un mismo portal, del tipo de envío que elijas o de si estás comprando más de un objeto... Vamos, que para cada objeto habría casi que hacer una tabla de precios...

Formidable



En el momento de cerrar esta revista falta poco, muy poco, para que dé comienzo el E3, la feria de videojuegos mas importante del mundo, y, como os podéis imaginar, estamos todos como niños antes de la Noche de Reyes. Entre los juegos que está confirmado que se presentarán, los que no se ha dicho nada, pero esperamos verlos de nuevo, y las sorpresas de las que no se ha hablado y que no espera nadie... ¡Que llegue ya, por favor!

Lamentable



Y hablando del E3, este mes ha sido una verdadera "faena" que el que fue casi por unanimidad aclamado como el triunfador de la feria del año pasado, «BioShock Infinite», haya visto retrasado su lanzamiento, previsto para el próximo octubre, hasta el mes de febrero de 2013. Imaginamos que tendrán sus razones, y que serán buenas, pero no deja de ser poco serio un retraso tan grande en un juego tan esperado como éste.

Preguntas sin respuestas

¿Qué...

tiene que ver el anuncio del retraso de «BioShock Infinite» con la inmediata confirmación del lanzamiento de «Dishonored» en octubre?

¿Por qué...

no nos sorprende que en cuatro días desde el lanzamiento del editor de «Portal 2» se hayan creado más de 35.000 escenarios?

¿Cómo...

afectará al futuro de «The Old Republic» la marcha de 400.000 usuarios que acaba de reconocer EA?

¿Cuántas...

más series clásicas de videojuegos que llevan años olvidadas van a ver la luz, a cuenta de las nuevas oportunidades de financiación que ofrece Kickstarter?

¿Quién...

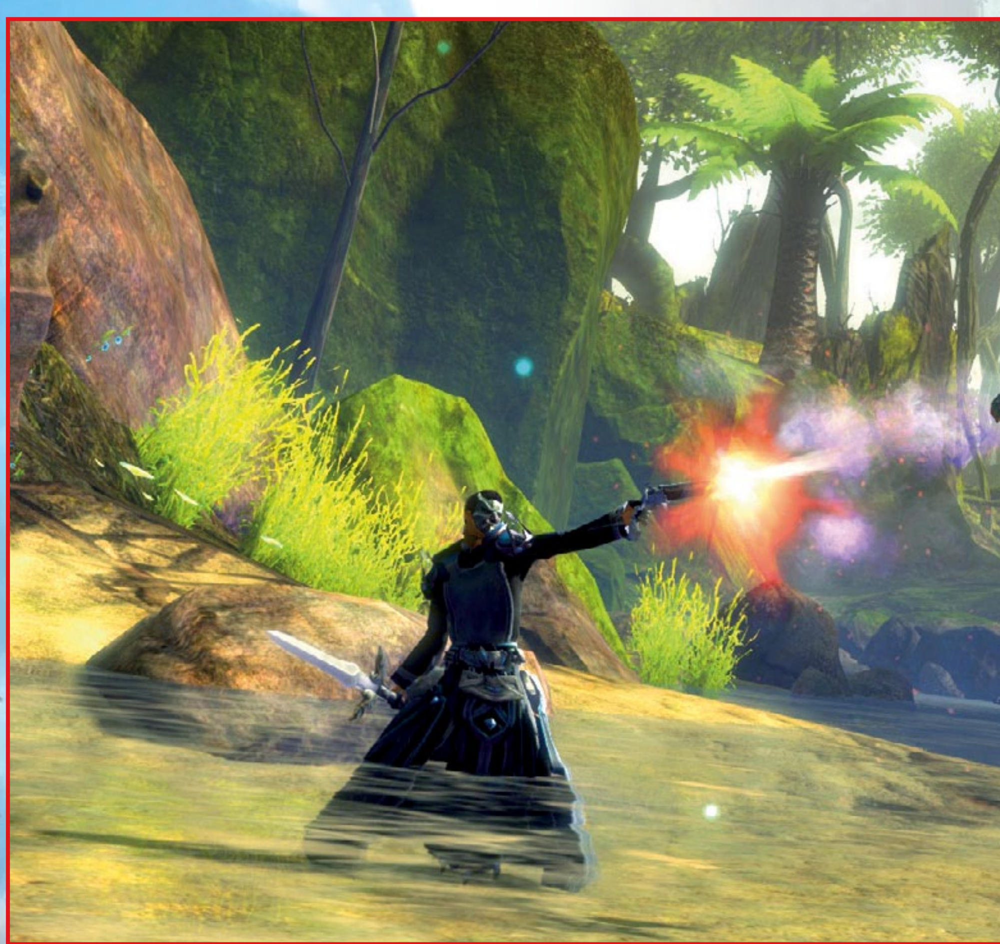
le iba a decir a John Carmak hace 20 años, cuando creó «Wolfenstein 3D», que iba a llegar hasta donde ha llegado?

Protección de Datos: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.





¡Camina, sumérgete, explora! De momento, no habrá monturas, pero sí portales y "waypoints" para descubrir todos los secretos de Tyria.



GUILD WARS 2

¡Así será el MMO más espectacular!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol MMO**
- Estudios/Compañía: **ArenaNet/NCSoft**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- Continuará la historia «Guild Wars» 250 años después, **y contará con cuatro razas jugables.**
- Aunque seguirá habiendo instancias, esta vez será un completo mundo persistente online, **con inmensos escenarios y eventos dinámicos.**
- No estará sujeto al tradicional modelo de cuotas, **sólo tendrás que pagar una sola vez.**
- Vivirás una profunda experiencia de Rol **desarrollando tu personaje en la llamada "historia personal".**

Desde su llegada en 2005, «Guild Wars» ha sido uno de los grandes de los MMO, y único por su modelo sin cuotas. Ahora, tras años de espera por fin evoluciona fiel al espíritu original, convertido en un verdadero mundo persistente, inmenso y consagrado al rol.

En un ámbito en el que parecía estar todo inventado –nunca lo está– «Guild Wars» logró distinguirse como un juego excepcional por su audacia y concepción únicas, y después, por su éxito. Nada se le parecía y, lo que es más elocuente: nada se le ha podido parecer. La fórmula del aquel, entonces pequeño, estudio de ArenaNet ha sido, sencillamente, inimitable. Consistía en un juego online de fantasía, orientado como pocos al juego en grupo pero prescindiendo de la necesidad de cuotas. ¿Cómo era posible? Pues, básicamente, limitando los mapas públicos y "encapsulando" las quest en mapas independientes, las llamadas instancias. Una limitación que no hacía el juego comparable a otros MMO, pero que conseguía satisfacer, para una gran comunidad de jugadores, los requisitos como juego social y ofrecía misiones con guiones excepcionalmente elaborados, con un enfoque más rolero y profundo de lo acostumbrado en el género.

Con «Guild Wars 2», sin embargo, todo ello debía evolucionar y ArenaNet se propuso, además, superar las limitaciones del juego original. El reto era crear un MMO total –no sólo con pequeñas zonas públicas– y profundizar, al tiempo, en un rasgo más distintivo: ofrecer quest emocionantes, más acción o más aventura, pero siempre "roleras", para jugarlas tú solo o reuniendo un grupo de "camaradas". Todo ello, sin recurrir al cobro de cuotas mensuales... ¿Sería posible?

Para cerciorarnos de ello atendimos a la invitación de ArenaNet para jugar a una muy avanzada beta de «Guild Wars 2» y de visitar sus oficinas en Seattle, donde tuvimos ocasión de hablar en profundidad con media docena de sus creadores, los jefes de desarrollo de distintas áreas. Así, además de obtener nuestras propias impresiones sobre el juego, pudimos conocer las intenciones y objetivos del equipo de desarrollo. En definitiva, saber qué transmite «Guild Wars 2» y qué supondrá para los jugadores.

¡AHORA SÍ ES UN MMORPG!

¡Nos ponemos a jugar, ya! Mientras que elegir una raza (Sylvari, Norn, Charr, Asura o Humano) puede considerarse una cuestión de preferencias y gustos, decantarse por una profesión va a ser todo un dilema si lo que buscas es un arquetipo de los de "tanque", "DPS" y "sanador". Aquí no hay tal cosa y todas las




¡MMO y buen rol! Aunque será muy "social", la profundidad y esmero puestos en el desarrollo del personaje pueden atraer a muchos amantes del rol tradicional a este MMO.



DESCUBRIRÁS UN INMENSO TYRIA, COMPARTIENDO AVENTURAS Y JUGANDO UN ROL QUE HARÁ QUE TU PERSONAJE TE APASIONE

profesiones cuentan con habilidades ofensivas, ataque a distancia o melé, de protección. Hay ocho profesiones, así que has de enterarte en qué consisten y experimentar.

Cuando arranca, «Guild Wars 2» no parece pararse a recibirte. ArenaNet ha preferido eludir un tutorial tranquilito y convencional. En su lugar, te introduce directamente en una quest, todo un preludio de cómo va a ser el juego. Consigue así eliminar la sensación de que te llevan de la manita, pero sin que por ello te sientas perdido o abrumado. Siempre hay un personaje que te orienta, y las cuestiones relativas a tu papel en el mundo, la evolución de tu personaje y la navegación en Tyria se van desvelando a su debido tiempo. Mientras tanto, vas descubriendo un mundo online vivo, muy activo y complejo. No dejan de pasar cosas a tu alrededor. Todo ello con una sugerente historia de fondo que dará sentido y contexto a todos tus desafíos y misiones. Afortunadamente, un sistema de "waypoints" y un mapa escalable te ayudan a comprender qué pasa en cada lugar, cómo llegar y qué hacer. ¿Defender un convoy de bandidos en una emboscada, encontrar un personaje clave que ha desaparecido, participar en el asalto a una fortaleza capturada? La variedad es tanta como imagines, contando con que tu capacidad no será pequeña.

¡VIVE TU HISTORIA!

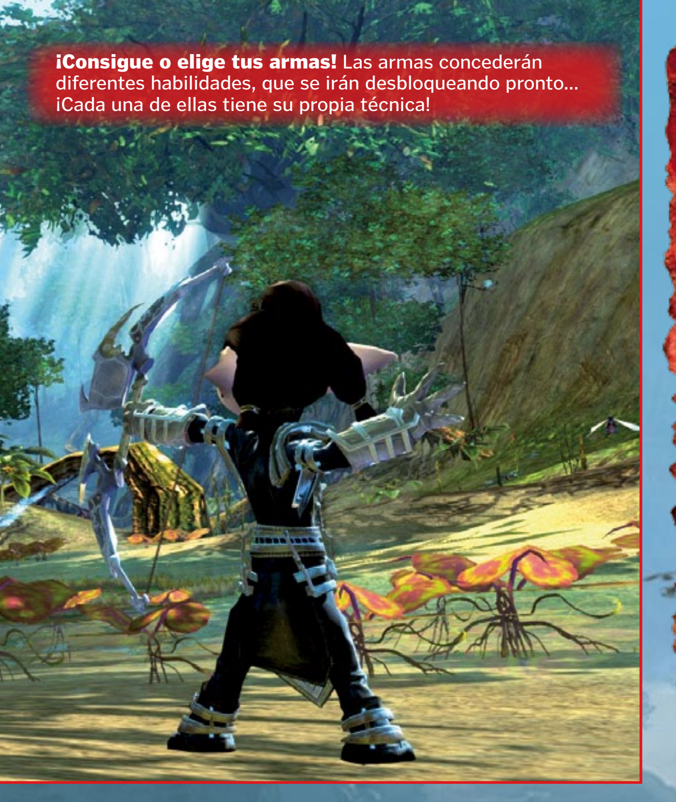
Lo que no tarda en dar comienzo es lo que se ha dado en llamar tu "historia personal". Aquí ArenaNet ha puesto toda la carne en el asador para que juegues «Guild Wars 2» como un apasionante "juego de rol", como no lo suelen ser los juegos de rol online. Se trata, esencialmente


¡Serás leyenda! A pesar de la magnitud y diversidad de Tyria, tu historia personal y tus logros irán cobrando trascendencia...

¡TYRIA HA CAMBIADO!

Si tú eres de esos jugadores sensatos –haces bien– que no han caído en la tentación de reservar el juego para acceder a la beta, podemos asegurarte que te vas a encontrar con un colosal mundo online. Han transcurrido 250 años y muchas cosas han cambiado en Tyria. El mundo combina –y lo hace bien– la fantasía y la ciencia ficción, con territorios muy diferentes e imensas ciudades. La colosal "Ciudadela" será el centro neurálgico de Tyria, pero todos los contientes serán públicos y online. Un mundo repleto de contenido para jugar y explorar. ArenaNet asegura que «Guild Wars 2», dispondrás de contenido para jugar dos años.


¡Un MMO con táctica! En «Guild Wars 2» prepárate para combates diferentes. El sistema requiere designar el objetivo pero podrás esquivar con fintas y usar combos.



¡Consigue o elige tus armas! Las armas concederán diferentes habilidades, que se irán desbloqueando pronto... ¡Cada una de ellas tiene su propia técnica!

¿QUÉ NOS PREPARAN EN «GUILD WARS 2»?

En nuestra visita a ArenaNet, además de jugar, tuvimos ocasión de charlar con los principales creadores «Guild Wars 2». De sus palabras pudimos extraer algunas ideas clave del juego.



Daniel Dociu
Director Artístico

"Encontrarás un entorno diferente para cada región en Tyria, con elementos de fantasía donde caben la magia y la tecnología. Recordarás cada lugar por su estilo y su arquitectura."



Mike O'Brien
Líder de Diseño

"Tienes que jugar, explorar, sumarte a campañas, tomar partido. No habrá privilegios o méricos que puedas comprar. Hasta tenemos hecho un Muro de la Fama para hazañas épicas."



Ree Soesbee
Diseñadora de Contenidos

"Mi trabajo consiste en lograr que "ames a tu personaje" dentro de «Guild Wars 2»... A través de tu experiencia de Rol, profundizarás en una historia personal única que vivirás como propia."



Mike Zadorojny
Manager en Control de Calidad

"«Guild Wars 2» será un juego social, sólido y completo en su lanzamiento, pero nunca estático... Más que un producto, será un servicio de entretenimiento vivo y con novedades constantes."

de que te sientas identificado con tu personaje –parte del mundo de Tyria– y que te impliques en cada desafío. Pero lo mejor es que, a medida que avances en el PvE (contra el entorno), tu influencia en los acontecimientos de Tyria será mayor y tu historia personal cobrará tintes épicos.

DIVERSIÓN COMPARTIDA

Hasta ese momento, tendrás por delante un gran recorrido con tu personaje, acumulando experiencia, desarrollando habilidades... Y, por supuesto, emprendiendo misiones en compañía, ya sea en el contexto de tu historia o atendiendo a uno de los incontables eventos dinámicos. Las quest en grupo –que ya eran grandes en «Guild Wars»– serán un gancho irresistible. Serán emocionantes, sugerentes, estarán repletas de ocasiones donde poner en práctica tus habilidades, hast a con humor... ¡En una palabra, divertidísimas! Irás a derribar a un cíclope que aterroriza una aldea, te transformarás en un animal salvaje para espiar, te sumergirás en grutas bajo el agua en busca de tesoros... Cualquier quest acabará convirtiéndose en una gran aventura, sin que los demás jugadores te obstaculicen o aquello y sin que aquello se convierta en una competición tediosa. Además, el sistema de control en combate, ya sea en PvE, PvP (entre jugadores) o RvR (entre reinos) es táctico pero muy directo.

Y te podemos segurar que la calidad técnica y artística de «Guild Wars 2», te defraudarán. Saldrá con textos en Castellano y... ¡sin cuotas! Nosotros, no nos lo vamos a perder y tú no deberías. **S.T.M.**



¡Mazmorras, enigmas, eventos y mini-quests! En «Guild Wars 2» compensará como en ningún otro MMO eso de tan del rol como es salir en busca de aventura. No te lo encontrarás trillado, sino repleto de acontecimientos vivos y te parecerá ser el primero en llegar.



¡ELIGE QUIÉN VAS A SER!

Conoce las razas de Tyria porque determinarán tu historia. Aquí te las presentamos.

Humanos
Debilitados por tres siglos de guerra han perdido muchos territorios... Sobreviven aspirando recuperar su viejo esplendor y orgullo.

Norn
Los corpulentos y bárbaros de las montañas se guían por los espíritus de la naturaleza y hasta pueden reencarnarse en una bestia.

Asura
De origen subterráneo, los pequeños Asura son geniales inventores su dominio de la tecnología y la magia los hace muy poderosos.

Sylvari
Aunque de aspecto humanoide, los Sylvari son una raza de naturaleza vegetal recién nacida. Llegan a Tyria para buscar su lugar en el mundo.

Charr
Los grandes felinos de Tyria son la raza dominante, desde su fortaleza de la Ciudadela Negra. Pero las pugnas internar amenazan su hegemonía.

1&1 HOSTING

APUESTA P

¡SOLO EL LÍDER TE OFREC

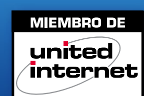
¿El secreto de nuestro liderazgo? La confianza de nuestros clientes. 1&1 es el Agente Registrador de dominios número 1 en España y líder mundial en hosting con más de 6,4 millones de clientes.



MÁXIMA SEGURIDAD

- Servidores georredundantes: tu proyecto estará alojado en paralelo en dos centros de datos situados en diferentes lugares
- Máxima disponibilidad





*Oferta 3 meses gratis aplicable los 3 primeros meses de contrato sobre una selección de productos determinada, sujeta a un compromiso de permanencia de 12 meses y con coste por alta de servicio. Oferta "Dominio .net" aplicable durante el primer año de registro. El segundo año se aplicará la tarifa anual estándar anunciada en nuestra web. Todos los precios mostrados no incluyen IVA. Para más información, consulta nuestras Condiciones Particulares en www.1and1.es.



¡El infierno de arena te espera!

Spec Ops The Line

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Yager/2K Games**
- Distribuidor: **Take Two**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **29 de junio 2012**

www.specopstheline.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción bélica ambientado en Dubai** en el que asumirá el rol del capitán Walker.
- Tendrás dos hombres a tus órdenes, y la misión de **encontrar a Konrad, un militar rebelde.**
- La acción se basará en el uso de **coberturas y el aprovechamiento táctico** del entorno.
- Podrás utilizar **la arena como un elemento táctico** más, y un arma contra el enemigo.
- Ofrecerá un **guión de gran intensidad dramática.**

Primera Impresión

Uno de los juegos de acción bélica más esperados de la temporada, que pone el énfasis allí donde, habitualmente, más flojea el género: la historia y el desarrollo narrativo.

¿Un juego de guerra? No exactamente. Aquí hay armas, tiros y enemigos, pero la verdadera batalla se libra en tu interior...

La presencia de «Spec Ops» en Micromanía no es inédita. Llevamos hablando del juego desde hace meses, y por una buena razón. Desde el primer momento en que lo vimos nos dimos cuenta de que nos estábamos ante un juego de acción más. Mezcla del realismo de series como «Call of Duty» o «Battlefield», y de mecánicas y jugabilidad al estilo «Gears of War», «Spec Ops», sin embargo, es muy diferente a ellos. Tanto, que en cuanto empiezas a jugarlo te das cuenta de que todo aquello que te entra por los ojos, que es mucho –¡y espectacularmente bueno!–, no es sino la fina superficie de una experiencia de acción en tercera persona absolutamente única. Un juego de guerra en el que, como decimos, la batalla no se libra solo en el campo de batalla, sino en tu cabeza.

Jugabilidad pura

¿Qué puede hacer diferente a «Spec Ops» de muchos de los juegos del género que han marcado la pauta los últimos años? Verás que el título de Yager no ocultará su admiración ni las influencias de algunos juegos como la serie «Gears of War». Su diseño y mecánica no mienten al respecto: una fabulosa ambientación, escenarios impactantes y un concepto del entorno como un elemento protagonista, en que tu habilidad con el gatillo se debe sumar a tu precaución al dar cada paso, usando coberturas, explorando todo lo que te rodea y librando combates de furiosa intensidad contra un enemigo que no solo es duro, sino listo como el hambre.

Pero, ¿quién es tu enemigo? Eso, ya lo veremos luego, aunque puedes ir recor-



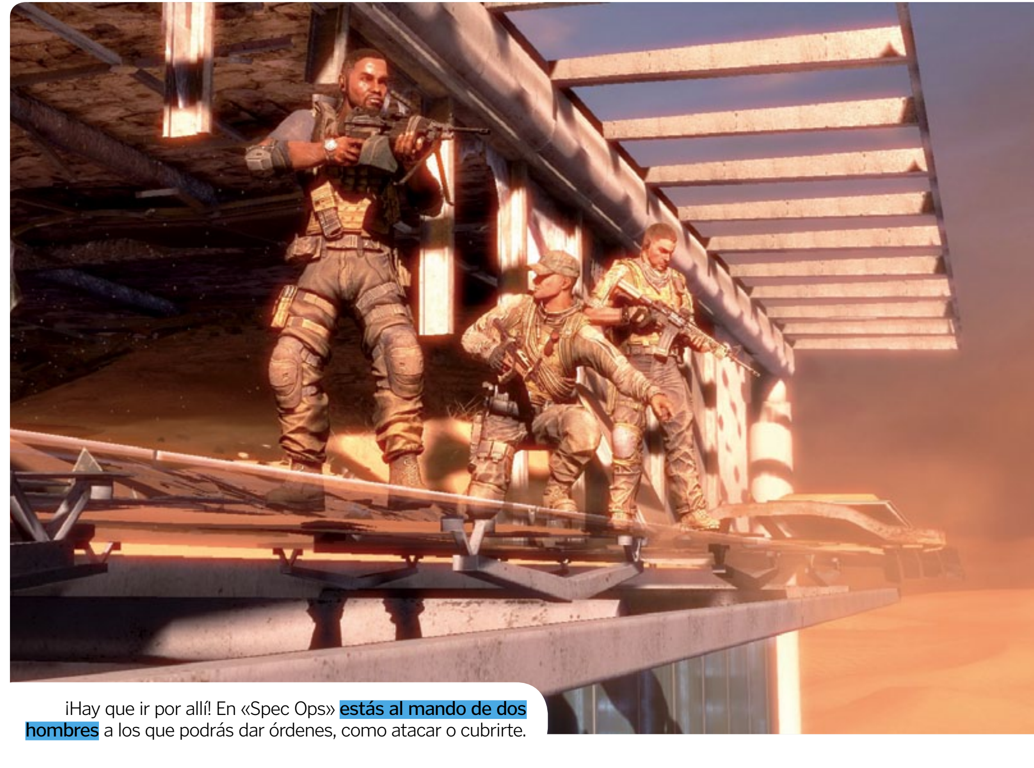
¡Dubai ha sido arrasada! Primero, por las tormentas de arena. Luego, por los hombres de Konrad. «Spec Ops» te da la bienvenida al lado oscuro de la acción.

sabías que...

...el equipo de Yager lo forma gente de muy diversos países, entre los que se encuentran un puñado de españoles que son responsables de varios niveles?



La acción tendrá un gran peso táctico, usando coberturas, y la arena como un arma más.



¡Hay que ir por allí! En «Spec Ops» estás al mando de dos hombres a los que podrás dar órdenes, como atacar o cubrirte.

dando algo de lo que ya te hemos contado con anterioridad en Micromanía para ir abriendo boca.

Concentrémonos en la jugabilidad de «Spec Ops». ¿Por qué será distinta? ¿Por qué será mejor? Bueno, es pronto para saberlo, pues aunque nuestas impresiones sobre lo jugado son excelentes, hasta que un juego no esté acabado, ya sabes... Pero lo que sí está claro es su concepto. Aunque, en esencia, no parece especialmente innovador.

La perspectiva de juego en tercera persona, como en «Mass Effect» o «Gears of War», permitirá una interacción con el entorno que en primera persona sería mucho menor y más compleja. Gracias a ello el uso de cobertura será una constante, además de un pilar fundamental del diseño de acción. En «Spec Ops» se premia la puntería, sí, pero también, y sobre todo, la aproximación táctica a la acción. Dicho de otro modo: habrá momentos en que evitar el combate, agazapado en ciertos puntos, será una solución más efectiva que el enfrentamiento en plan Rambo. Y tú elegirás qué opción tomar.

LA ACCIÓN BÉLICA ADQUIERE UN TONO DRAMÁTICO EN UN ENTORNO FASCINANTE: DUBAI Y EL DESIERTO

Pero, además, otro pilar fundamental de la jugabilidad será el uso del escenario en tu favor. O en contra del enemigo, tanto da. ¿Cómo? Bueno, recuerda, estás en Dubai. En medio del desierto, la arena... vamos, vamos, que te lo descubrimos unos meses atrás...

Un grano de arena

La arena, sí. O su uso como fuerza de la naturaleza, puede jugar a tu favor. Si un escenario tan original y fascinante como Dubai, la metrópolis por antonomasia del s. XXI, ha sido –en el guión del juego, claro– arrasada por tormentas de arena, esas acumulaciones de toneladas y toneladas del desierto en los edifi-

se parece a...

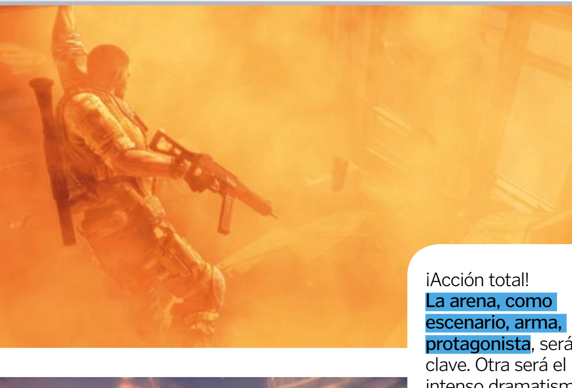


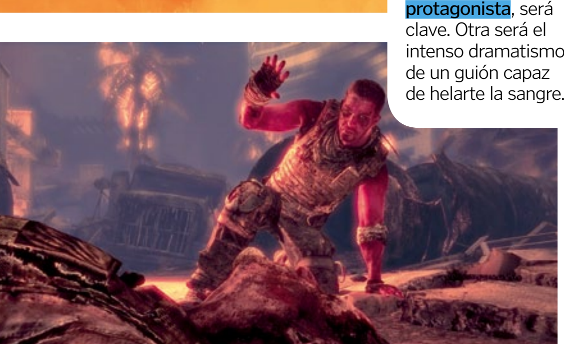
MASS EFFECT 3 Aunque con un estilo diferente, el juego de BioWare también usa las coberturas profusamente.

MODERN WARFARE 3 El rey de la acción bélica tiene un estilo de juego mucho más directo que «Spec Ops».



Cuando comiencen las escaramuzas con el enemigo prepárate para ver como buena parte del escenario salta por los aires, cuando no hunde el suelo bajo tus pies. ¡Es brutal!

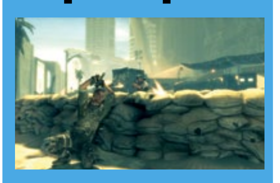




¡Acción total! La arena, como escenario, arma, protagonista, será clave. Otra será el intenso dramatismo de un guión capaz de helarte la sangre.

TRES PILARES

Las piedras angulares de «Spec Ops»



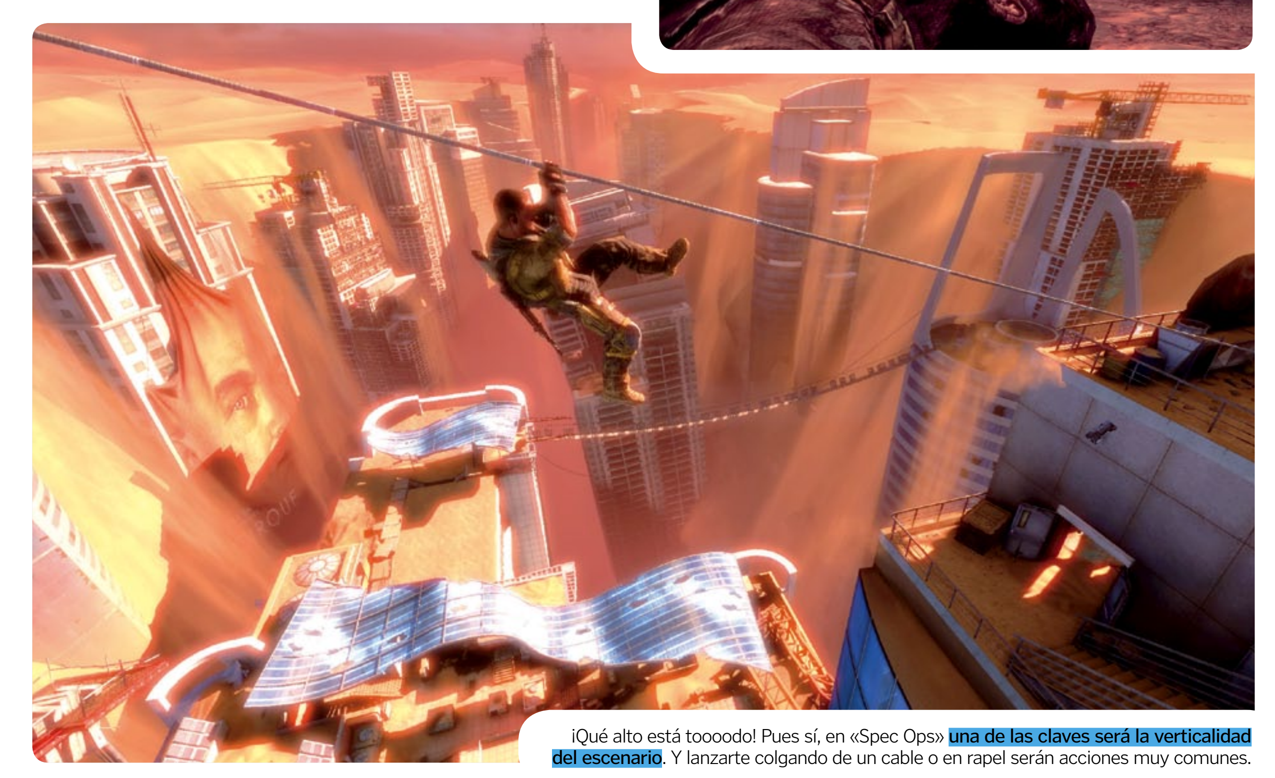
El uso de coberturas define el desarrollo de la acción. No solo será recomendable utilizar tácticamente todo el entorno, sino vital para sobrevivir ante enemigos duros... y muy listos.



Un Dubai arrasado por la arena. La arena no es solo decorativa. Su trascendencia táctica será total. En situaciones puntuales podrás enterrar a tus enemigos con avalanchas brutales.



Intensidad dramática y un viaje al lado oscuro. La inspiración literaria y cinematográfica de «Spec Ops» se lleva al límite con dramatismo, desarrollando un excepcional guión.



¡Qué alto está toooodo! Pues sí, en «Spec Ops» una de las claves será la verticalidad del escenario. Y lanzarte colgando de un cable o en rapel serán acciones muy comunes.

VERTICALIDAD, COBERTURAS Y ARENA DEFINEN LA ACCIÓN, PERO LA VERDADERA CLAVE ES EL GUIÓN

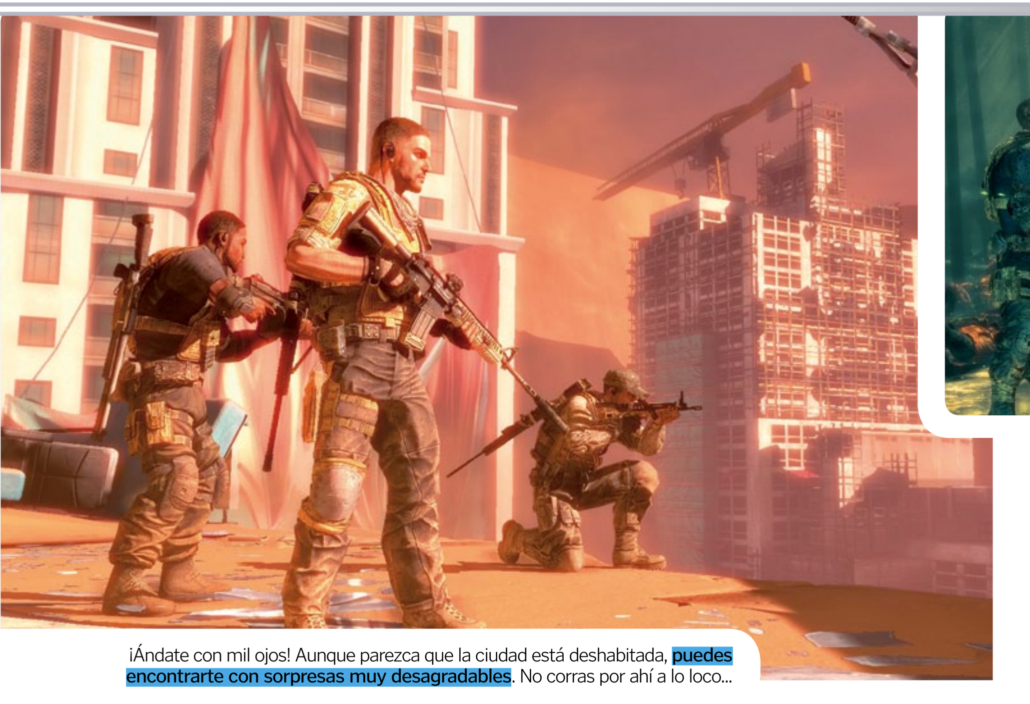
cios puede ser una trampa mortal, bien usada. Pero, no te confundas, en «Spec Ops» no tendrás una libertad completa para juguetear con la arena haciendo lo que quieras y cuando quieras. En ciertas áreas de los escenarios y, por lo general, asociadas a cuellos de botella donde inevitablemente te enfrentarás a algunos enemigos, podrás reconocer puntos clave en los que unos disparos, una granada o una orden de ataque a tus dos hombres derivará en una avalancha que sepulte a tus enemigos. Siempre que lo hagas en un momento en que haya alguien a quien aplicárselo, claro, porque puedes fallar en el intento...

También deberás tener en cuenta que la arena puede ser tanto un aliado como un enemigo en algunas misiones: el escenario se puede hundir bajo tus pies, las tormentas de arena te cegarán en momentos puntuales, pero también te ocultarán, si eres habilidoso, a los ojos del enemigo. En definitiva, el entorno es un protagonista más. Y según cómo lo utilices será una ayuda inapreciable o un handicap tremebundo. La elección estará en tus manos. Y, sí, ahora, vamos a ver qué pasa con ese enemigo tan esquivo, que es la madre del cordero de la acción de «Spec Ops. The Line».

De la literatura y el cine

Konrad. Es el nombre del militar que recibió el encargo de organizar la evacuación de los últimos refugiados en Dubai. El hombre que a cargo de una división del ejército estadounidense tuvo que hacer frente a los estragos de la Naturaleza. Pero algo ocurrió, se perdió el contacto y los rumores empezaron a correr.

Todo apunta a que Konrad se ha convertido en un tirano, un hombre que ha impuesto la ley de la fuerza junto a sus



¡Ándate con mil ojos! Aunque parezca que la ciudad está deshabitada, puedes encontrarte con sorpresas muy desagradables. No corras por ahí a lo loco...

Un viaje al lado más oscuro de Walker... ¡y al tuyo!

Como ya te hemos contado antes en Micromanía, «Spec Ops. The Line» es, más que un juego de acción bélica, un viaje al lado oscuro de Walker, el protagonista, y también al tuyo, ya que la implicación emocional que pretende conseguir «Spec Ops» con el jugador no tiene parangón en el panorama actual del género. Y es que el guión, insistimos, es la verdadera clave de todo... amén de una jugabilidad que se presume superlativa.



Pocas veces habrás visto un escenario más completo. ¿Crees que solo habrá desierto?

Algunas escenas te pondrán el corazón en un puño. Ver cómo queda todo arrasado por las bombas incendiarias es... desolador.

hombres y se ha adueñado de lo que queda de Dubai, como si fuera su reino particular. Tú serás el encargado de ir allí y averiguar la verdad. Y, si se llega a la necesidad, eliminar a Konrad y resolver el problema.

Sí, es un argumento muy similar al "Apocalyse Now" de Coppola y a "El Corazón de las Tinieblas", la novela de J. Conrad –la coincidiencia del nombre no es casual–. Pero el escenario y la época ponen el punto diferenciador.

Lo que sí será también un punto de encuentro con esas referencias literarias y cinematográficas es el viaje interior del protagonista, de soldado cumplidor de su deber y de las órdenes recibidas, a descubrir un horror inimaginable en que descubrirá cómo el horror de la guerra y de la naturaleza humana sale a la luz en toda su brutalidad, convirtiendo, a su vez, a Walker en... ¿un nuevo Konrad? Pero, lo más importante, cambiando también al jugador desde el comienzo hasta su final.

Una historia de violencia

El guión de Walt Williams, el escritor detrás de «Spec Ops. The Line», es la pieza clave. Una historia soberbia que pretende de atraparte y se desarrollará, misión tras misión, secuencia tras secuencia, diálogo tras diálogo, de forma magistral, enfrentándote, además, a momentos de decisiones graves, dramáticas y de una carga ética y moral nada desdeñable. Un guión que, aunque la versión probada no lo desvelaba, tendrá también un peso importante en el apartado multijugador, según nos comentó Williams en su momento.

No es que vayas a necesitar jugarlo –esperamos, al menos– por narices, como ese multijugador metido con calzador que era el de «Mass Effect 3», pero sí aportará nuevas perspectivas al guión, en alguna de sus modalidades.

«Spec Ops. The Line» no será un juego que te interese si lo que te va es la acción más desmadrada. Sus diferentes estilos y aproximaciones al combate, que pondrá en práctica a cada paso que des, te demostrará que no todo está dicho en juego de acción bélica y que, sí, la guerra es el horror absoluto. Afortunadamente, el juego será todo lo contrario. **F.D.L.**



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Unicorn/1C Company**
- Distribuidor: **FX**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2012**

www.fxinteractive.es

LAS CLAVES

- Será un juego de **estrategia bélica** ambientado en el s.XIII.
- Incluirá como **novedad un mapa estratégico**, al estilo «Total War».
- Tendrá **una campaña de 26 misiones**, basadas en las Cruzadas de los reyes cristianos nórdicos.
- Podrás realizar **asaltos a castillos y fortalezas**, con maquinaria de guerra para asedios.
- Costará **solo 19,95 euros**, como es habitual en FX, 10 euros más barato que en Steam e incluirá el juego original.

Primera Impresión

Un juego destinado a los amantes de la estrategia histórica más épica y realista, con un estilo que sigue las reglas establecidas por «Total War». ¡Espectacular!

¡A Dios rogando y con el mazo dando!

Real Warfare 2 Las Cruzadas del Norte

La historia de las Cruzadas no se limita a cristianizar, espada en mano, a tipos con turbante. ¡Hay más infieles en el Norte!

No se puede decir que el mundo de la estrategia en PC le deba poco, precisamente, a la gente de The Creative Assembly y su serie «Total War». Pero si hay algún alumno aventajado en asumir las lecciones del maestro, esa es la nueva producción de FX.

Y es que la segunda parte de «Real Warfare», que la compañía tiene en puertas de su lanzamiento, viaja a la Edad Media una vez más, hasta el s.XIII, y te invita a descubrir uno de los episodios más desconocidos de las Cruzadas. La oferta, además, se perfila de lo más atractiva: batallas masivas, asedios, máquinas de guerra, y un montón de novedades en diseño y jugabilidad, que prometen convertir al nuevo juego de 1C Company en algo más que un buen alumno. Quizá, hasta llegue a superar al mismísimo maestro, a poco que se descuide...

¡Contra los paganos!

El subtítulo de «Real Warfare 2» es tan explícito como, si no estás muy puesto en Historia medieval, como es nuestro caso, enigmático. ¿Cruzadas en el Norte? ¡Pues sí! La campaña del nuevo juego de FX constará de 26 misiones inspiradas en un momento bastante oscuro del s.XIII. Los reyes cristianos de los países nórdicos –Suecia y Dinamarca– junto a los Caballeros Teutónicos lanzan una serie de campañas destinadas a la "evangelización" de Prusia, uno de los últimos bastiones de las religiones paganas en el continente.

Estas Cruzadas del Norte, que dan nombre al juego, fueron promovidas por el Vaticano –muy dado a estas cosas por aquella época–, lo que, además, cumplía también la función de mantener entretenidos a los ejércitos que volvían de Tierra Santa y a los que la Iglesia no quería tener demasiado cerca de sus territorios, por si las moscas...

Con esta premisa histórica como arranque del juego, lo que Unicorn y 1C desplegarán en tu PC será un rosario de misiones repletas de batallas épicas en las que controlarás ejércitos de tamaño descomunal, en combate contra enemigos de corte similar.

Prepárate para librar los más feroces combates que puedas imaginar comandando piqueros, arqueros, caballeros



¡Cambia la Historia con la estrategia de «Real Warfare 2»! Es el s.XIII y los reyes cristianos del norte desean "evangelizar" a las tribus paganas de Prusia. ¡Al asalto!

Fortalezas, castillos… ¡ahora nada se resistirá a tu Cruzada!

Una de las grandes novedades de «Real Warfare 2» será la inclusión de los asedios a fortalezas y castillos en muchas de las 26 misiones de la campaña. En ellas, además de desplegar tus enormes ejércitos para estrangular al enemigo, podrás utilizar todo tipo de maquinas de guerra para facilitarte la tarea: catapultas, trabuquetes, etc.



Una de las grandes novedades de esta segunda parte será la inclusión de un mapa estratégico a lo «Total War».



¡Batallas masivas! Si creías que no podía haber un juego más épico que «Total War», «Real Warfare 2» te sacará de tu error...

y máquinas de guerra, porque la inclusión de los asedios contra castillos y fortalezas enemigos será otra de las novedades que incluirá «Real Warfare 2».

No solo batallas...

Además de las batallas a lo «Total War», las influencias de la serie de The Creative Assembly en «Real Warfare 2» afectarán a más apartados. Por ejemplo, la inclusión –otra novedad– de un mapa estratégico sobre el que se asentarán varias innovaciones más de esta nueva entrega: el sistema de comercio, la gestión de los botines de guerra, nuevas misiones, la gestión de castillos y ciudades conquistadas, los héroes, la configuración y personalización de tus ejércitos... Sí, no todo va a ser combatir en «Real Warfare 2» –aunque sí una parte muy importante, claro–, así que si jugaste al original y echabas de menos un toque más profundo en cuanto a la gestión, «Las Cruzadas del Norte» va a satisfacer tus deseos. Pero, eso sí, con las batallas, de nuevo, como punto fuerte.

VIVIRÁS LA ESTRATEGIA BÉLICA HISTÓRICA MÁS ESPECTACULAR, AL MANDO DE ENORMES EJÉRCITOS

Y es que además de un aspecto visual soberbio, por lo que hemos podido probar en la primera versión jugable disponible, «Real Warfare 2» te ofrecerá opciones casi obsesivas de control total sobre tus unidades. Por supuesto, controlarás a tus ejércitos por grupos de soldados, pudiendo gestionar de forma manual hasta el más pequeño detalle –formaciones, velocidad, posiciones tácticas, comportamientos más o menos agresivos, defensivos, etc.–, y siempre contando con el escenario como un factor determinante de cada batalla. Además, una de las ventajas de «Real Warfare 2» respecto a su máximo competidor –y guía, no lo olvidemos–, es que todo apunta a que las exigencias de hardware no serán tan elevadas, gracias a un motor gráfico que utiliza inteligentemente muchos "trucos" para aligerar de carga de proceso al equipo. Y, pese a todo, la calidad visual estará a un nivel sobresaliente. Así que, ya sabes, si ya tenías ganas de conquistar más territorios con tus ejércitos, en pocas semanas estarás asediando castillos como un loco. ¡Ponte a pulir tu armadura! F.D.L.

se parece a...



TOTAL WAR: MEDIEVAL 2 Un estilo de juego muy similar y una ambientación también situada en la Edad Media, incluyendo las Cruzadas.

REY ARTURO Aunque su ambientación es de fantasía y combina magia con realismo, también discurre por las fronteras establecidas por la serie «Total War».

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.





LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F · G · H · I · J · K · L · M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

Review

JUEGO DEL MES micromanía

Un peldaño más de excelencia

The Witcher 2
Assassins of Kings Enhanced Edition

Acompañar al brujo mutante Geralt de Rivia en la búsqueda de un asesino de Reyes ya era una aventura apabullante hace unos meses. Pero ahora, gracias a la Enhanced Edition, lo es todavía más. ¿Aún no te has apuntado?





FICHA TÉCNICA
18

- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Estudio/Compañía:** CD Projekt RED
- **Distribuidor:** Namco Bandai ▶ **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 40,95 €
- **Web:** *www.thewitcher.com* Mucha información, rankings de la Arena y una comunidad fuerte. En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** 1
- **Especializaciones:** 3
- **Horas extra de juego:** 4
- **Misiones extra:** 2 (último capítulo)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 2500K, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2,2 GHz, Athlon 64 X2 5000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon HD3850, GeForce 8800

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560 o superior



En algunos lugares debes registrar concienzudamente cada rincón para buscar pistas con las que descubrir qué es lo que está pasando.



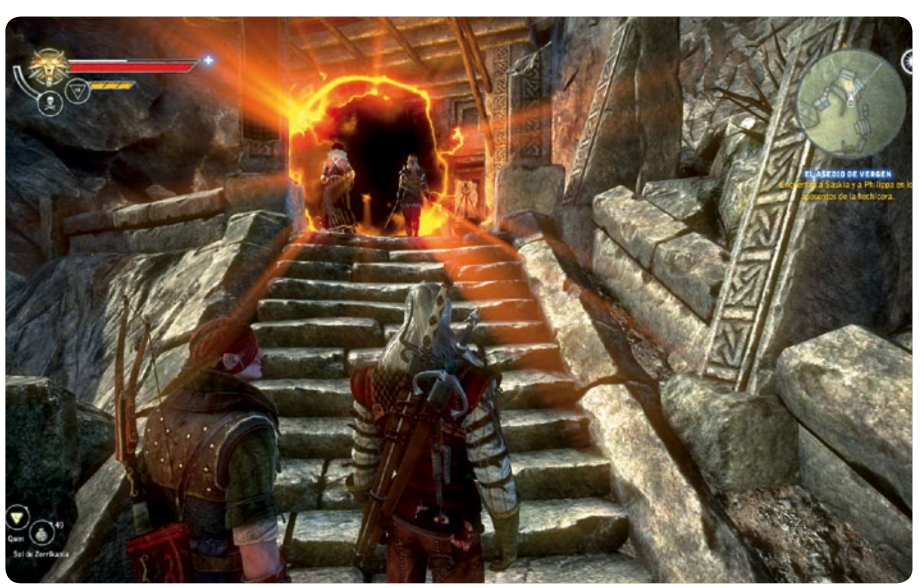
Los combates en «The Witcher 2 AoK» son tan emocionantes como variados y dinámicos. Combina pociones, magia y espada para vencer.



Esta nueva edición incorpora el nivel de dificultad Oscuro para los atrevidos. Una vez seleccionada, no podrás echarte atrás y cambiarla.



Si aún no habías jugado las andanzas de Geralt en «The Witcher AoK» es hora de probar esta edición: dos nuevas misiones, "Lirios y víboras" y "Los secretos de Loc Muinne" son parte de las novedades.



La extraordinaria narrativa que pone en juego «The Witcher 2 Assassins of Kings» se desarrolla a base de combinar espectaculares escenas cinemáticas y escenas con el motor del juego guiadas o con diálogos.

A simple vista, cuando te hablan de un juego de rol protagonizado por un brujo albino que, gracias a una serie de mutaciones, utiliza sus habilidades para cazar monstruos, lo más seguro es que no te hagas una idea certera del mundo de Geralt de Rivia y creas que se trata de otro universo de fantasía –otro más– lleno de hazañas imposibles, héroes que no se despeinan y mujeres virtuosas. Y no. La serie «The Witcher» está fielmente basado en las novelas del polaco Andrej Sapkowski, y su mundo de fantasía tiene más que ver con la Europa medieval histórica, un mundo sucio, miserable y habitado por gentes más preocupadas por sobrevivir que por el honor y la virtud. Añade a esta propuesta los monstruos y magia habituales del género, los personajes complejos y creíbles que se alejan de los estereotipos "bueno/malo" y un nivel de calidad extraordinario tanto en el apartado visual como e n el jugable o en su guión y sabrás los motivos de millones de jugadores para entusiasmarse con la saga.

APROVECHA ESTA NUEVA OPORTUNIDAD DE JUGAR EL ROL FANTÁSTICO MÁS ADULTO E INTENSO

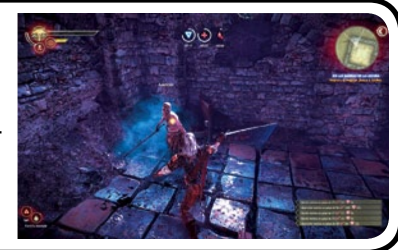
El Asesino de Reyes

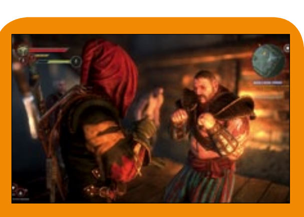
«The Witcher 2 Assassins of Kings» es el segundo juego de Geralt de Rivia, y CD Projekt ha sabido aprovechar el tiempo para mejorar, sumar e incluso multiplicar todo aquello que ya nos había encantado en su primer título. El resultado empieza a brillar desde que le pones las manos encima, con un prólogo que no tarda en engancharte a la historia y

La referencia

The Witcher 2 AoK

- **La Enhanced Edition añade cuatro horas de juego,** con dos misiones más, localizaciones, escenas nuevas, música...
- **Además de un nivel de dificultad más,** la Enhanced Edition añade el Modo Arena.
- **El original** puede convertirse en Enhanced Edition actualizándose y descargando todas sus mejoras gratis.





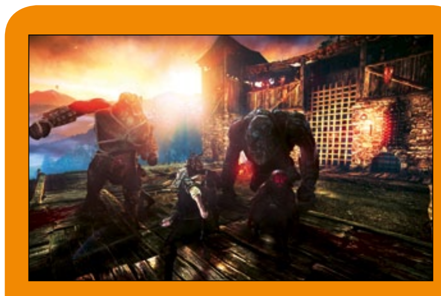
Entre hazaña y hazaña... los minijuegos

El mejor modo de que el brujo Geralt de Rivia desengrase de tanta misión épica y tanto monstruo impertinente son los minijuegos. Esta nueva edición no presenta ninguno nuevo, así que tendrás que conformarte con los tres que ya estaban, una buena forma de pasar el rato y ganar (sólo a veces) dinero u objetos de misión: pelea de puños, póquer de dados y pulso.





La Edad Media de fantasía heroica del juego está basada en los libros de Andrej Sapkowski y presentan un mundo mucho más adulto, oscuro y sucio que los universos de ficción a los que nos tiene acostumbrados el género.



Mide tu habilidad en el nuevo modo Arena

Una de las novedades más jugosas de «The Witcher 2 AoK Enhanced Edition» es el modo Arena, ideal para entrenar y experimentar con nuevas tácticas de combate. Consiste en un escenario con gradas de público en el que irás enfrentando, solo o con mercenarios que tú mismo contrates, oleadas de enemigos hasta caer derrotado. ¿Los alicientes? Recompensas en forma de dinero y objetos y la posibilidad de subir tu puntuación al ránking oficial online del juego.



La extensa historia del juego está dividida en tres actos con numerosos capítulos, misiones adicionales y algunas bifurcaciones que cambiarán parte de la historia.



Aprende cómo sacar el máximo provecho de tus recursos en combate: señales de brujo, bombas, puñales, trampas y pociones. Más de una vez marcarán la diferencia.

un desarrollo que despliega intrigas políticas, misterios, magia, combates y... mucho más que irás descubriendo y tejiendo con tus decisiones. Y, mientras tanto, una jugabilidad genial, un sistema de combate dinámico y emocionante y calidad por cada uno de los poros del juego. ¿Hay algo mejor?

Mejorando lo presente

CD Projekt ha mejorado y completado el juego en los últimos meses. Ha añadido dos misiones, más –e impresionantes– escenas cinemáticas, un nuevo nivel de dificultad y el modo Arena para entrenar y competir en combates contra oleadas de enemigos. Ha eliminado bugs, mejorado gráficos, pulido detalles y, finalmente, empaquetado todo como este «The Witcher 2 AoK Enhanced Edition». Para colmo y como lección para otros, todas estas novedades están incluidas como parche gratuito para quienes ya tengan el juego. La conclusión no puede ser otra. La obra maestra de CD Projekt merece ser actualizada y rejugada si ya la tienes, y comprada si aún no has buscado al asesino de reyes. Ya era una experiencia increíble, imagínate ahora . T.G.G.

Alternativas

›Mass Effect 3
El cierre de otra saga inolvidable del rol que también puede presumir de argumento y narrativa magistrales.
▶ Más inf. MM 207 ▶ Nota: 96

›Reckoning
Rol fantástico que se ajusta como un guante a los elementos más clásicos del género.
▶ Más inf. MM 206 ▶ Nota: 85

Nuestra opinión

MEJORANDO LO PRESENTE. Descubre las épicas aventuras de Geralt de Rivia con una edición, mejor y más completa, de uno de los mejores juegos de rol de los últimos años.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Mantiene todas las virtudes del juego, que es mucho decir, y añade contenido nuevo y mejoras gráficas y jugables.
- ↑ El contenido nuevo es una descarga gratuita si tienes la versión anterior.
- ↑ El modo Arena es muy divertido.

Lo que no nos gusta

- ↓ Sigue haciendo falta un equipo muy potente para ponerlo en modo ultrarealista.
- ↓ Aunque las voces en inglés son geniales, muchos agradecerían su doblaje.
- ↓ ¡Tener que esperar por «The Witcher 3»!

Modo individual

Puliendo una obra maestra. ¿Cómo se puede mejorar un juego de por sí magistral? Fácil: no tocando más que lo indispensable para pulir detalles y añadir aún más contenido. «The Witcher» ya es, por derecho, una de las mejores sagas de rol de todos los tiempos.





UN CONCURSO DE OTRO PLANETA
con MICROMANÍA y...
MIB³
MEN IN BLACK
ESTRENO EN CINES EL 25 MAYO
¡PARTICIPA YA!
Envía un mensaje de texto al 27363 poniendo:
mib3micro (espacio) una palabra que defina nuestra revista (espacio) tus datos personales
Ej.: mib3micro (espacio) indispensable (espacio) pacoruiz c/lopez4 badajoz
PUEDES LLEVRTE:
1 Tablet SONY make.believe
1 Maleta MIB3
DOT-DROPS
©2012 Columbia TriStar Marketing Group, Inc. All Rights Reserved.
Coste SMS: 1,42€ IVA incl. AXEL SPRINGER S.A. tel 902111315 www.axelspringer.es Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida de 18 de mayo a 18 de junio de 2012.

Review

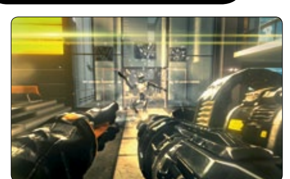
¡Acción en equipo!

Binary Domain

Si no conoces más robots que los de cocina te vas a llevar una sorpresa muy grande. Resulta que también los hay de otros tipos... ¡y tienen muy malas pulgas!



La referencia



Syndicate

- Los dos tienen en común una ambientación futurista y oscura.
- En ambos puedes potenciar y ajustar las habilidades de tu personaje, adquiriendo mejoras de diferentes tipos.
- Técnicamente «Syndicate» está mucho mejor y su sistema de control es más accesible y eficiente.

Binary Domain» es un juego de acción en tercera persona que te transporta al año 2080, a una Tierra devastada por los efectos del calentamiento global, con su población diezmada y con millones de robots encargados de realizar todas las tareas de reconstrucción.

Tu personaje, Dan Marshall, es un ex-soldado de las fuerzas especiales que forma parte de un grupo internacional encargado de impedir la fabricación de robots indistinguibles de los humanos. Cuando empiezan a surgir precisamente ese tipo de robots, tu equipo tendrá que viajar a Japón, para enfrentarse a la megacorporación robótica que está supuestamente detrás del problema.

Una de cal..

Para su jugabilidad, «Binary Domain» utiliza los recursos habituales en los juegos de acción en tercera persona y aunque es cierto que lo hace con bastante corrección, también lo es que por momentos resulta demasiado evidente su herencia "consolera" (puntos de control en vez de libertad para grabar, secuencias de acción "scriptadas", menús en los que no se puede usar el ratón, total linealidad...), lo que puede resultar, por momentos, bastante irritante.

... y otra de arena

A cambio, eso sí, el juego te recompensa con una historia muy absorbente, a la que le cuesta un poco arrancar, es cierto, pero que en seguida te engancha y te hace sentirte dentro de una película de acción, repleta de secuencias cinemáticas y diálogos. Precisamente estos

PONTE AL FRENTE DE UN GRUPO DE ASALTO INTERNACIONAL Y ACABA CON UNA INVASIÓN DE ROBOTS

Infomanía

FICHA TÉCNICA




- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** SEGA
- **Distribuidor:** SEGA ▶ **Descarga Digital**
- **Lanzamiento:** 18 de mayo ▶ **PVP Rec.:** 39,99 € ▶ **Web:** *binarydomaingame.com* ALgo pobre, con imágenes y trailers, pero poca información adicional

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 1
- **Personajes en tu grupo:** 6
- **Control de personajes:** Órdenes indirectas.
- **Multijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 2-10
- **Modos multijugador:** 8

ANALIZADO EN

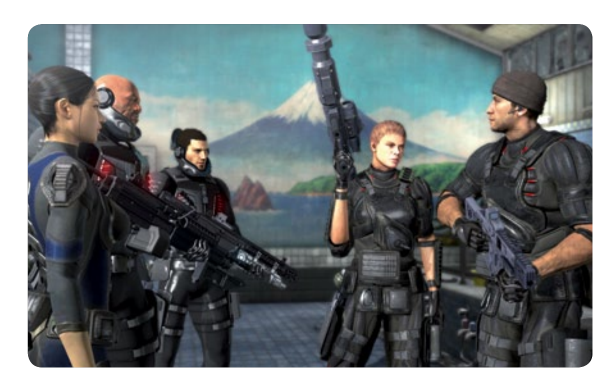
- **CPU:** Core i5 2500K, Core 2 E6850
- **RAM:** 8 GB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 590, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce GT220, Radeon HD 2600 o superior
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

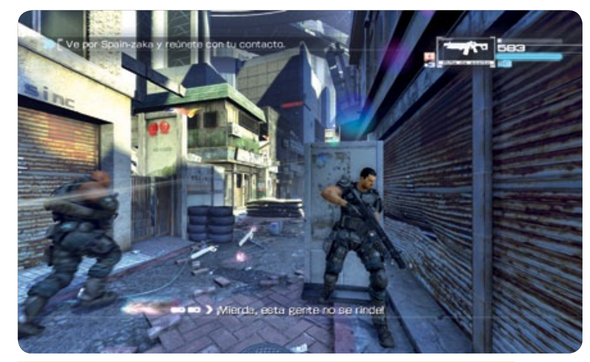
- **CPU:** 3.0 GHZ CPU Dual Core
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA 8800GTX+ o ATI 3800
- **Conexión:** ADSL



Tu grupo está formado por cinco (luego seis) personajes, entre los que podrás elegir dos para que te acompañen en cada fase.



A medida que progresas por la aventura, encuentras tiendas en las que comprar mejoras de habilidades y equipo para ti y tus compañeros.



Durante el juego podrás dar órdenes a tus compañeros, pero, ojo, porque si no te ganas su confianza, lo mismo "pasan de ti".



Alguien está fabricando e infiltrando robots indistinguibles de los humanos y a tu equipo le corresponde encontrar al responsable. Para ello, eso sí, tendrás que enfrentarte a cientos de enemigos y recorrer decenas de escenarios.



diálogos enlazan con una de las características más interesantes del juego y es que aunque únicamente controlas a un personaje, puedes dar órdenes genéricas ("dispara", "cúbreme", "retrocede"...) al resto de los miembros de tu grupo. Pues bien, cada miembro obedecerá esas órdenes de mejor o peor grado (o incluso las ignorará) en función de su nivel de confianza contigo, una confianza que tendrás que ganarte para cada uno apoyándole con tus acciones y eligiendo las respuestas más adecuadas en los diálogos a lo largo de todo el juego. Como te puedes imaginar, esto multiplica la sensación de inmersión en la historia.

Muy entretenido

Tecnológicamente, de nuevo, nos encontramos con sensaciones contradictorias, porque mientras que el acabado visual es bueno, el sistema de reconocimiento de voz (para dar órdenes con un micrófono) no acaba de funcionar bien.

Así las cosas, tendrás que decidir si lo positivo de «Binary Domain» compensa sus carencias, pero eso sí, si buscas acción directa, con una buena historia y sin complicaciones, aquí la vas a encontrar. **J.P.V.**

Alternativas

›Mass Effect 3
Un imprescindible juego de rol, de ambientación espacial, en el que controlas a un grupo de personajes.
▶ Más inf. MM 207 ▶ Nota: 96

›Deus Ex. Human Revolution
Acción futurista de ambientación cyberpunk que no te deberías perder.
▶ Más inf. MM 200 ▶ Nota: 96

Nuestra opinión

REÚNE TUS HOMBRES, ¡Y A DISPARAR!
Acción en tercera persona frenética e intensa dentro de una historia tan absorbente como entretenida.

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●●

Lo que nos gusta
- ↑ La historia del juego va de menos a más y acaba enganchándote del todo.
- ↑ El sistema de órdenes y de confianza resulta muy interesante.
- ↑ El juego tiene un buen acabado gráfico y está totalmente doblado al castellano.

Lo que no nos gusta
- ↓ El sistema de control no se ha adaptado al PC y tiene muchos problemas innecesarios, herencia de la versión de consola.
- ↓ En demasiadas ocasiones te quedas sin libertad de elección.

Modo individual
Ten paciencia. Su control es fallón, pero si insistes podrás disfrutar de una excelente historia.


Modo multijugador
Modos para todos. Con hasta ocho modos de juego, todo el mundo tendrá donde elegir.


Review

JUEGO RECOMENDADO micromanía

Homenaje + clon = ¡pura diversión en rol!

Legend of Grimrock

Mazmorras. Y más mazmorras. ¡Y muchas más mazmorras! ¿Sabes cómo era el rol que volvía loco a tu anciano padre? Ahora puedes jugarlo. ¡Y engancha!

La referencia



Torchlight

- **Aunque «Torchlight» es un heredero del estilo «Diablo»,** tanto en jugabilidad como en perspectiva, la esencia en ambos es explorar mazmorras y combatir.
- **En «Torchlight» llevas a un único personaje.** En «Legend of Grimrock» combinas las habilidades de cuatro.

Primero un paso. Una pantalla. Luego otro paso. Otra pantalla. Ahora mira a la izquierda. Giro de 90 grados. Ahora, a la derecha. Te quedas en la posición de cámara anterior. Ahora, a la derecha. Otro giro de 90 grados. Otra pantalla. Ves una cadena. Tiras de ella. Se abre una puerta. Ahora un paso. Otra pantalla. Ahora, algo te golpea por detrás. Gira dos veces y enfréntate a ello. ¡Lucha, lucha, lucha! Lanza un hechizo, luego ataca con el otro personaje. Por cierto, ¿te has fijado en ese agujero del suelo? Ten cuidado... ¡Puedes caer al piso de abajo!

¿Todo esto te suena a chino? Entonces es que tienes menos de 20 años –¡afortunado jovenzuelo!– y para ti el rol en PC está representado por nombres como «Dragon Age», «Mass Effect» y «The Witcher». Lo que no es precisamente malo, pardiez. Pero si tienes alguna que otra cana lo que te hemos descrito antes seguro que hace que tu memoria se ponga a funcionar. Y que escarbe en los rincones de tu veterano espíritu de rolero, de los de agarrar hojas cuadriculadas, un lápiz, y liarte a dibujar mapas y laberintos con la planta de las mazmorras.

Eran, hace dos décadas, los tiempos de «Dungeon Master», «Eye of the Beholder», «Ultima Underworld» y «Stonekeep». ¡Y esos tiempos han vuelto con «Legend of Grimrock»!

¡Viejuno style pagua!

«Legend of Grimrock» es prácticamente –quita lo de prácticamente– un clon de «Dungeon Master». Cuatro personajes han de dedicarse a explorar las mazmo-

ESCAPA DE LAS MAZMORRAS DE GRIMROCK EN UN JUEGO DE ROL QUE RESUCITA EL ESTILO MÁS CLÁSICO

Infomanía

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Rol
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Compañía:** Almost Human
- **Distribuidor:** Descarga Digital (Steam, GOG.com)
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 10,99 €
- **Web:** *www.grimrock.net* Información justita, con pantallas y vídeos. También Blog y Foros. Poco más.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes:** 4
- **Niveles:** 13
- **Clases de personaje:** 4
- **Multijugador:** No

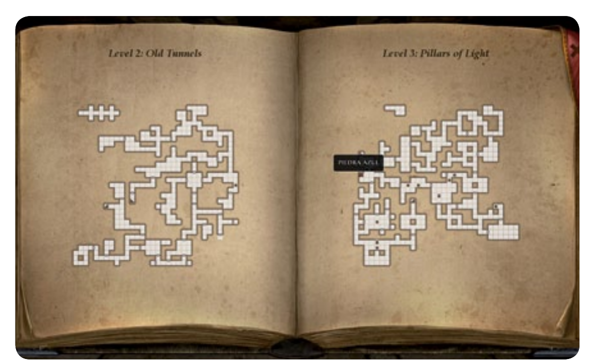
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 2500K, Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Dual Core a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600, GeForce 7600
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550
- **Conexión:** ADSL



Deberás fijarte hasta en el más pequeño detalle de los escenarios. En el suelo o las paredes se puede encontrar la clave que buscas.



¿Te gustaba hacer mapas hace años? Aquí tienes una opción de automapeado, pero si lo prefieres puedes jugar sin él. A lo clásico.



Los puzles son originales y complejos. Y eso es porque además están muy bien ajustados en su dificultad, progresando al avanzar.



¡Rol a la antigua usanza! Los fans de juegos clásicos del género estamos de enhorabuena. «Legend of Grimrock» es un homenaje a un estilo que ya no existe, poniéndolo al día técnica y visualmente.



rras de Grimrock para escapar de la carcel en que han sido encerrados. Pero en los laberintos les esperan trampas, enemigos, monstruos y diversión rolera viejuna a raudales.

«Legend of Grimrock», claro, no es un juego para todos. Es para los más veteranos que quieren rememorar los viejos tiempos del rol. Y lo consigue, porque el "homenaje-remake-clon" que es el juego de Almost Human es brutal poniendo al día visualmente la fórmula de los grandes clásicos.

Si no conoces este estilo de juego te resultará, posiblemente, rígido, mecánico y nada atractivo. Es normal. No lo compares con ningún juego actual. No tiene sentido. Pero si te atreves a probar algo diferente –sí, tú, jovenzuelo imberbe– y te apetece conocer los orígenes del género –no te hablamos de algo como «Baldur's Gate»... ¡eso es demasiado moderno en comparación!–, «Legend of Grimrock» es la perfección de un estilo que ya no existe. Es genial, engancha, es lo más novedoso que vas a encontrar hoy día –lo que no deja de ser irónico– y por el precio que tiene, es irresistible. Eso sí, avisado quedas. Está en inglés. Y algún puzle necesita entenderse bien... **F.D.L.**

alternativas

Mass Effect 3

Sin duda una de las mejores combinaciones de rol y acción del momento, y un referente en el género.

▶ Más inf. MM 207 ▶ Nota: 96

The Witcher 2 E.E.

Si te gustan la fantasía y el rol, la puesta al día de «The Witcher 2» es un título que no te puedes perder .

▶ Más inf. MM 209 ▶ Nota: 99

nuestra opinión

ESCAPA DE LA MAZMORRA. Un juego de rol que bebe del estilo más clásico, en que manejas a cuatro personajes, con el objetivo de huir de un laberinto de mazmorras.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●●
- Sonido ●●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Es como si cualquier clásico del rol hubiera resucitado, pero más bonito.
- ↑ Los desafíos de la mayoría de puzles ofrecen una dificultad bien calibrada.
- ↑ La opción del automapeado. Y de que, si prefieres algo más clásico, puedas jugar sin él, a la antigua usanza.

Lo que no nos gusta

- ↓ Está totalmente en inglés. Y en algún puzle hay que entender lo que lees.
- ↓ No es para todos los públicos ni aguanta comparaciones con según qué títulos.

Modo individual

Para los veteranos y los que buscan algo distinto.

Aunque su estilo de juego no es apto para todos los fans del rol, es una magnífica puesta al día de los conceptos que dieron forma al género. Su perfecto equilibrio de dificultad y jugabilidad es su gran baza.

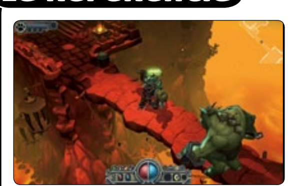
90

¡Combates a cara de perro!

Confrontation

El mal está empleando la ciencia y las artes oscuras para crear un monstruoso ejército con el que dominar Aarklash. ¿Podrán un puñado de héroes impedirlo?

La referencia



Torchlight

- En ambos avanzas, exploras y luchas subiendo de nivel, en incontables campos de batalla y mazmorras.
- En «Torchlight» controlas a un solo personaje, mientras que en «Confrontation» eliges a un grupo variable.
- «Confrontation» tiene un estilo artísitico más sobrio.

Los estudios Cyanide, que ahora están ultimando la conversión a juego de rol de la saga de George R.R. Martin "Juego de Tronos" han lanzado «Confrontation», un juego de estrategia que también es una adaptación. En este caso, la de un juego de mesa que recuerda bastante a «Warhammer». Todavía no sabemos cómo les quedara su «Game of Thrones: The RPG» a los chicos de Cyanide –échale un vistazo en la Comunidad–, pero en este «Confrontation» hay muchas luces y alguna que otra sombra.

Acero, magia y tecnología

El modo individual consiste en una campaña que nos pone al mando de un grupo de soldados de élite de la facción Grifo. El objetivo es detener un plan maléfico que amenaza con dominar el mundo de Aarklash, una tierra medieval donde la magia se mezcla con la tecnología. La aventura transcurre a través de mazmorras y parajes poblados por enemigos de las otras tres facciones: Escorpión, Lobo y Chacal. No es un argumento novedoso, pero es suficiente para poner el trasfondo a una jugabilidad original basada en la combinación de estrategia y rol. El elemento estratégico lo ponen los combates, que son en tiempo real y sin construcción de bases. Y el de rol reside en el desarrollo individualizado de nuestros soldados, que son pocos, pero cada uno de ellos tiene habilidades únicas que tendremos ocasión de poner en práctica y mejorar.

«Confrontation» se parece mucho a «Diablo», con la diferencia de que ma-

DISFRUTA DE LA MEZCLA DE ESTRATEGIA Y ROL EN AARKLASH, UN MUNDO DE MAGIA Y TECNOLOGÍA

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Estrategia/Rol
- **Idioma:** Castellano (textos) e inglés (voces)
- **Estudio/Cía.:** Cyanide/Focus Home Interactive
- **Distribuidor:** Badland Games ▶**Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶**PVP Rec.:** 39,99 €
- **Web:** *www.confrontation-thegame.com* En inglés, con información, vídeos imágenes y un foro.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Niveles de dificultad:** 3
- **Campañas:** 1
- **Facciones:** 4, (Grifo, Lobo, Chacal y Escorpión)
- **Unidades por facción:** 12
- **Editor:** Sí (Pintor de Ejércitos)
- **Multijugador:** Sí (1 vs 1)

ANALIZADO EN

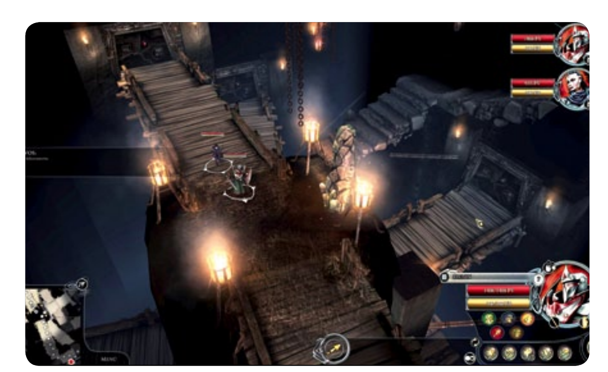
- **CPU:** Intel Quad Core 2,5 GHz Core i5 2500K, AMD FX 8120
- **RAM:** 6 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 590, Radeon HD 5770 1 GB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** AMD o Intel de doble núcleo, a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible DirectX 9 y Shaders 3.0 (GeForce 7900 GTX ó Radeon HD 2600 XT)
- **Conexión:** ADSL (activación online)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5 2400, AMD FX 6100
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, Radeon HD 47XX o superior
- **Conexión:** ADSL


Adéntrate en escenarios espectaculares, tanto por su tamaño como su belleza. Explorarlos es adictivo, de lo mejor del juego.

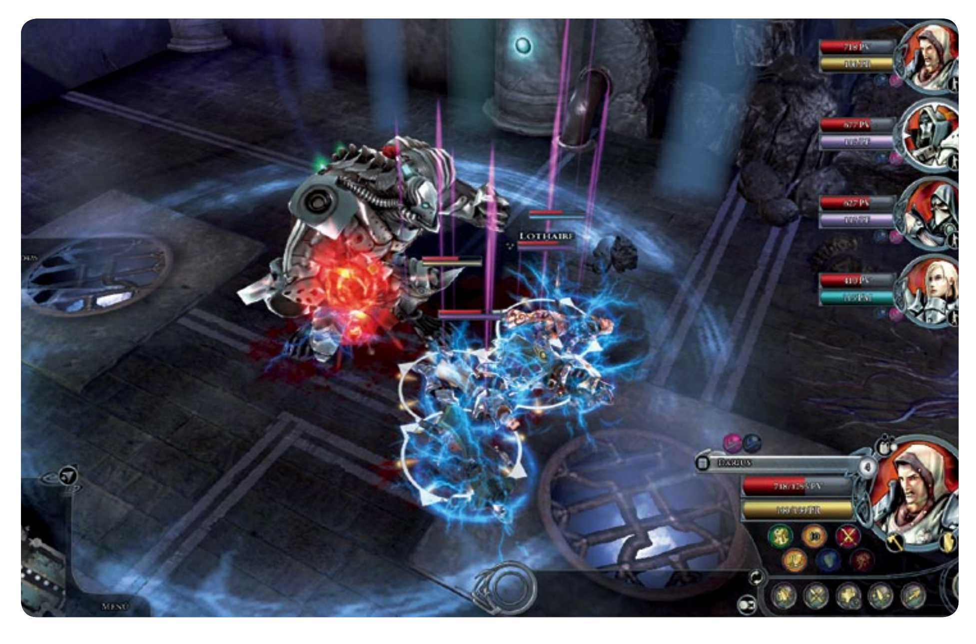

El multijugador no pasa de ser una curiosidad. Cuando lo pruebes, volverás a la campaña para pasarlo en grande, eso sí.



Las misiones proponen retos diferentes que sólo es posible superar si conoces a fondo las características de tus tropas.



El número de unidades que controlas simultáneamente varía de dos a cuatro según la misión. Hay una gran cantidad de habilidades exclusivas que tiene cada una y, lo mejor, ocasiones para ponerlas en práctica.



nejamos a varias unidades en vez de a una sola. Así «Confrontation» te permite personalizar a tus unidades al máximo, desde la apariencia hasta los atributos, pasando por armamento, armaduras y hechizos. Una gozada en este sentido.

Combates con pausas

Lo que pasa es que con varios personajes –multiplicando los factores en liza por cada uno de ellos– sería difícil el manejo del juego en tiempo real. Para facilitarlo se ha incorporado la opción de pausa, parecido a los juegos de táctica por turnos, como los «UFO», «X-COM» o el más reciente «Jagged Alliance». Es una solución ingeniosa, pero no tan ágil y directa como en otros juegos de acción/rol –por ejemplo «Mass Effect»–, así que interrumpe un poco el ritmo de juego. En cuanto al modo multijugador, permite elegir personajes, eso sí, de las cuatro facciones, pero consiste tan solo en un "uno contra uno" en dos rondas, con cuatro soldados por bando y nada más. No obstante, si las partidas multijugador no son importantes para ti, «Confrontation» es un juego excelente, con una campaña larga, misiones variadas y unos gráficos de calidad. **M.C.L.**

Alternativas

›Disciples III Renaissance
Saga clásica de fantasía medieval que también mezcla estrategia y rol, pero en un sistema de combate por turnos.
▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 90

›Dungeons: The Dark Lord
Ponte en el papel del "amo del calabozo" en un juego de estrategia con altas dosis de humor y mala leche.
▶ Más inf. MM 200 ▶ Nota: 87

Nuestra opinión

UNA CAMPAÑA ÉPICA. El Rol y la Estrategia en tiempo real encajan aquí a la perfección. Gustará a los aficionados a ambos géneros, aunque carece de un buen multijugador.

Valoración por apartados
- Gráficos ●●●●●○
- Sonido ●●●●○○
- Jugabilidad ●●●●●○
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta
- Es una estupenda combinación de lo mejor de la estrategia y del rol.
- Evita el sistema por turnos pero reproduce muy bien el juego de mesa.
- Personalización total de las tropas.
- Escenarios enormes y bien diseñados.

Lo que no nos gusta
- El multijugador es anecdótico, exiguo, a pesar del potencial del juego para ello.
- Es difícil controlar en tiempo real a unidades con tantos parámetros.
- Las voces no están dobladas.

Modo individual
Largo y variado. Una sola compañía, pero con muchas misiones con retos diferentes entre sí.
90

Modo multijugador
Muy escaso. Pese al potencial, sólo tiene un modo 1 vs 1, entretenido la primera vez.
66

O matas unido, o te matan...

Resident Evil Operation Raccoon City

Has vuelto a las calles de Raccoon City, que siguen llenas de zombis. ¿La novedad? ¡Ahora eres parte de Umbrella!

Seguro que has jugado uno, o más. Tal vez contuviste la respiración, lleno de nervios, mientras veías una puerta en pantalla y se cargaba la siguiente habitación del «Resident Evil» de 1996 o puede que te hayas apuntado a la serie con su última entrega en PC, el «Resident Evil 5» de hace tres años. Entre uno y otro, millones de juegos vendidos, novelas, películas... y personajes y escenarios tan inolvidables que resultan un señuelo irresistible para el fan que los escucha pronunciar entre las características de una nueva entrega de los "survival horror" de Capcom. Ha habido cambios de todo tipo, personajes que se han ido y otros nuevos... y, sobre todo, bioterrorismo, zombis, hierbas medicinales y miedito del bueno. ¿Encuentras todo eso en «Resident Evil Operation Raccoon City»?

En la nómina de Umbrella

Pues sí, has leído bien, porque según empiezas el juego la primera sorpresa es el nombre de quién paga a la soldadesca: Umbrella, la malvada compañía que desarrolló los virus que la liaron parda desde el inicio de la saga. Pero hay más razones para abrir la boca, porque el escenario no es nuevo –el título ya te lo decía–. «Resident Evil Operation Raccoon City» te devuelve a la ciudad y al momento temporal de «Resident Evil 2» y te pone en la piel del equipo de élite de Umbrella Security Service, con la misión de ayudar al equipo Alpha a detener al científico William Birkin. Por el camino tienes que eliminar zombies,

VUELVE A RACCOON CITY PARA ENFRENTARTE A OLEADAS DE ZOMBIS Y A LOS HUMANOS MÁS LETALES

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18
- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Capcom
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.residentevil.com/reorc* Información genérica en castellano y con una presentación atractiva.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes Jugables:** 12
- **Capítulos:** 7
- **Armas:** +20
- **Modos individual:** 2
- **Modos multijugador:** 4
- **Extras:** Sí (Galería)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz, AMD Athlon X2 2.8 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon HD 3850, GeForce 8800 GTS o superior
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Quad Core 2.7 GHz, AMD Phenom X4 3 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon HD 6950, GeForce 6950 o superior
- **Conexión:** ADSL





Se trata de exterminar zombis una vez más, pero con un giro argumental importante: en «Resident Evil Operation Raccoon City» estás en el bando de los malos: el Umbrella Security Service (U.S.S.).



La variedad de clases de personaje y el uso de habilidades, tanto genéricas como personalizadas, componen un desarrollo muy variado, al que tienes que sumar una amplia panoplia de enemigos.

La referencia

Resident Evil 5



- «Resident Evil 5» se sitúa en Africa, y «Operation Raccoon City» en... Raccoon City.
- «Operation Raccoon City» cambia el terror y los puzles por la acción multijugador.
- En «Resident Evil 5» participan dos personajes, en «Operation Raccoon City», hasta cuatro.





Cada uno de los componentes de tu equipo está especializado en un estilo/profesión: Asalto, Médico, Demolición, Científico, Reconocimiento...

hunters, enemigos de toda clase... y miembros del otro bando, los Spec Ops Field Unit. ¿En qué se traduce este planteamiento? En un "shooter" en tercera persona lleno de ritmo, ráfagas y salpicaduras de sangre. De hecho, tanto ritmo y tanto "shooter" que no deja indiferente a nadie, para bien o para mal.

Un nuevo tono para la serie

Un pelotón de cuatro miembros de los U.S.S. está a tu cargo y manejarlos es cuestión de dominar sus capacidades –diferentes según su clase o las habilidades especiales que escojas– o su armamento. Olvídate de pasar otro miedo que no sea el de que tus compañeros de equipo se vuelvan tontos gracias a la mediocre IA. Aquí se corre y dispara sin tiempo a escuchar si tu corazón late con fuerza o no. Un cambio de género que adorarán los amantes de la acción y decepcionará a los fans del "survival horror". El nivel técnico cumple sobradamente, y aunque la campaña se muestra endeble por la IA, los modos multijugador, verdadera razón de ser del juego, son estupendos. El mismo perro, pero con distinto collar. ¿Te atrae un giro así de importante? **T.G.G.**

Alternativas

Dead Island

El juego de Acción y zombis de Techland incorpora dosis de Rol y un inmenso mundo abierto por explorar.

▶ Más inf. MM 201 ▶ Nota: 80

Left 4 Dead 2

Aquí también se exterminan zombies en grupos de cuatro, pero su Acción es frenética y más multijugador.

▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 94

Nuestra opinión

LOS ZOMBIS DE SIEMPRE CAMBIAN EL PASO. Un cambio radical en la jugabilidad de la veterana saga de "survival horror" que irremediablemente dividirá a todos sus fans.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●● (5/7)
- Sonido ●●●●●●● (5/7)
- Jugabilidad ●●●●●●● (6/7)
- Dificultad ●●●●●●● (5/7)
- Calidad/precio ●●●●●●● (5/7)

Lo que nos gusta

- El giro de su planteamiento resulta estimulante para novatos y veteranos.
- El modo multijugador es muy variado y, sobre todo, muy divertido.
- El regreso de personajes conocidos, como Hunk, Leon o Claire.

Lo que no nos gusta

- La IA del ordenador, muy mejorable.
- Se aleja radicalmente del "survival horror" y deja a un lado los sustos y escalofríos que encumbraron la saga.
- El argumento no pasará a la Historia.

Modo individual

Para calentar armas. Con su IA ineficaz, es más bien un paso previo al multijugador.



82

Modo multijugador

Para no parar. Cuatro modos, rápidos y divertidos, que gustarán a los fans de la acción.

86

PRÓXIMAMENTE



W40K Dawn of War II Complete Edition
Un paquete muy difícil de resistir para los fans del Universo Warhammer: el juego original y sus dos expansiones, «Chaos Rising» y «Retribution», reunidos en una caja por 39,95 euros.



Colin McRae DiRT 2 Premium
El espectáculo de los rallies extremos llega a los ordenadores a un precio muchísimo menos disparado que la velocidad que protagoniza la serie. La edición Premium de FX Interactive arranca con un precio de 9,95 euros.



Disciples III Edición Coleccionista
Un espectacular conjunto de títulos en torno a la saga de Rol y Estrategia por turnos: la edición Anthology de «Disciples II», «Disciples III» con su expansión y «Drakensang The Dark Eye» como regalo. Todo por 19,95 euros.



The Human's Conoce a tus ancestros
Divertido y adictivo juego de plataformas 2D que aún está en condiciones de dar guerra, tres años después (que es un remake de la versión original, de 1992). Koch Media lo tiene a 19,95 euros.



La guerra se gana así

Men of War Assault Squad

Participa en una Segunda Guerra Mundial vibrante, exigente y realista desde el punto de vista de cinco naciones diferentes.

Antes decíamos
Vive una estrategia bélica llena de realismo en la que cada soldado es importante. Cinco campañas te esperan en «Men of War: Assault Squad» para beneficiarse de tus dotes como comandante: desde la conocida batalla de Normandía hasta operaciones y escenarios menos habituales. La variedad de acciones tácticas y situaciones posibles es realmente espectacular y proporciona, tanto en el modo individual como en el multijugador, diversión en cada minuto de juego y una adicción irresistible. Óptima combinación de Estrategia, Rol y Acción y toneladas de espectáculo apoyado en un estupendo nivel visual.





Ahora decimos
FX Interactive vuelve a conquistar a todos los seguidores de la estrategia militar presentando una serie conocida y reconocida en una edición francamente espectacular, manteniendo y potenciando todas sus cualidades: el juego completo junto a los cinco packs de contenido adicional desarrollados para él, la guía oficial con todas las claves necesarias para vencer en sus trepidantes batallas y la versión digital para el servicio FX Cloud, todo a un precio tan asequible como su adictivo desarrollo, difícil de batir pero accesible para quienes nunca hayan tocado un título de este género. Una guerra en la que debes participar sí o sí.







FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Estrategia
- **PVP Recomendado:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 195 (Abril 2011)
- **Estudio/Compañía:** Digitalmind./1C/FX
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** www.fxinteractive.com

La antigua nota
La mejor guerra. Estrategia abierta, variada y adictiva con una pincelada de realismo militar. ¡Así da gusto combatir!



La nueva nota 96
Tienes que rendirte. No te resistas ante la oferta de este juego: una edición sobresaliente, un contenido excelente.

Fútbol de siempre en evolución

FIFA 12

Juega al fútbol más renovado de la veterana saga





Antes decíamos

Vive cada una de las facetas del fútbol en la piel de los mejores jugadores del mundo. La serie ha dado un paso adelante, mejorando la experiencia de juego, ampliando aún más las opciones e introduciendo muchas novedades. Lleno de grandes cambios que enamoran desde el principio, salpicado con infinidad de pequeños cambios que pronto se hacen indispensables y, si alguna decisión resulta fallida para los más puntillosos, el excelente conjunto final le proporcionará, sin duda, un gran sabor de boca. A día de hoy, «FIFA 12» no tiene rival.

Ahora decimos

La ya clásica lucha entre los dos grandes títulos del género y sus fidelísimos fans nunca termina, y cada nueva entrega de uno y otro presenta siempre un racimo de novedades más o menos atrevidas, más o menos discutidas –o discutibles– y más o menos acertadas. «FIFA 12» ha salido a ganar y no a conformarse con el empate, sabiendo que su alineación tiene calidad y experiencia. Y ha salido muy bien parado, con cambios sustanciales y toneladas de contenido y opciones para engancharnos durante toda la temporada y más.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 3

- **Género:** Deportivo
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 203 (Dic. 2011)
- **Estudio/Cía:** EA Sports/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** *www.ea.com/es/futbol/fifa*

La antigua nota 93

El mejor. Lo habitual se une a lo nuevo para componer la mejor entrega de la serie en los últimos años. ¡Bienvenida!

La nueva nota 94

El rey se hace valer. Un puñetazo en la mesa del actual rey del género para dejar claro que su dominio no es gratuito.

¡Conquista toda Britania!

El Rey Arturo

Disfruta de combinar historia y leyendas

Antes decíamos

Vive la fascinante leyenda del Rey Arturo y une Britania venciendo a enemigos históricos y mitológicos. Demuestra tu capacidad como el mejor estratega, rey, aventurero y gestor en una historia y con un desarrollo que lo tiene todo, y todo lo mezcla de la mejor forma: batallas, economía, religión, Rol, magia, diplomacia... ¡Imposible aburrirse!



Ahora decimos

Pocas veces una mezcla tan ecléctica arroja resultados tan notables. «El Rey Arturo» es capaz de divertir y atrapar a cualquier tipo de jugador, sea cual sea su género favorito, con un trasfondo apasionante, una puesta en escena espectacular y unas partidas que nunca quieres terminar. ¡A luchar por Britania!

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Estrategia/Rol
- **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 183 (Abril 2010)
- **Estudio/Cía.:** Neocore
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** *www.fxinteractive.com*

La antigua nota 95

A la altura de la leyenda. La espléndida combinación de elementos y géneros lo hacen terriblemente divertido.

La nueva nota 95

Una leyenda viva. Con ingredientes así de buenos, es inevitable que la fórmula no pase de moda. Un imprescindible.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Apache: Air Assault	30,99€
Call of Duty 4: Modern Warfare 3	50,99€
Call of Duty: Black Ops	40,99€
LEGO Star Wars 3	19,99€
Spider-Man Dimensions	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Transformers Cybertron	19,99€
Warcraft III	14,99€
WoW The Burning Crusade	4,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	9,95€
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,95€
Dragon Age: Origins	9,95€
El Padrino 2	9,95€
FIFA 10	9,95€
FIFA 11	19,95€
FIFA Manager 11	19,95€
Harry Potter y el Misterio del Príncipe	9,95€
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,95€
Mass Effect 2	9,95€
Medal of Honor	19,95€
Need for Speed Hot Pursuit	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
FX INTERACTIVE	
DiRT 2	9,95€
Dungeons	9,95€
Drakensang Anthology	9,95€
El Rey Arturo	9,95€
Imperivm Civitas Anthology	9,95€
Imperivm Anthology	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Men of War Edición Oro	9,95€
Race Driver GRID	9,95€
Real Warfare Anthology	9,95€
RPG Deluxe	19,95€
SimTotal Deluxe	19,95€
Sparta Anthology	9,95€
Tropico Coleccionista	9,95€
X-Plane 8	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	9,99€
Front Mission Evolved	9,99€
Order of War	9,99€
Superstars V8 Racing	9,99€
Supreme Commander 2	9,99€
Venetica	9,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2011	14,95€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
DiRT 3	30,99€
F1 2011	20,99€
Gothic Universe	19,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Shogun II Total War	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
Mafia II	14,99€
NBA 2K10	19,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer Space Marine Edición Colecc.	19,95€
UBI SOFT	
Assassin's Creed	4,95€
James Cameron's Avatar: the Game	19,95€
Prince of Persia Las Arenas Olvidadas	14,95€
R.U.S.E.	20,95€
Silent Hunter V	4,95€
Tom Clancy's HAWX2	20,95€
UBI SOFT	
James Cameron's Avatar: the Game	19,95€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

Los más vendidos en:

España

1. Mass Effect 3 (+18) » Acción » Electronic Arts
2. Battlefield 3 (+18) » Acción » Electronic Arts
3. Los Sims 3 Salto a la Fama Ed. Lim. (+12) » Estrategia » Electronic Arts
4. Total War Shogun 2 Ed. Limitada (+16) » Estrategia » SEGA
5. Los Sims 3 Salto a la Fama Ed. Col. (+12) » Estrategia » Electronic Arts
6. Mass Effect 3 Ed. Coleccionista (+18) » Acción » Electronic Arts
7. Total War Shogun 2 La Caída... (+16) » Estrategia » SEGA
8. StarCraft II Wings of Liberty (+16) » Estrategia » Activision Blizzard
9. Men of War Ed. Oro Premium (+18) » Estrategia » FX Interactive
10. Call of Duty: Modern Warfare 3 (+18) » Acción » Activision Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a marzo de 2012

U.K.

1. Football Manager 2012 (+3) » Deportivo » SEGA
2. Sniper Elite V2 (+15) » Acción » Rebellion
3. The Elder Scrolls V Skyrim (+16) » Rol » Bethesda
4. The Sims 3 (+12) » Estrategia » Electronic Arts
5. Total War Shogun 2 (+16) » Estrategia » SEGA
6. Crysis 2 (+16) » Acción » Electronic Arts
7. The Sims 3 Pets (+12) » Estrategia » Electronic Arts
8. Mass Effect 3 (+15) » Acción » Electronic Arts
9. Total War Shogun 2 Fall of... Lim. (+16) » Estrategia » SEGA
10. The Sims 3 Generations (+12) » Estrategia » Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de mayo de 2012

U.S.A.

1. Psychonauts (Descarga) » Aventura » Double Fine Productions
2. Costume Quest (Descarga) » Aventura » Double Fine Productions
3. Darksiders (Descarga) » Acción » THQ
4. Deus Ex Human Revolution (Descarga) » Rol/Acción » Square Enix
5. Battlefield 3 (Descarga) » Acción » Electronic Arts
6. Tera Online » Rol Online » En Masse Entertainment
7. Sid Meier's Civilization V (Descarga) » Estrategia » 2K Games
8. Dungeon Siege 3 (Descarga) » Acción/Rol » Square Enix
9. Stacking (Descarga) » Puzzle » Double Fine Productions
10. Star Wars: The Old Republic » Rol Online » Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de mayo de 2012

recomendados de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 New York Crimes



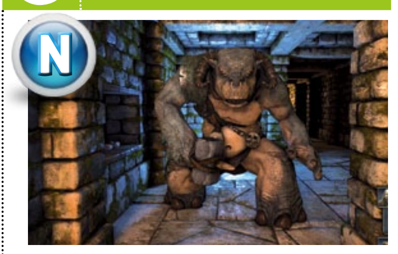
» Aventura » Pendulo Studios
» FX Interactive » 19,95€



El buen hacer de Pendulo Studios vuelve a deleitar a los aventureros con un nuevo título de trama más oscura y adulta. Misterios, asesinatos y un tono dramático que le da un aire muy especial.

» Comentado en MM 208 » Puntuación: 90

3 Legend of Grimrock



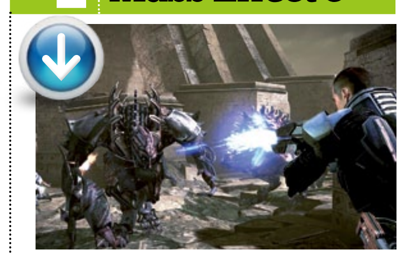
» Rol » Almost Human Games
» Steam/GOG » 10,99€/14,99€



Con su intenso sabor al Rol clásico de dungeons más genuino, este juego independiente es ya uno de los "tapados" de la temporada. Brillante, divertido y, en el panorama actual, único.

» Comentado en MM 209 » Puntuación: 90

4 Mass Effect 3



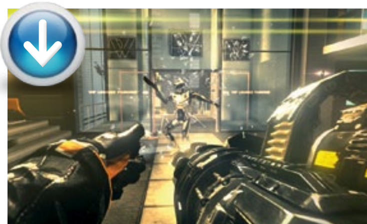
» Acción/Rol » Bioware
» Electronic Arts » 54,95 €



Con o sin final discutido, lo que es innegable es que «Mass Effect 3» es un remate de trilogía espectacular e inolvidable, cerrando un trío de juegos que ya se han convertido en leyendas.

» Comentado en MM 207 » Puntuación: 96

9 Syndicate



» Acción » Starbreeze/Electronic Arts
» Electronic Arts » 49,95€



Casi veinte años después, el juego de Starbreeze toma la ambientación y la historia del «Syndicate» de Bullfrog y te sumerge en una acción igual de emocionante pero con personalidad propia.

» Comentado en MM 206 » Puntuación: 93

10 Batman Arkham City



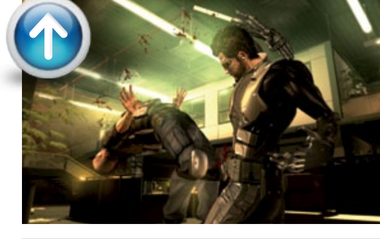
» Acción » Rocksteady
» Warner Interactive » 50,95 €



Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham City a tu aire.

» Comentado en MM 204 » Puntuación: 97

11 Deus Ex Human Revolution



» Rol/Acción » Eidos/Square Enix
» Koch Media » 39,95 €



«Deus Ex Human Revolution» ha demostrado estar a la altura de una saga legendaria y profundizar en un universo de ciencia-ficción tan oscuro y adulto como apasionante.

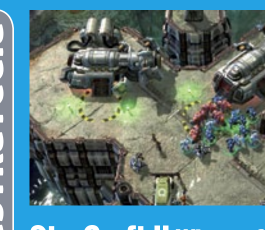
» Comentado en MM 200 » Puntuación: 96

La Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II Wings of Liberty

» Blizzard » Activision Blizzard » 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

» Comentado en MM 188 » Puntuación: 98

Acción



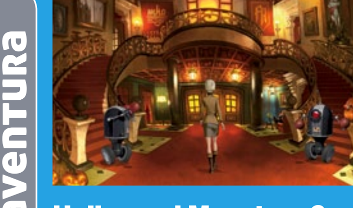
Call of Duty MW 3

» Infinity Ward » Activision Blizzard » 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra, a un ritmo intenso y con un multijugador que se sale.

» Comentado en MM 203 » Puntuación: 96

Aventura



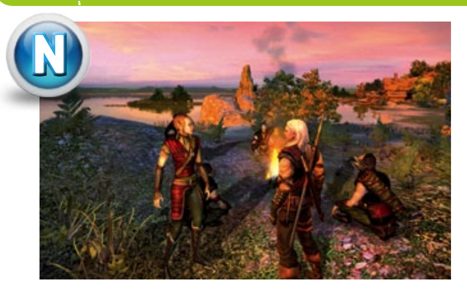
Hollywood Monsters 2

» Pendulo Studios » FX » 19,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

» Comentado en MM 198 » Puntuación: 93

1 The Witcher 2 Enhanced Ed.



Rol/Acción · CD Projekt RED
Namco Bandai · 40,95€



Las extraordinarias andanzas de Geralt de Rivia, el brujo albino, han conseguido hacerse con una legión de fans que han recibido con gozo esta nueva versión, con contenido nuevo que muchas compañías venderían como un DLC de pago y que CD Projekt regala a los jugadores.

Comentado en MM 209 · Puntuación: 99

5 TW Shogun II
La Caída de los Samurái



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 29,95 €



Japón vivió un momento histórico de gran trascendencia en los años 1868-69 y esta expansión autojugable lo representa con toda la fidelidad y toneladas de espectáculo y emoción.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 94

6 Risen 2 Dark Waters



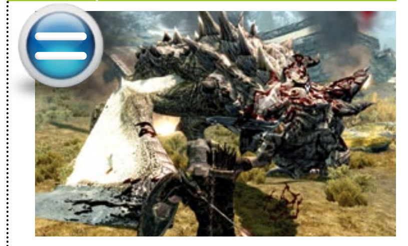
Rol/Acción · Piranha Bytes/Deep Silver
Koch Media · 39,95€



La irresistible combinación de piratas, magia y escenarios tropicales componen una aventura de las que merece la pena vivir, disfrutando a tope de su mundo de juego, abierto y detallado.

Comentado en MM 208 · Puntuación: 88

7 The Elder Scrolls V Skyrim



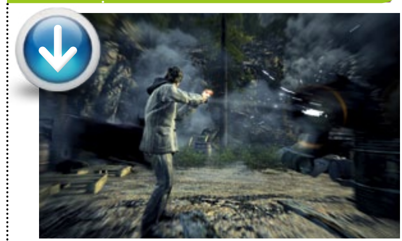
Rol · Bethesda Game Studios
Koch · 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ya ha hecho historia.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

8 Alan Wake



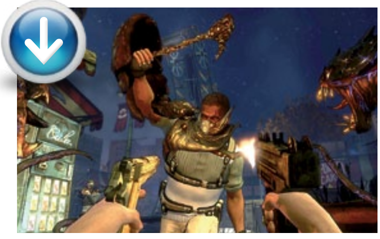
Acción/Aventura · Remedy Entertainment
Namco Bandai · 40,95 €



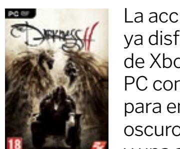
La terrorífica propuesta de Remedy ha cautivado a muchos amantes del misterio y la aventura que esperaban la llegada del juego con verdaderas ganas y ahora se ven recompensados.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 94

12 The Darkness II



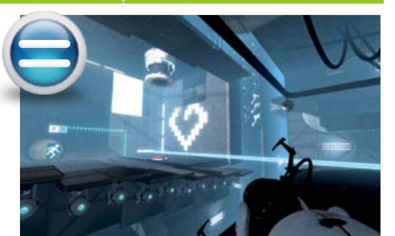
Acción · Digital Extremes/Top Cow/2K Games
Take 2 · 49,95€



La acción sobrenatural que ya disfrutaran los usuarios de Xbox 360 se estrena en PC con virtudes de sobra para engancharte: poderes oscuros, estética de comic y una acción diferente.

Comentado en MM 206 · Puntuación: 95

13 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €



Sigue manteniéndose como uno de los preferidos de miles y miles de jugadores: brillante, ingenioso, divertidísimo...no es un juego más, es todo un clásico por méritos propios.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

14 Star Wars
The Old Republic



Rol Online · BioWare
Electronic Arts · 54,95 €



BioWare sigue avanzando y ampliando el universo Star Wars para mantener la importante base de jugadores con los que se ha hecho desde su lanzamiento. ¡Que la Fuerza les acompañe!

Comentado en MM 205 · Puntuación: 96

15 L.A. Noire



Acción/Aventura · Team Bondi/Rockstar
Take 2 · 49,95 €



Todo el sabor del mejor cine negro en tu ordenador. Historias policíacas, crímenes por resolver, persecuciones al límite... una experiencia que sólo se vive en el cine y en los videojuegos.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

ROL

The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo –por ahora– con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98





Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98





Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94





FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone en juego su mejor juego hasta la fecha: fútbol con mayúsculas.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

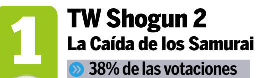
Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

Estrategia

«TW Shogun 2» y los Samurai de su expansión siguen en primer lugar, a bastante distancia del segundo puesto de la novedad del mes, «Jagged Alliance Back in Action».





1 TW Shogun 2 La Caída de los Samurai
38% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 94
The Creative Assembly/SEGA
SEGA

2 Jagged Alliance Back in Action
24% de las votaciones
MM 208 · Puntuación: 75
Bit Composer/Kalypso Media
Koch Media



3 Dungeons The Dark Lord
16% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 87
Realmforge/Kalypso
FX Interactive



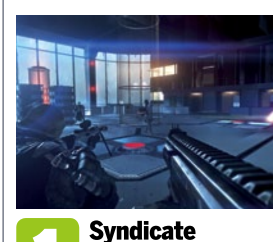


4 Men of War Vietnam
12% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 92
Best Way/1C Company
FX Interactive

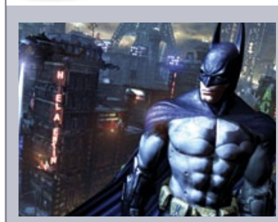
5 Warhammer 40K DoW II Retribution
10% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 95
Relic Studios/THQ
THQ

Acción

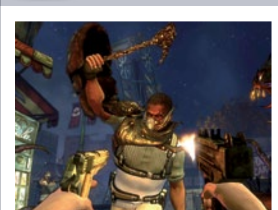
Poco movimiento en el género y una única novedad que entra por la cola, el regreso de «Space Marine». «Syndicate» no parece tener problemas para continuar liderando la lista.



1 Syndicate
34% de las votaciones
MM 206 · Puntuación: 93
Starbreeze/EA
Electronic Arts



2 Batman Arkham City
29% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 97
Rocksteady/DC
Warner Bros.



3 The Darkness II
22% de las votaciones
MM 206 · Puntuación: 95
Digital Extremes/2K Games
Take 2

4 Saints Row The Third
11% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 91
Volition/THQ
THQ

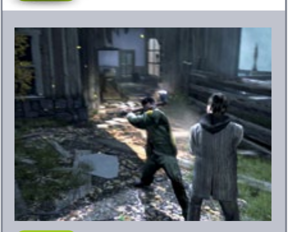
5 Space Marine Ed. Coleccionista
4% de las votaciones
MM 201 · Puntuación: 90
Reliq Studios/THQ
THQ

Aventura

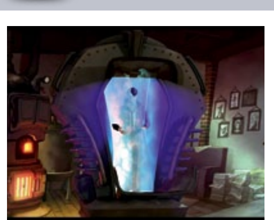
¡Dos meses seguidos con novedades! El mes pasado llegó «Alan Wake» y ahora la nueva aventura gráfica de los veteranos Pendulo Studios, la estupenda «New York Crimes».



1 New York Crimes
36% de las votaciones
MM 208 · Puntuación: 90
Pendulo Studios/FX
FX Interactive



2 Alan Wake
29% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 94
Nordic Games/Remedy
Namco Bandai



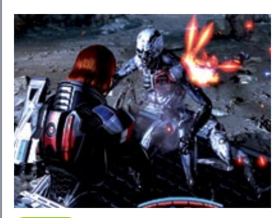
3 Hollywood Monsters 2
19% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 93
Pendulo Studios/FX
FX Interactive

4 Runaway A Twist of Fate
9% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.

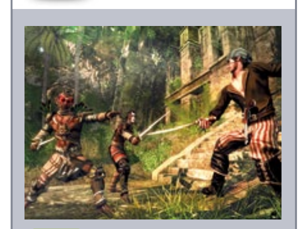
5 A Vampire Story
7% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

Rol

Otro líder que repite es «Mass Effect 3», aunque la amenaza del nuevo «Risen 2 Dark Waters» se ha quedado muy cerquita. La otra novedad es el regreso de «Fallout New Vegas».



1 Mass Effect 3
34% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 96
Bioware/Electronic Arts
Electronic Arts



2 Risen 2 Dark Waters
32% de las votaciones
MM 208 · Puntuación: 88
Piranha Bytes/Deep Silver
Koch Media

3 The Elder Scrolls V: Skyrim
21% de las votaciones
MM 203 · Puntuación: 98
Bethesda
Koch Media

4 Deus Ex Human Revolution
8% de las votaciones
MM 200 · Puntuación: 94
Eidos Montreal/Square Enix
Koch Media

5 Fallout New Vegas
5% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 95
Obsidian/Bethesda
Namco Bandai

Velocidad

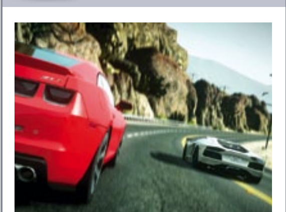
El segundo y el tercero de la lista intercambian sus puestos a espaldas del ganador, «F1 2011». Por debajo, las carreras extremas de «DiRT 3» vuelven a esta lista.



1 F1 2011
33% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 94
Codemasters
Namco Bandai



2 Trackmania 2 Canyon
28% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 89
Nadeo
Ubisoft



3 Need for Speed The Run
20% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 90
Black Box/EA
Electronic Arts

4 DiRT 3
11% de las votaciones
MM 199 · Puntuación: 92
Codemasters
Namco Bandai

5 Shift 2 Unleashed
8% de las votaciones
MM 196 · Puntuación: 90
Slighty Mad Studios/EA
Electronic Arts

el espontáneo

Toda la base del diseño visual del juego quedó definida en la primera y dramática semana de preproducción...

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Viktor Antonov, Director de Diseño Visual de Zenimax Media, para «Dishonored»

simulación

No hay nuevas entradas este mes, pero sí tal cantidad de movimientos en la lista que ningún juego permanece en su puesto anterior. La nueva cabeza de lista es un veterano, «Silent Hunter 5».



1 ↑ Silent Hunter 5
» 34% de las votaciones
» MM 185 » Puntuación: 94
» Ubisoft Romania
» Ubisoft



2 ↑ X-Plane 8
» 30% de las votaciones
» MM 126 » Puntuación: 86
» Laminar Research
» FX Interactive



3 ↑ Microsoft Flight
» 24% de las votaciones
» No comentado
» Microsoft
» Microsoft

4 ↓ Take On Helicopters
» 8% de las votaciones
» MM 207 » Puntuación: 91
» Bohemia Interactive/FX
» FX Interactive



5 ↓ Rise of Flight
» 4% de las votaciones
» MM 193 » Puntuación: 95
» Neoqb/777Studios/Aerosoft
» Kaipioni

deportivos

¿Quién le pone el cascabel a «FIFA 12»? El juego de EA Sports se acomoda en la primera posición y no se mueve de allí. Otros salen y entran cada mes, como «Football Manager 2012».

1 = FIFA 12
» 30% de las votaciones
» MM 203 » Puntuación: 93
» EA Sports
» Electronic Arts

2 ↑ Pro Evolution Soccer 2012
» 25% de las votaciones
» MM 201 » Puntuación: 89
» Konami
» Konami

3 ↓ NBA 2K12
» 22% de las votaciones
» MM 202 » Puntuación: 92
» 2K Sports/Take 2
» Take Two

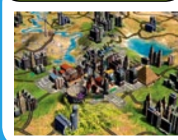
4 N Football Manager 2012
» 14% de las votaciones
» MM 203 » Puntuación: 89
» Sports Interactive/SEGA
» SEGA

5 ↓ FIFA Manager 11
» 9% de las votaciones
» MM 192 » Puntuación: 87
» Bright Future/EA Sports
» Electronic Arts

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

estrategia



1. Civilization IV	2. Age of Empires	3. Starcraft II
36% de las votaciones	32% de las votaciones	32% de las votaciones
» Comentado en MM 131	» Comentado en MM 37	» Comentado en MM 188
» Puntuación: 96	» Puntuación: 91	» Puntuación: 98
» Firaxis	» Ensemble Studios	» Blizzard

acción



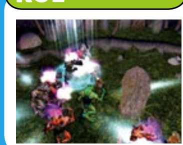
1. Half-Life 2	2. Doom 3	3. Max Payne
44% de las votaciones	32% de las votaciones	24% de las votaciones
» Comentado en MM 119	» Comentado en MM 116	» Comentado en MM 80
» Puntuación: 98	» Puntuación: 98	» Puntuación: 86
» Valve	» id Software	» Remedy Entertainment

aventura



1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Sam & Max
41% de las votaciones	38% de las votaciones	21% de las votaciones
» Comentado en MM 47	» Comentado en MM 42	» Comentado en MM 70
» Puntuación: 92	» Puntuación: 85	» Puntuación: 94
» LucasArts	» LucasArts	» LucasArts

ROL



1. Neverw. Nights	2. W. of Warcraft	3. Oblivion
47% de las votaciones	29% de las votaciones	24% de las votaciones
» Comentado en MM 50	» Comentado en MM 122	» Comentado en MM 135
» Puntuación: 91	» Puntuación: 94	» Puntuación: 95
» Bioware	» Blizzard	» Bethesda Softworks

velocidad



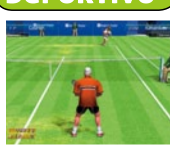
1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 3	3. TOCA 2
39% de las votaciones	37% de las votaciones	24% de las votaciones
» Comentado en MM 147	» Comentado en MM 133	» Comentado en MM 111
» Puntuación: 96	» Puntuación: 95	» Puntuación: 90
» Eden Games	» Codemasters	» Codemasters

simulación



1. Silent Hunter 4	2. Silent Hunter II	3. IL-2 Sturmovik
43% de las votaciones	36% de las votaciones	21% de las votaciones
» Comentado en MM 148	» Comentado en MM 84	» Comentado en MM 83
» Puntuación: 94	» Puntuación: 92	» Puntuación: 90
» Ubisoft/Ubisoft	» SSI/Ubisoft	» 1C/Maddox Games

deportivo



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PC Fútbol 2001
35% de las votaciones	34% de las votaciones	31% de las votaciones
» Comentado en MM 88	» Comentado en MM 62	» Comentado en MM 66
» Puntuación: 92	» Puntuación: 95	» Puntuación: 86
» SEGA	» Sensible Software	» Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

■ Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!

■ Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡Vuelven los héroes!

Prime World

» MOBA » Actualidad » Nival Interactive » «Prime World» » Ya disponible

Los autores de «Heroes of Might & Magic V» han trasladado la laureada saga de estrategia al género de los "MOBA"

Los rusos de Nival interactive tienen en su haber juegos como «Heroes of Might & Magic V» y«Blitzkrieg». A esa lista ya podríamos sumarle «Prime World», un MOBA gratuito que se parece a «Heroes V». Tal es el parecido, que casi podría decirse que es una adaptación de la saga «Heroes» a juego de batallas online o "MOBA", (Multiplayer Online Battle Arena).

El argumento nos transporta a un mundo de fantasía medieval en el que dos facciones se enfrentan por el control de de un territorio y del Prime, una especie de maná. Para luchar por su bando, cada jugador dispone de un puñado de héroes cuyas habilidades mejoran con la experiencia, y de un castillo donde puedes crear tropas y obtener bonificaciones para los héroes. ¿Es o no es un calco de la mecánica de cualquier «Heroes of Might & Magic»? Pero en el buen sentido, ojo, porque sus similitudes no son un defecto, sino una virtud que lo acreditan como la conversión a un juego de batallas online de la famosa saga de estrategia.

En cuanto al público al que está dirigido, Nival pretende que llegue a todo el mundo. Con ese propósito, las chicas que estén dispuestas a verificar su sexo mediante su perfil de Facebook obtendrán bonificaciones por crearse un personaje femenino. Ver para creer. «Prime World» ya está disponible para descarga gratuita con micropagos opcionales. Más información: **en.playpw.com**

Primeras imágenes de «World of Darkness»

Presentación del ambicioso juego de vampiros de CCP tras seis años de desarrollo.

» Rol Online » CCP Games » «World of Darkness» » 2013

Durante la pasada EVE Fanfest, el evento dedicado a los juegos de la compañía CCP –creadores de «EVE Online»–, se mostraron las primeras imágenes de «World of Darkness», un MMO de vampiros que desarrollan junto a White Wolf desde 2006. Si se cumple lo prometido, este juego dará mucho que hablar porque pretende reproducir el famoso universo de Rol de donde toma el título sin restricciones. La mecánica será la de una guerra perpetua de clanes vampíricos que competirán por controlar el territorio de varias ciudades y por hacerse con el recurso principal: la sangre humana. Además, cada cierto tiempo los jugadores elegirán a un príncipe que tendrá la habilidad de matar a otros personajes de manera permanente. Más información en: **www.ccpgames.com**





¿Cosas para chicas? Cada facción dispone de 26 tipos de héroes, de los cuales algunos solo son accesibles a los jugadores de sexo femenino que lo demuestren mediante su perfil de Facebook.

Cada jugador dispone de un castillo que puede ampliar construyendo edificios, como este observatorio astronómico.

Elige un bando, entre el Imperio y los Guardianes, y dirige a tus héroes contra el enemigo. Las propiedades mágicas del Prime pueden marcar la diferencia en el combate.

Acción por todo lo alto en «Tribes: Ascend»

Los creadores de «Global Agenda» estrenan un shooter futurista basado en el combate con jetpacks.

» Acción MMO » Actualidad » Hi Rez Studios » Ya disponible



Ya puedes bajarte gratis «Tribes: Ascend», un juego de acción online futurista cuya seña de identidad son los "jetpacks" (mochilas propulsoras). Gracias a ellas puedes volar para disfrutar de combates aéreos, en la línea de «Repulse» o «Dark Void». Ofrece tres modos de juego: capturar la bandera, combate por equipos y uno contra todos. Todavía le quedan algunos detalles por pulir (no dispone de comunicación por voz, por ejemplo), pero es de esperar que los chicos de Hi-Rez Studios, que ya nos sorprendieron gratamente con «Global Agenda», vayan lanzando parches. Más información en: **www.hirezstudios.com**

¿Sabías que...



EA se queja de que Zynga les roba los ingenieros? El Director General de EA, John Riccitiello, ha declarado estar molesto por las ofertas salariales astronómicas que sus ingenieros reciben de Zynga, la compañía creadora de los juegos más populares de Facebook, como «FarmVille» y «CityVille». ¡Vaya tela!

Última hora

Joker vuelve en «DC Universe»



SOE lanzará en Junio «The Last Laugh» el cuarto DLC de «DC Universe» en el que Joker regresa para causar estragos, junto con dos campañas, nuevos combates PvP y un arma nueva, el Escudo.

«Titan» ya se puede jugar



Rob Pardo, Vice Presidente de Blizzard, ha anunciado a través de Twitter que los desarrolladores de Blizzard ya disponen de una versión jugable del proyecto «Titan».

Rumor de otro «Final Fantasy»



Square Enix y Big Point planean lanzar dentro de seis meses un juego online gratuito. Todavía no se sabe si será una nueva franquicia o una nueva entrega de la eterna saga «Final Fantasy».

Cuenta atrás para: «C&C: Tiberium»



Ya está en marcha la beta abierta de «Command and Conquer: Tiberium Alliances», la entrega que trasladará a la veterana saga de estrategia al mundo de los juegos masivos de navegador.

Desde Corea: «Arctic Combat»

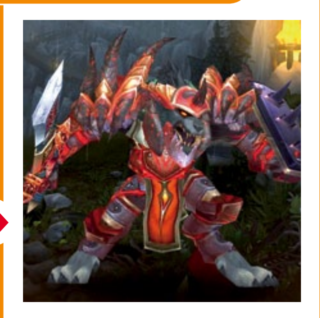


El estudio coreano Webzen está desarrollando «Arctic Combat», un FPS online de temática militar que, por los vídeos publicados, promete espectáculo y mucha variedad de modos de juego.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Thunderbeast

- Me encontrarás en el reino PvP de Minahonda, en «WoW». Soy un Huargen Guerrero de nivel 85 con habilidades de Protección y DPS.
- Siempre estoy en primera línea para luchar cuerpo a cuerpo. Mientras yo los mantengo a raya, mis compañeros de hermandad pueden lanzar sus ataques a distancia con total seguridad desde la retaguardia.
- Puedo encajar mucho daño gracias a mi resistencia natural, pero también a mis excepcionales piezas de armadura, entre las cuales mis favoritas son un colosete y un guardahombros forjados ambos con placas de dragón colosal. Para devolver los ataques, tengo una magnífica espada roja de coraje.
- Mis profesiones son la herrería y la minería, precisamente para poder construirme yo mismo mis piezas de armadura y armamento. Y las que me sobran las vendo para sacarme un dinero.
- Actualmente en mi hermandad estamos centrados en la guild Riders of the Storm. Ya hemos derrotado a Alamuerte en modo normal y estamos preparándonos para hacerlo en modo heróico.



Los traficantes de armas de la Operation Explosive Conflict están pertrechados con robots y plataformas armadas.



El sistema Legacy ha sido remodelado. A partir de ahora, crear y subir otros personajes te dará recompensas exclusivas.

Actualización 1.2 de «The Old Republic»

«Legacy» introduce alicientes para crear otros personajes y añade tres nuevas misiones.

» Rol Online » Actualidad » BioWare » Parche 1.2 de «The Old Republic» » Ya disponible

Si eres uno de los casi dos millones de suscriptores de «Star Wars: The Old Republic», ya puedes disfrutar de las actualización 1.2, publicada bajo el título de «Legacy». Este nuevo parche es, en palabras del cofundador de BioWare Greg Zeschuk, el más grande lanzado hasta la fecha. Como su propio nombre indica, está centrado en la remodelación del sistema Legacy, el cual ahora ofrece ventajas que nos invitan a crear un segundo personaje. Por cada personaje adicional que subamos hasta el nivel máximo, el 50, conseguiremos desbloquear varias bonificaciones, algunas de las cuales sólo se pueden obtener de esta manera.

En cuanto a las misiones, se añade un Flashpoint, una Operation y una Warzone. El Flashpoint tiene lugar en Lost Island, donde seguimos la trama del Flashpoint Kaon Under Siege introducido en el parche 1.1. La Operation se llama Explosive Conflict, y se desarrolla en el planeta Denova. Allí debemos luchar en grupos de 8 ó 16 jugadores contra un grupo de mercenarios que se dedican a vender explosivos al mejor postor. Y, por último, la Warzone de Novare Coast nos traslada a un campo de batalla en el que dos equipos combaten por el control de posiciones de mortero que pueden ser usadas como artillería para bombardear las bases enemigas. Ya está en camino la actualización 1.3, para la cual BioWare ha anunciado mejoras en el PvP, pero de momento toca disfrutar de la 1.2. Más detalles en: **www.swtor.com/news/news-article/20120412**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES



Camisetas de «The Old Republic»

Se acerca el verano, época de ir en manga corta y ocasión perfecta para lucir las camisetas más "geek" para un jugador como tú. Por eso Jinx ha lanzado una línea de camisetas oficiales de «Star Wars: The Old Republic». Sus diseños están basados en las distintas clases del juego, o sea: Guerrero Sith, Inquisidor Sith, Agente Imperial y Cazarrecompensas por parte del Imperio, y Caballero Consular, Caballero Jedi, Smuggler y Trooper por parte de la República, para que puedan saber de qué bando estás en el universo online de Star Wars. Lo encontrarás en:
www.jinx.com/shop/?bmk=-1&name=the+old+republic

Productos de «Wakfu»

Si estás tan enganchado al sensacional «Wakfu» –como nosotros– te alegrará saber que Ankama ya ha abierto la tienda online con los nuevos productos de este genial MMO de Rol. Hay un poco de todo: peluches, figuras de coleccionista, camisetas, chapas, pósters, alfombrillas de ratón, balones y libros de cómo se han hecho las temporadas de dibujos animados basadas en el juego, las cuales llevan años siendo un éxito en Francia. Lo encontrarás en:
www.ankama-shop.com/es/u17-wakfu







Diversión a tiros en «Shoot Many Robots»

Ubisoft lanza un shoot 'em up de corte clásico para cuatro jugadores

» Acción » Demiurge » «Shoot Many Robots» » Ya disponible

Los arcades de scroll 2D o "shoot 'em up", que fueron tan populares en los 80 –con recreativas como la de «Double Dragon»– casi han desaparecido, salvo por alguna exótica excepción que aparece de vez en cuando. «Shoot Many Robots» es una de ellas. Se trata de un juego desarrollado por un estudio independiente, pero que Ubisoft ha tenido el acierto de distribuir. Su jugabilidad y estilo visual se parecen mucho a «Metal Slug», es decir: avanzar a tiros utilizando un montón de armas de fuego, desde lanzallamas a ametralladoras pesadas, de las cuales podemos equipar hasta dos simultáneamente. El multijugador consiste en un cooperativo con hasta cuatro participantes. Lo pasarás en grande liberando adrenalina y vaciando tu cargador con robots enormes. Su precio es de sólo 9,99 € en Steam. Tienes más información en la web oficial del juego: **www.hootmanyrobots.com**

PRÓXIMO ENCUENTRO



Cita en la SOE Live 2012

Sony ha anunciado que la 5ª edición de la SOE Live se celebrará los días 17 y 18 del próximo mes de octubre en Las Vegas. Se trata de la convención anual antes conocida como SOE Fan en la que Sony tiene por costumbre desvelar proyectos relativos a sus juegos online, como «DC Universe Online» y «Free Realms». El año pasado se anunció oficialmente el desarrollo de «PlanetSide 2», un juego de acción masivo muy prometedor. Podrás enterarte de todo lo que allí suceda a través de la web del evento: **www.soe.com/soelive**

LO MÁS BUSCADO

Tarjetas gráficas a la venta por dinero virtual

Hace un par de meses CCP y Nvidia cerraron un acuerdo por el cual el fabricante de hardware puso a la venta 100 tarjetas gráficas GTX560 a cambio del dinero virtual que se utiliza en «EVE Online». En concreto, cada una costaba 20 PLEX. Un PLEX (Pilot License Extension) es un abono de juego mensual, cuyo precio disminuye cuantos más meses se compren por adelantado. De esta manera, 100 jugadores de «EVE Online» han podido adquirir unas magníficas tarjetas GeForce GTX 560 a precios reducidos. Una iniciativa original que nVidia ha prometido repetir en el futuro.



Juega en la red

Exhibición técnica en «Browser Quest»

» browserquest.mozilla.org

La Fundación Mozilla ha creado un pequeño juego de Rol masivo titulado «Browser Quest», cuyo propósito es mostrar las enormes posibilidades del nuevo HTML 5 y Websocket aplicados a los videojuegos.

Estrategia de nivel en «Iron Grip: Marauders»

» igmarauders.isotx.com

«Iron Grip: Marauders» es un MMO de estrategia en tiempo real al estilo clásico de «Command & Conquer» que, a pesar de ser para navegador, tiene unos gráficos 3D al nivel de juegos de cliente descargable.

Conquista el espacio con «Dark Orbit»

» www.darkorbit.es

Posiblemente hayas visto algún anuncio de «Dark Orbit» en la tele. Cuando un juego gratuito se anuncia en los grandes medios, ya puedes imaginarte que se trata de un título de enorme éxito. ¿Lo has probado ya?

Hobbynews Free2Play

Si te gusta jugar online entra en Hobbynews.es ¡Tienes grandes juegos y gratuitos!

AirRivals



Con este juego de GameForge puedes combatir en emocionantes batallas de combate aéreo con futuristas naves que podrás ir mejorando... Pero además, «AirRivals» es un mundo persistente online. El juego reconocerá los méritos de tu piloto mediante un progreso por niveles.

Gladiatus



Viaja a la Roma Imperial y gánate la gloria emprendiendo expediciones o cortejando a la muerte en la arena del circo, como gladiador. En «Gladiatus» combates mediante un sistema por turnos para ganarte la vida y elevar tu prestigio. Pero para tener posibilidades de éxito has de comprar pertrechos y armas.

Tanoth



El mundo de Aris está bajo el asedio de las fuerzas del Infierno cuyas puertas son traspasadas ahora por los demonios, que vienen para asolar el reino y aterrorizar a la población. Hace falta un héroe, como tú. En «Tanoth» juegas rol online y fantasía con un sistema de combate por turnos y una absorbente narración.

¡Participa en la Comunidad!

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales.

Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Descubre cómo será el futuro... ¡jugando en tu PC!

Juegos de ciencia-ficción

¿Para qué vas a montar a caballo si puedes pilotar un caza espacial? ¿Para qué utilizar un arco si puedes disparar una pistola láser? ¿Para qué desembarcar en Normandía si puedes conquistar la galaxia?







Viaja al año 2069 y sumérgete en un mundo dominado por gigantescas corporaciones sin escrúpulos. Asesinatos, robos, secuestros... son sus métodos, ¡y tú tienes que ejecutarlos!

Syndicate

- **Estudio/Cía:** Starbreeze/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Año:** 2012 **MM:** 206
- **Puntuación:** 93

La continuación de uno de los juegos de PC más recordado de todos los tiempos, el «Syndicate» original desarrollado por la legendaria Bullfrog, ha permanecido impecablemente fiel a la oscura ambientación cyberpunk de aquél, pero los combates tácticos han sido reemplazados por una jugabilidad de acción en primera persona, dinámica y trepidante, repleta de posibilidades. Y es que aunque el desarrolo de la historia (brillante, en todo momento) es lineal, en todo momento tienes la opción de elegir cómo te enfrentas a cada situación, ya sea usando la acción directa, una aproximación más táctica o, lo mejor, una mezcla de ambas. Añádele una tecnología de primera y un diseño artístico genial y lo que te queda es un "remake" que, a pesar de lo difícil de la tarea, no desmerece en absoluto a su antecesor.



Infomanía

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos), inglés (voces)**
- Ambientación: **Cyberpunk**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (2-4 jugadores)**
- Precio: **49,95 €**

www.ea.com/es/syndicate

Mass Effect 3

- **Estudio/Cía:** BioWare/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Año:** 2011 **MM:** 207
- **Puntuación:** 96

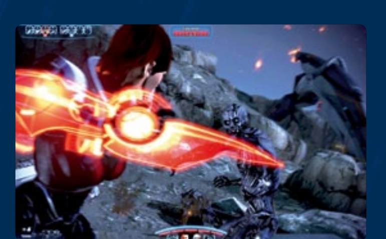
Pocos aficionados cuestionan que la serie «Mass Effect» ha marcado un antes y un después en el género de los juegos de rol, en general, y en los de ciencia ficción, en particular. Su tercera entrega ha puesto un punto y final a esta épica saga, obteniendo por el camino un éxito rotundo de público y crítica. Con una jugabilidad tan adictiva y repleta de posibilidades como siempre, pero que elimina los aspectos menos brillantes de su antecesor, una historia de dimensiones épicas que pone un sobrecogedor punto y final a la serie (un final que, para bien o para mal, no ha dejado a nadie indiferente) y un diseño artístico (respaldado por una tecnología soberbia) a la altura de la mejor película de cine, éste es un juego que no te puedes perder.



Infomanía

- Género: **Rol**
- Idioma: **Castellano (textos), inglés (voces)**
- Ambientación: **Futuro distante**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (2-4 jugadores)**
- Precio: **54,95 €**

masseffect.bioware.com







Además de su imprescindible campaña individual, «Mass Effect 3» incluye un modo multijugador cooperativo para hasta cuatro jugadores.

Si eres aficionado a la ciencia ficción o, lo que es lo mismo, si te apasionan las historias que transcurren cientos de años en el futuro en mundos alienígenas, universos paralelos o realidades alternativas, no te va a costar demasiado encontrar un buen juego que llevarte al PC, porque, como puedes imaginar, la lista de títulos con este tipo de ambientación es tan larga como variada. De hecho, sea cual sea tu tipo de juego favorito, puedes contar con que hay un juegazo de ciencia ficción de campanillas esperándote (vale, puede que si te van los juegos deportivos, no, pero vamos, todos los demás, sí) y es que en realidad muchos de los juegos que os presentamos en este reportaje –en el que hacemos un rápido recorrido por lo mejorcito que tiene hoy por hoy el mercado para ofrecerte en materia de

Un universo propio

Pocas ambientaciones de ciencia-ficción se han visto tantas veces transportadas al mundo de los videojuegos como la del oscuro universo Warhammer 40.000. Ahí van sólo algunos de sus últimas adaptaciones:

- **Warhammer 40K. Dawn of War II. Retribution** La última entrega, por el momento, de una serie genial de juegos de estrategia en tiempo real.
- **Warhammer 40K. Space Marine** Trepidante acción en 3ª persona en la piel de un marine espacial.



Star Wars
The Old Republic

» Estudio/Compañía: BioWare/LucasArts
» Distribuidor: Electronic Arts » Año: 2012
» MM: 205 Punt.: 96

Pocos proyectos han levantado tanta expectación como el que surgió de unir el universo "Star Wars" con un sistema de rol online y el talento de los chicos de BioWare. El resultado, entre nosostors desde hace unos pocos meses, ha sido un juego brillante que ha cautivado a miles y miles de aficionados con su adicitiva jugabilidad y, sobre todo, con un desarrollo sin precedentes en el género que te hace sentirte en todo momento el protagonista de tu propia película. Es cierto que echamos de menos su traducción al castellano y, sobre todo, que está por ver si posee recorrido suficiente como para retener a todos sus usuarios pasado el ímpetu inicial del lanzamiento, pero con todo, está claro es que estamos ante un grandísimo juego.

INFOMANÍA
- Género: **Rol online**
- Idioma: **Inglés**
- Ambientación: **Universo Star Wars**
- Desarrollo: **Abierto**
- Multijugador: **Masivo**
- Precio: **54,95 €**

www.swtor.com







«The Old Republic», totalmente fiel en cada detalle al universo Star Wars, te permite por fin recrear todas las proezas que has podido ver en las películas de la saga.

After the War

» Estudio/Comp.: Creoteam/Buka Ent.
» Distribuidor: FX Int. » Año: 2011
» MM: 202 » Puntuación: 90

Este trepidante juego de acción en tercera persona te traslada a un futuro postapocalíptico para ponerte en la piel del líder de un clan de supervivientes que debe impedir nada menos que una invasión interdimensional. Combates frenéticos, poderes especiales, jefes finales... ¡todos los elementos necesarios para pasarlo a lo grande!

INFOMANÍA
- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Postapocalíptica**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **No**
- Precio: **19,95€**

www.fxinteractive.com



Combate a distancia, cuerpo a cuerpo, poderes especiales... ¡Tú eliges cómo luchar!

Portal 2

» Estudio/Compañía: Valve
» Distribuidor: EA » Año: 2011
» MM: 197 » Puntuación: 99

Sin duda Valve ha rozado la perfección con este disparatado juego de puzles en el que prácticamente todo alcanza el nivel de obra maestra: la jugabilidad, la tecnología, la simulación física, la ambientación, los personajes, el modo cooperativo... ¡No nos digas que todavía no lo tienes!

INFOMANÍA
- Género: **Puzzles**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Universo «Half-Life»**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (2 jugadores)**
- Precio: **14,99€ (Steam)**

www.thinkwithportals.com



«Portal 2» no sólo es el juego más divertido de los últimos años, sino también uno de los mejores.

ciencia-ficción– están entre los mejores de sus respectivos géneros. ¿No lo sabías? Pues acompáñanos durante unas cuantas páginas y descúbrelos con nosotros.

LA CIENCIA FICCIÓN HA INVADIDO TODOS LOS GÉNEROS CON JUEGOS DE CALIDAD SOBRESALIENTE

Acción oscura

Si hablamos de juegos de acción, por ejemplo, lo primero que nos encontramos son dos juegazos tan impresionantes como «Syndicate» o «Deus Ex. Human Revolution», los dos muy diferentes (el segundo, de hecho, tiene casi tano de rol como de acción), pero ambos ambientados en un futuro oscuro y distópico, a medias entre el cyberpunk y "Blade Runner", que harán las delicias de cualquier aficionado a la ciencia-ficción.

Claro, que si lo tuyo es la ciencia-ficción "oscura", con los que vas a disfrutar a lo grande es con «Metro 2033» o con «After the War», dos fantásticos títulos de acción que te llevan a dos futuros postapocalípticos, terribles y sobrecogedores.

Salva la galaxia

Cuando se haba de rol y ciencia-ficción, por su parte, la referencia no puede ser otra que la imprescindible saga «Mass Effect», cuya tercera entrega ha visto hace poco la luz obteniendo un instantáneo y prácticamente unánime éxito de crítica y público. Pero, ojo, que tampoco podemos olvidarnos de clásicos tan vigentes como «Fallout 3» o «Fallout New Vegas». Y si lo tuyo es el rol, pero online, no hará falta que te recordemos

Brink



» **Estudio/Cía.:** Splash Damage/Bethesda
» **Distribuidor:** Koch Media » **Año:** 2011
» **MM:** 197 » **Puntuación:** 92

Tras unos inicios algo titubeantes, «Brink» se ha consolidado como una de las alternativas más interesantes para los aficionados a la acción online, con una solida base de jugadores que disfrutan de una jugabilidad muy original, de una campaña tan detallada como absorbente y, sobre todo, de una ambientación atractiva y original. Si te gusta luchar en compañía, este juego es para ti.

Infomanía

- Género: **Acción multijugador**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Futuro lejano**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (2-16 jugadores)**
- Precio: **19,99€ (Steam)**

www.brinkthegame.com

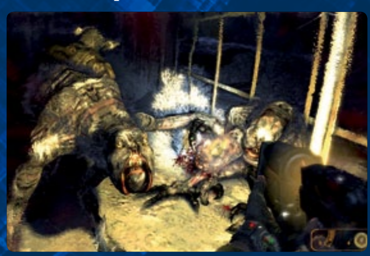
Personaliza tu avatar a tu gusto, elige una de las cuatro clases disponibles y... ia la lucha!

Metro 2033



» **Estudio/Compañía:** A4 Games/THQ
» **Distribuidor:** THQ » **Año:** 2010
» **MM:** 184 » **Punt:** 95

Basado en una gran novela del escritor ruso Dmitry Glukhovsky, este fantástico juego de acción en primera persona te sumerge en un universo apasionante en el que lo que queda de la humanidad se oculta en túneles para protegerse de la radiación y los mutantes. Con una ambientación y argumento terroríficos y un acabado gráfico que todavía sigue resultando espectacular, es un juego que ningún aficionado a la acción y al terror debería perderse.



Infomanía

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Postapocalíptica**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **No**
- Precio: **9,99€ (Steam)**

www.metro2033game.com

Deus Ex
Human Revolution

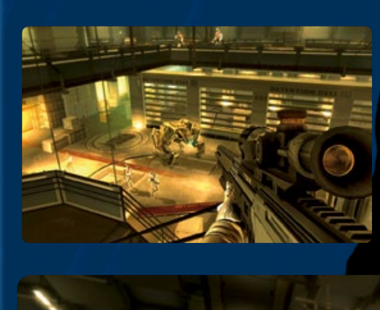
» **Estudio/Compañía:** Eidos/Square Enix
» **Distribuidor:** Koch Media » **Año:** 2011
» **MM:** 200 **Punt.:** 94

La tercera entrega de la legendaria serie creada por Warren Spector hace más de diez años combina una vez más el rol y la acción de forma magistral para ofrecerte una experiencia de juego totalmente abierta en la que el desarrollo de la historia depende por completo de las decisiones que vayas tomando a lo largo de la aventura. Con una ambientación genial dentro de la estética cyberpunk, un mundo enorme que podrás explorar a tu antojo mientras desarrollas y mejoras a tu personajecon total libertad , y un argumento oscuro y complejo, como hacía mucho que no veíamos, éste es uno de los pocos juegos que reamente se merecen el calificativo para adultos, en el mejor sentido del término. Si eso no te asusta, ¡no lo dudes y hazte con él!

Infomanía

- Género: **Acción/rol**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Cyberpunk**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **No**
- Precio: **23,99€ (Steam)**

www.deusex.com





En «Deus Ex Human Revolution» tú eliges cómo quieres jugar. Sigilo, acción directa, ambos... Todo depende de los diferentes implantes que elijas para tu personaje.

que con «Star Wars The Old Republic» puedes disfrutar de uno del los universos de ciencia-ficción más popular y longevo de todos los tiempos.

40.000 buenas razones

La estrategia no es actualmente uno de los géneros que más se prodiguen, pero incluso así los estrategas aficionados a la ciencia-ficción también tienen donde elegir. Y no lo decimos sólo por la elección evidente de «StarCraft 2», continuación de una de los juegos de estrategia más premiados y aclamados de la historia, sino también por todos los títulos de la serie «Dawn of War II», que combinan una excelente jugabilidad con una fantástica ambientación en un universo de ciencia-ficción tan clásico como el de "Warhammer 40.000", con decenas de novelas, juegos y todo tipo de productos a sus espaldas.

Bueno, y luego (o antes, según lo quieras ver) está «Portal 2», un juego difícil-

Después del apocalipsis

Uno de los subgéneros de la ciencia-ficción más populares es el que reduce la humanidad a un pequeño grupo de supervivientes tras un holocausto (nuclear, zombi, mutante). Algunos insignes ejemplos de esta tendencia son:

› **Fallout New Vegas** Y «Fallout 3», y sus expansiones. Una genial serie de juegos de rol ambientados en una Tierra devastada por una guerra nuclear.

› **RAGE** Acción en primera persona de los creadores de «Doom», en el futuro de una Tierra poblada por mutantes.



ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA DE LA MEJOR CIENCIA-FICCIÓN EN TU PC

	SYNDICATE	MASS EFFECT 3	STAR WARS THE OLD REPUBLIC	AFTER THE WAR	PORTAL 2	BRINK	METRO 2033	DEUS EX HUMAN REVOLUTION
PRECIO	49,95 €	54,95 €	54,95 €	19,95 €	14,99 € (Steam)	19,99 € (Steam)	9,99 € (Steam)	23,99 € (Steam)
AÑO	2012	2012	2012	2011	2011	2011	2010	2011
PEGI	18+ (Violencia)	18+ (Violencia, PEGI online, Lenguaje soez)	16+ (Violencia, PEGI online)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	16+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	16+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	16+ (Violencia, Lenguaje soez, Drogas)	+18
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	StarBreeze/ Electronic Arts	BioWare/ Electronic Arts	BioWare/ Electronic Arts	Creoteam/ FX Interactive	Valve/Electronic Arts	Splash Damage/ Koch Media	4A Games/THQ	Eidos/Square Enix
PÁGINA WEB	www.ea.com/es/syndicate	masseffect.bioware.com	www.swotor.com	www.fxinteractive.com	www.thinkwithportals.com	www.brinkthegame.com	www.metro2033game.com	www.deusex.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 a 2,4 GHz, 2 GB de RAM, 10,5 GB de disco duro, tarjeta 3D 512 MB, GeForce 8800 GT, Radeon 4650 o superior	Core 2 Duo a 1,8 GHz, 1 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB, compatible con Pixel Shader 3.0	Core 2 Duo a 2 GHz, 2 GB de RAM, 20 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB, GeForce 7800, Radeon X1800 o superior	Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM, 4,5 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 6600, Radeon X1600 o superior	Pentium 4 a 2 GHz, 1 GB de RAM, 7,6 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, compatible con Pixel Shader 2.0	Core 2 Duo a 2,4 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GS, Radeon HD 2900 Pro o superior	Core 2 Duo o equivalente, 1 GB de RAM, 7 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800, GT 220 o superior	Dual Core a 2 GHz, 1 GB de RAM, 8,5 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8000, Radeon HD 2000 o superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Inglés	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
GÉNERO	Acción	Rol	Rol online	Acción	Puzzles	Acción Multijugador	Acción	Acción/Rol
ESTILO	Primera Persona	Combates tácticos	Persistente	Tercera persona	Tiempo real	Primera persona	Primera persona	Tercera persona/ Exploración libre
AMBIENTACIÓN	Cyberpunk	Intergaláctica	Universo Star Wars	Postapocalíptica	Universo Half-Life	Futuro lejano	Postapocalíptica	Cyberpunk
DESARROLLO	Lineal	Lineal	Abierto	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Abierto
PESO DEL ARGUMENTO	Alto	Alto	Medio	Medio	Alto	Medio	Alto	Alto
FACCIONES/ PERSONAJES	1	6 clases	9 razas, 16 clases	1	1	2 facciones, 4 clases	1	1
CAMPAÑAS	1	1	–	1	1	1	1	1
EDITOR	No	No	No	No	Sí	No	No	No
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	No	Sí	Sí	No	No
Nº DE JUGADORES	2-4	2-4	Masivo	–	2	2-16	–	–
JUEGO COOPERATIVO	Sí, exclusivamente	Sí, exclusivamente	–	–	Sí, exclusivamente	Sí	–	–
				VALORACIÓN (1-10)				
GRÁFICOS	9	9	8	8	10	9	9	10
SONIDO	9	9	8	8	10	8	9	9
JUGABILIDAD	8	9	9	8	10	8	8	9
CALIDAD/ PRECIO	8	9	8	9	10	9	9	9

Y nuestro favorito es...

Con una lista de juegos tan buenos y, sobre todo, tan variados, es difícil decidirse, pero si hay que elegir:

› **Mass Effect 3** El mejor rol del momento, te sumerge en una historia épica que te atrapa de principio a fin

› **Portal 2.** Una jugabilidad virtualmente perfecta, una ambientación impecable y uno de los guiones más divertidos que se recuerdan. ¿Alguien da más? Que nosotros sepamos, no.

› **Syndicate** Acción trepidante y repleta de posibilidades acompañada por una soberbia ambientación cyberpunk, oscura y opresiva.

mente clasificable que combina acción, plataformas, puzles... y del que poco se puede decir, porque ya está todo dicho: sin duda uno de los mejores juegos de todos los tiempos y, más en concreto, una de las más divertidas historias que puedes disfrutar tu PC.

Un futuro brillante

Y lo mejor de todo es que si el presente es brillante, no os podéis imaginar lo bien que pinta el futuro más cercano. O sí, porque en realidad no hace falta mucha imaginación para echar cuentas y ver que entre lo que se nos viene encima hay títulos como «BioShock Infinite», «Prey 2», «Borderlands 2», «Dishonored», «Metro Last Light», «Secret World»... juegos de todos los tipos y géneros que, eso sí, comparten una misma característica: que nos trasladarán a mundos de ciencia-ficción, mundos que, al menos nosotros, nos morimos ya de ganas por explorar. ¿Vosotros no?. **J.P.V.**

Y para el futuro...



BioShock Infinite

» **Estudio/Compañía:** Irrational/2K
» **Dist.:** Take 2 » **Lzto:** Febrero 2013

El que para muchos fue el juego más impresionante del pasado E3 es, por ese mismo motivo, uno de los títulos más esperados del momento. Y es lógico, porque todo lo que hemos podido ver de él nos habla de un juego que promete superar el elevadísimo listón dejado por sus antecesores, con una jugabi lidad totalmente renovada y una dirección artítica sencillamente genial, que se aparta de cualquier cosa que hayas podido ver antes de ahora. Por desgracia, acaba de confirmarse un retraso en su lanzamietno que lo lleva hasta febrero de 2013, pero incluso así no parece demasiado arriesgado afirmar que la espera, pese a que vaya a ser un poco más larga, merecerá la pena.



Infomanía
- Género: **Acción**
- Ambientación: **Tierra alternativa**

www.bioshockinfinite.com



Prey 2

» **Estudio/Cía:** HumanHead/Bethesda
» **Lanzamiento:** 2012

La continuación del, en su momento, revolucionario «Prey» romperá radicalmente con él para enfrentarte a una historia totalmente nueva y ponerte en la piel de un cazarrecompensas en un planeta alienígena. Con una jugabilidad totalmente abierta, libertad para explorar un enorme mundo a tu antojo y la posibilidad de ir modificando las habilidades de tu personaje, «Prey 2» promete dar mucho que hablar.

Infomanía
- Género: **Acción**
- Ambientación: **Mundo alienígena**

www.humanhead.com

Borderlands 2

» **Estudio/Compañía:** Gearbox/2K
» **Dist.:** Take 2 » **Lzto:** 21 de septiembre

El planeta Pandora ha cambiado, pero sigue siendo igual de peligroso. ¿Estás listo para volver a enfrentarte a él? Partiendo de la misma base que hizo de su antecesor un éxito, pero con más ambientaciones diferentes, escenarios mucho más grandes, más misiones, nuevas clases de personaje y muchos más tipos de enemigos, «Borderlands 2» es un juego que promete no defraudar a ninguno de los que disfrutaron a lo grande con el original.



Infomanía
- Género: **Acción/rol**
- Ambientación: **Planeta alienígena**

www.borderlands2.com



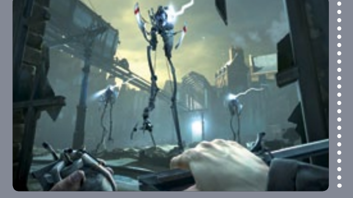
Y además

XCOM Enemy Unknown

Los chicos de Firaxis están preparando el remake de uno de los mejores juegos de ciencia-ficción jamás creados, que retomará todos los conceptos del original y los pondrá al día con una espectacular tecnología gráfica, y mecanismos de juego más ágiles y directos. ¡Genial!

Dishonored

Combina una ambientación "retrofuturista" (tipo "steampunk") en un mundo en el que la tecnología funciona a base de aceite de ballena, con un sistema de juego de acción en primera persona repleto de posibilidades y lo que te queda es un juego tan esperado como intrigante.



Metro Last Light

Continuando la historia de su antecesor, «Metro Last Light» nos llevará de nuevo las ruinas de un Moscú postapocalíptico infestado de terribles mutantes. Con un sistema de juego renovado y una tecnología todavía mnás potente y espectacular, este título promete ser una apuesta segura para todos los que disfrutan pasándolo "de miedo".



La nueva comunidad

zona Micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

El MMO de «Juego de Tronos» que está siendo desarrollado por Cyanide no va a gustar a todo el mundo, por la sencilla razón de que es imposible complacer a todos. No obstante, a mí sí que me está gustando, y creo que muchos de mis fans opinarán lo mismo.

George R.R. Martin, escritor de la saga «Juego de Tronos»

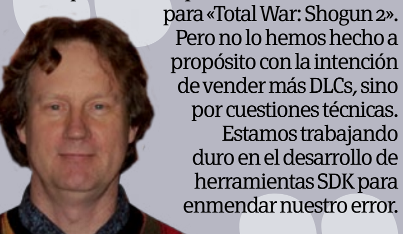
Los videojuegos han sacado a la gente de los cines. El ocio interactivo está creciendo y es difícil convencer a la gente de que vuelvan a sentarse en una butaca para pasar dos horas quietecitos y en silencio.

Robert Rodríguez, director de «Sin City», «Desperado» y «Spy Kids»

Varios productores de Hollywood nos han ofrecido proyectos para hacer algo en la televisión basado en «Minecraft». De momento los hemos declinado todos, porque preferimos centrarnos en el desarrollo del juego, pero no estamos cerrados a aventuras de ese tipo en el futuro.

Carl Manneh, Ejecutivo Jefe de Mojanj

Reconozco que hemos incumplido nuestra promesa de que sería fácil crear mods para «Total War: Shogun 2». Pero no lo hemos hecho a propósito con la intención de vender más DLCs, sino por cuestiones técnicas. Estamos trabajando duro en el desarrollo de herramientas SDK para enmendar nuestro error.

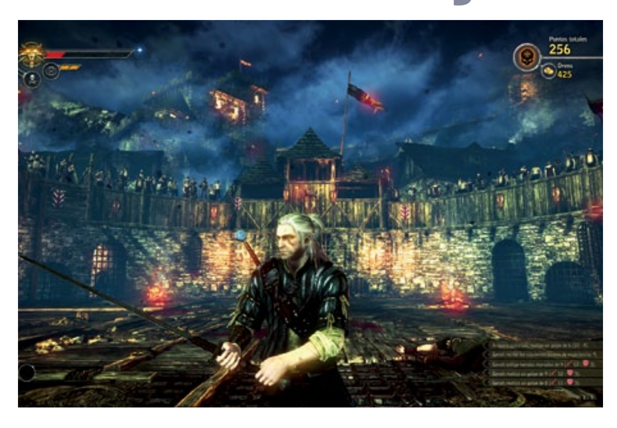


Mike Simpson, Director de The Creative Assembly

El juego del mes

«The Witcher 2: Assassins of Kings. Enhanced Edition»

Al fin se hace justicia con Geralt



Estuvo a puntito, a puntito, de ser el merecidísimo ganador de esta sección en el número 197 de Micromanía, pero el juegazo de Geralt tuvo la mala fortuna de ser lanzado el mismo mes que el increíble «Portal 2», quien le arrebató el trono en esa ocasión. El brujo albino ha sabido esperar y prepararse para su regreso, enfrentándose a una competencia excelente pero más asequible. «Legend of Grimrock» le ha plantado cara apelando al factor nostalgia y al estricto cumplimiento de los cánones del género, pero no ha sido rival para la maestría y la excelencia de «The Witcher 2 AoK Enhanced Edition». Nosotros optamos el pasado mes por «New York Crimes», ¿y vosotros? También.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

Una invasión de series y licencias con renombre



Es curiosa la fuerte presencia de licencias y franquicias famosas que coincidieron en esta revista: «Medal of Honor», «Command & Conquer», «TOCA», «Aliens vs Predator», «Wolfenstein», «Dune», el universo "Star Wars" con dos títulos diferentes... todas presentaban juegos con mayor o menor fortuna, dejando claro que lo de estirar las licencias y las buenas ideas no es un invento reciente sino que viene de atrás. Eso sí, algunas de esas series siguen hoy día produciendo títulos...

Hace 20 años

Los aventureros y piratas que hicieron historia



Cuando una portada presenta al pirata LeChuck junto al entrañable Guybrush y debajo se menciona «Monkey Island 2», muchos empiezan a sollozar al visualizar una de las aventuras gráficas más recordadas. No es que falten precisamente los juegos míticos en este número 74 -ahí están «Populous 2», «Sim Earth» o el mismísimo Larry para desmostrarlo- pero las magistrales aventuras gráficas de la época dorada de Lucasfilm... qué tiempos aquellos, ¿verdad?

Ganadores de concursos

CONCURSO LOS MEJORES DE 2011

Pack 4Frags
Fco. Pedro Jiménez Macias .... Madrid

Pack Logitech
Ernesto Tornel Nicolás .... Murcia

Pack Microsoft
Asier Cortabitarte Revenga .... Vizcaya

Monitor TV LG DM2350D
Belén Álvarez Bouzo .... Ourense

Pack Thrustmaster
David Alemán Garsaball .... Barcelona

CONCURSO DE THE ELDER SCROLLS: SKYRIM (MICROMANIA 204)

Pack: PC Medion Akoya p6625 + Postales + B.S.O. + Edición coleccionista + camiseta
Alejandro Goicoechea .... Burgos

Pack: Juego final con mapa + Camiseta + B.S.O. + Postales
Albert Bellera Vila .... Barcelona
Saúl Blanco Rodríguez .... Córdoba
Francisco Domínguez .... Madrid
Alejandro Cañas Nieto .... Segovia
José Luís Pulido Carvajal .... Sevilla

Códigos Steam
Alejandro Oyola .... Badajoz
Sergio Martín Ortega .... Granada
Daniel Pérez Vaquero .... La Rioja
Pablo Gutiérrez Carabantes .... León
Mª Mar Camarón Hernández .... Madrid
Alejandro Sanchís Pastor .... Madrid
Esther Cárcel Bastidas .... Valencia
Laura Corachán Doménech .... Valencia
David Rosón .... Vizcaya
Víctor José García Muñoz .... Zaragoza

Escríbenos y participa en La Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

micromanía



Gracias a las posibilidades tácticas de «ArmA 2», el mod permite dirigir a un pelotón con excepcional realismo.



También puedes controlar los vehículos más importantes de los bandos en conflicto, como tanques, aviones o jeeps.

DESCARGAS » «INVASION 1944»

La Segunda Guerra Mundial en ArmA 2

Muchos juegos de Acción han pasado por la IIªGM, pero... ¿cuántos con el realismo táctico de «ArmA II»?

Había que remontarse a las sagas «Brothers in Arms» o «Hidden & Dangerous» para dar con juegos de acción que fueran capaces de recrear la Segunda Guerra Mundial desde una perspectiva realista del combate. Ahora tenemos «Iron Fron 1944», que nos lleva al frente del Este con el realismo de un simulador bélico... Pero, también, acaba de aparecer un mod para «ArmA II» un desarrollo amateur y que está ambientado en el frente del Oeste, en 1944. ¿Será casualidad?

¡Asalto Aliado!

Centrémonos en este mod y ya te dejamos a ti las conjeturas. Tomando como base el Pack «ArmA 2: Combined Operations» (24,99 €), el mod "Invasion 1944" es una conversión total del juego de Bohemia Interactive. Casi un año de trabajo ha dado como resultado una de las recreaciones más realistas de la contienda. "Invasion 1944" te permite controlar a los soldados estadounidenses, británicos y alemanes. Además, cuenta con más de 30 armas distintas, 50 vehículos en total –incluyendo, vehículos de reconocimiento y aviones– y cinco mapas diferentes. Consta de 33 misiones multijugador y 11 individuales con batallas inspiradas en la Historia. Se ha incidido en el realismo con parámetros balísticos adaptados y nuevas animaciones. En definitiva, si te gusta el sistema de juego táctico de «ArmA 2» y te apasiona la historia de la Segunda Guerra Mundial, entonces este es el mod perfecto para ti. Lo encontrarás en en la página: **www.invasion-1944.com**

¡extras!

20 años de «Wolfenstein 3D»

JUEGO GRATUITO » «WOLF 3D» PARA NAVEGADOR

Si hay un título pionero lo que llamamos Acción en primera persona, ese es el clásico de id «Wolfenstein 3D». Ahora, como se cumplen dos décadas desde su lanzamiento, Zenimax y Bethesda, junto con id, celebran el aniversario del juego lanzando una versión gratuita, «Wolfenstein 3D Classic Platinum» que es compatible para navegador. Puedes jugar en tu PC, Mac o en un smartphone o tablet. Lo tienes en: **wolfenstein.bethsoft.com**



El origen de «BioShock»

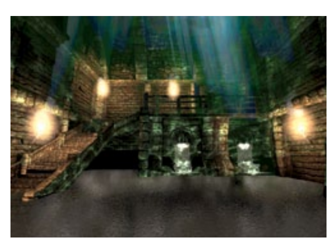
COMPRAS » NOVELA DE «BIOSHOCK»

Según dice la sinopsis del editor Timun Mas: había terminado la IIªGM, los impuestos eran muy altos, la libertad estaba amenazada y las armas nucleares auguraban el holocausto. Pero Andrew Ryan pensó que era posible un mundo mejor, un mundo perfecto que podía construir... La utopía de "Rapture". Antes del lanzamiento de «BioShock: Infinite» puedes leer la novela de John Shirley que relata el origen de la ciudad sumergida (19,00 €). Está disponible en: **www.planetadelibros.com**



mods en descarga

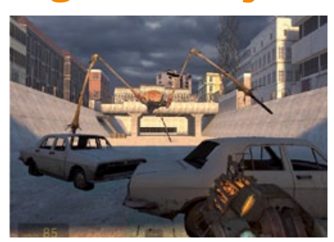
Un nuevo misterio para «Amnesia»



"Killins In Altstadt" es un interesante mod para el Survival Horror «Amnesia: The Dark Descent» que nos permite sumergirnos en un misterio de lo más intrigante. Interpretamos a un tipo normal y corriente llamado Vincent que es secuestrado en un bar local y encerrado en una extraña prisión. No sabe por qué está allí, pero debe encontrar la forma de escapar y descubrir por qué le han elegido.

» **www.moddb.com/mods/killins-in-altstadt-vincents-victims**

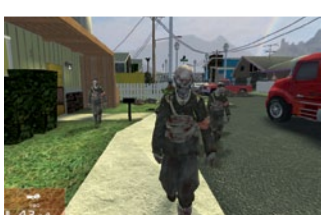
Regreso a "City 17"



Si echas de menos la emoción y los escenarios de «Half-Life 2» y no puedes esperar a que salga el "Episodio 3", entonces prueba este fantástico mod para «Half-Life 2: Episodio 2» que nos permite disfrutar de una nueva aventura en Ciudad 17 al más puro estilo de la saga; nuevos enemigos, nuevos rompecabezas y acción a raudales te esperan en este interesante mod dividido en cuatro mapas diferentes.

» **www.moddb.com/mods/half-life-2-daylight**

Oleada zombi en «Rainbow Six»



"Rainbow Six: Zombies" es un mod para el juego de Ubisoft «Rainbow Six 3: Raven Shield» de 2004. Si conservas el juego y te va eso de atizarle a los zombis, el mod te enfrenta a una oleada tras otra de ellos, en un escenario completamente apocalíptico. El mod dispone de dos versiones: una para el juego individual y otra para el apartado multijugador. Así puedes elegir entre enfrentarte a la amenaza solo o acompañado de unos cuantos amigos.

» **www.moddb.com/mods/rainbow-six-zombies**

Estrategia

» ACTUALIDAD » «TOY SOLDIERS»

¡Vuelve a jugar con soldaditos!

¿Imaginas jugar con tus soldaditos, pero sin tener que recoger tu cuarto después? Si es que sigues siendo un niño...



Las contiendas tienen lugar en maquetas que recrean al detalle la ambientación de los campos de batalla de la Gran Guerra.

El de Signal es un estudio independiente que se ha caracterizado por crear juegos "a lo «R.U.S.E.»" es decir, de estrategia militar, pero en un campo de batalla que en realidad es una maqueta. Han publicado ya varios títulos para XBox y uno de ellos acaba de llegar a PC. Se trata de «Toy Soldiers» , un juego simpático y entretenido inspirado en la Primera Guerra Mundial (dentro de una caja de zapatos, eso sí). Puedes liderar tus tropas a modo de estratega o bajar a las trincheras para combatir codo con codo con los demás soldados... esto, soldaditos.

Dos juegos en uno

La mecánica de «Toy Soldiers» es la de un "tower defence". El objetivo es defender nuestro cuartel general de los ataques del enemigo. Para ello debemos desplegar acertadamente a nuestras tropas, que están compuestas por un montón de juguetes inspirados en unidades reales de la Primer Guerra Mundial: infantería, francotiradores, artillería, lanzallamas, tanques, biplanos, etc. Si el juego consistiera solo en esto ya sería muy divertido, pero es que hay más, porque «Toy Soldiers» nos ofrece la genial posibilidad de que, en cualquier momento, asumamos el papel de una de nuestras unidades, con lo cual alternamos entre la estrategia y la acción siempre que nos apetezca.

Edición ampliada a precio reducido

La versión de PC ha llegado más tarde que la de XBox, pero a cambio incluye los dos paquetes de contenido adicional publicados para consola hasta la fecha: «The Kaiser's Battle» e «Invasion». El primero añade una campaña y un montón de contenido relacionado con el ejército francés, y el segundo es un disparate, porque añade juguetes de esos que se mezclaban en nuestras batallas cuando éramos pequeños: platillos volantes, caballeros medievales y alguna muñeca de tu hermana. «Toy Soldiers» está disponible en Steam por sólo 8,99 €. Más información en: **www.signalstudios.net**



Si te cansas de vivir la guerra desde la retaguardia, puedes pasar a la acción asumiendo el papel de cualquiera de tus unidades.

¡DLCS EN DESCARGA!

Nuevos frentes para «European Escalation»



Ya está disponible el primer DLC para «Wargame: European Escalation», el último juego de estrategia de los creadores de «R.U.S.E.». Incluye una IA mejorada para escaramuzas de hasta siete jugadores contra la máquina y siete nuevos mapas multijugador, de los cuales dos son asimétricos para partidas de ataque y defensa. «New Battlefields» es una buena forma de estirar el juego sin gastarte ni un solo euro, ya que es gratuito mediante descarga en Steam.

» **store.steampowered.com/app/58645**

Napoléon manda en «Mount & Blade»



Paradox ha decidido lanzar bajo su propio sello un mod para «Mount & Blade: Warband» que ha sido desarrollado íntegramente por los fans más entregados del juego. Su título es «Napoleonic Wars», y traslada el juego, que originalmente estaba ambientado en la Edad Media, a los últimos años de las conquistas napoleónicas. Esta radical conversión introduce más de 220 nuevas unidades de varios ejércitos entre las que no faltan las más poderosas armas de pólvora de la época. La calidad técnica está a la altura de la saga «Mount & Blade». ¿A qué esperas para probarlo?

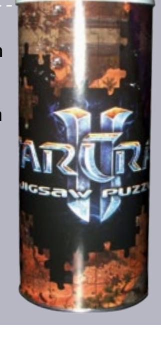
» **mountandbladewarband.com**

¡EXTRAS!

Puzzle de «StarCraft II»

» COMPRAS » «STARCRAFT II»

Blizzard ha puesto a la venta un nuevo artículo de «StarCraft II» en su tienda online de Estados Unidos. Se trata de un puzle de tamaño mediano que representa una escena de batalla de las tres razas. Viene presentado en un bote con el logotipo del juego. Su precio es de 15 $. Si llegará a la tienda online europea... ¿Quién sabe? De momento, puedes ver de qué se trata aquí y si quieres también puedes comprarlo en la web: **us.blizzard.com**



Mapas y mods para «Minecraft»

» DESCARGAS » «MINECRAFT»

Muchas compañías se han inclinado por blindar el código de sus juegos para impedir que los fans desarrollen sus propios mods. Con esa medida, cada vez más habitual en los últimos tiempos, lo que se pretende eliminar a la competencia gratuita para que nos veamos obligados a comprar los contenidos adicionales que ellas venden. Por supuesto, esto es muy legítimo... Pero, por suerte, también hay compañías a las que no les preocupa la cuestión. Una de ellas es Mojanj, que sabe que una de las claves del éxito de «Minecraft» está precisamente en la facilidad que ofrece para crear mods y mapas. Puedes encontrarás cientos de ellos, con selecciones de los más populares, descargados, etc. en su portal online. **www.planetminecraft.com**





ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE JUEGO DE TRONOS RPG

Juego de Tronos estrena rol en PC

Los fans de la saga "Canción de Hielo y Fuego" por fin podrán vivirla en persona con dos campañas épicas.


El sistema de combate te permite detener la acción para encadenar tres ataques, después de designar un enemigo.

Buena parte de aficionados al rol estamos a estas horas dándole que te pego a «Diablo III», apurando las campañas individuales mientras esparamos que Blizzard incorpore el PvP. ¿Entonces, acaso el mundo del rol se ha detenido por «Diablo III»? Pues no, ni mucho menos. Aparte de no pocas novedades que te comentamos este mismo número, ha hecho su aparición estos días el interesante «Game of Thrones - RPG» del que ya te hablamos en el número de Febrero (205). El proyecto ha tomado forma y por fin está disponible. ¿Cuáles son sus claves?

Alester o Mors, dos campañas

«Game of Thrones» es un desarrollo multiplataforma que ha contado con la supervisión del mismísimo George R.R. Martin –autor de la saga literaria– y con la licencia de la serie de la HBO, como ya te comentamos. Cyanide ha empleado la tecnología "Unreal Engine 3" para su desarrollo, lo que asegura solidez técnica y permite un nivel de detalle y calidad gráfica notables, con localizaciones de Poniente que a los conocedores de la saga no les costará reconocer. La campaña está basada en el primer libro de la serie y permite jugar encarnando a dos personajes: Mors, un miembro de la Guardia de la Noche; y Alester, un Monje. Ambos personajes tienen habilidades y desafíos diferentes.

Conspiraciones y combate

A medida que se desarrolle la historia te enfrentarás a una exploración que te permitirá resolver enigmas y encontrar nuevas pistas para desvelar intrigas o acceder a misiones secundarias. Mientras, te enfrentarás a decisiones críticas y podrás entablar diálogos con personajes clave de la serie, como la reina Cersei o Mormon, todo un aliciente para los fans. Y por supuesto, tendrás ocasión de batirte con espada y hechizos. Cyanide ha optado por un sistema muy rolero, que te permite seleccionar acciones de ataque y defensa ralentizando la acción. Estará disponible el 1 de Junio por 39,99 € en la tienda online de Valve, **Steam**.

¡EXTRAS!

Figuras de «Mass Effect 3»

» COMPRAS » MERCHANDISING DE «ME3»

Si eres fan de «Mass Effect» seguro que has buscado las figuras de la nueva entrega. Se anunciaron a principios de año, pero no se habían mostrado. Ahora por fin puedes reservar las de Garrus, Ashley y Shepard (masculino) que llegarán en septiembre (69,99 € cada una). Lo que sí está disponible es la estatua de Liara T'Soni (25 cm) por Bishoujo (55,30 €). Están en: **www.vistoenpantalla.com**



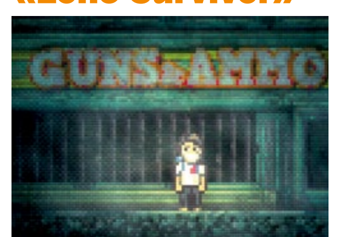
Canción de Hielo y Fuego

» COMPRAS » JUEGO DE ROL EN VIVO

Ya mencionamos el juego de rol de tablero "Juego de Tronos" de Edge Entertainment hace unos meses... Bien, pues Edge lanzó también en su día un juego de rol en vivo con el que entre amigos, podéis interpretar personajes de la saga. Ha sido actualizado con más contenido. Además de "Canción de Hielo y Fuego: El Juego de Rol" (39,95 €) tienes además una "Guía de Campaña". Disponible en: **www.edgeent.com**

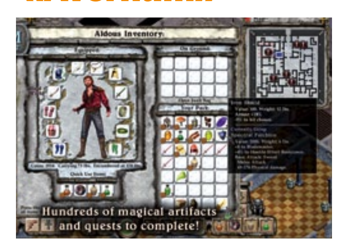
MINIROL EN DESCARGA

Solo quedas tú en «Lone Survivor»



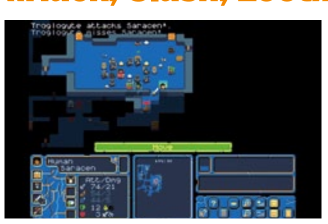
Además, del aire retro con su scroll 2D y sus pixelazos, «Lone Survivor» es una interesante aventura en la que controlas a un personaje que intenta escapar de una ciudad asolada por un extraño virus. Hambrientos y exhaustos, los ciudadanos comenzarán a cuestionar si lo que les pasa es real o si están delirando. ¡Elige cómo sobrevivir! Disponible por 6,99 €.
» **store.steampowered.com**

Escapa del oscuro «Avernum»



Si te gusta la fantasía medieval y los juegos de mazmorras, seguro que este «Avernum», que tanto nos recuerda a clásicos como «Ultima» te tienta peligrosamente. El juego está ambientado en un reino del inframundo, plagado de mostruos de todas clases. Allí los bandidos, parias y pícaros que habitan Avernum, sobreviven allí a duras penas. Tu personaje, desterrado, va a dar allí con sus huesos. ¿Podrás escapar y volver a ver la luz del Sol? Está disponible en Steam por 9,99€.
» **store.steampowered.com**

Más mazmorras en «Hack, Slash, Loot»



Acabamos nuestro repaso a las descargas más interesantes con otro juego de Rol, que recuerda a los clásicos. «Hack, Slash, Loot» también bebe de las fuentes de los «Ultima» e incluso el mítico «Gaunlet» en su forma más primigenia. Aquí exploras también mazmorras repletas de monstruos, misterios y tesoros. Como características llamativas las mazmorras se generan aleatoriamente y los combates son por turnos. El juego está disponible por 4,99€, también en Steam.
» **store.steampowered.com**

Aventura

ACTUALIDAD » PROYECTOS PATROCINADOS POR LOS FANS

Kickstarter: ¡produce tus aventuras favoritas!

El éxito de Double Fine pidiendo fondos para financiar sus juegos ha encendido la mecha. ¿Tú, cuánto puedes donar?

Jane Jensen y Al Lowem entre otros gurús de la aventura ya se han subido al carro: te piden dinero. Puedes donar lo que quieras y luego te llevas el juego gratis, y tal vez otros regalos. Hay varias iniciativas ya en marcha.

Haz que vuelvan los 90 a la Aventura

La primera es de Jane Jensen, creadora de la saga «Gabriel Knight» (y «Gray Matter») que te propone patrocinar un año de trabajo que dará lugar a tres juegos, comenzando por el título «Moebius». Por su parte, Al Lowe, padre de "Larry" –el ligón madurito más gafe de la historia– te invita a participar en un remake en alta definición del clasicazo «Leisure Suit Larry». Puedes seguir los proyectos en: **www. kickstarter.com/proyects**

Finalmente, sin recaudar dinero pero aprovechando la coyuntura, los creadores de la clásica saga «Space Quest» vuelven 20 años después para crear una nueva aventura, aún por anunciar. ¿Volverá Roger Wilco? Más detalles en: **www.guysfromandromeda.com/new-game**



Míticos diseñadores de aventuras del siglo pasado vuelven a crear juegos. ¿Se habrán oxidado, o crees que la genialidad es eterna?

en la red

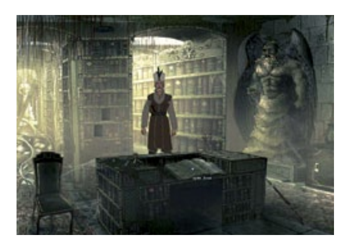
¡Ha florecido!



«Botanicula», el esperado juego de los creadores de «Machinarium» ya está a la venta en descarga digital. Ayuda a sobrevivir a tres entrañables criaturas en un mundo de parásitos. Puedes comprarlo en su web.

» **amanita-design.net/store.html**

Intrigas imperiales



Ya te puedes descargar el prólogo de la aventura «Vsevolod», que mezcla guerras entr e naciones con descubrimientos arqueológicos. Destaca por sus impresionantes gráficos dibujados a mano.

» **vsevolod.svarunstudios.com**

Velocidad

LANZAMIENTO » «VIRTUAL WTCC 2012»

Formula 1 2012 prepara evoluciones

Aunque llegó a cuestionarse el desarrollo de «F1 2012» en PC, Codemasters vuelve a la carga y prepara novedades.

Después del anuncio oficial de «F1 2012» y de la confirmación de la versión para PC, las expectativas sobre el simulador de F1 de Codemasters para esta temporada van creciendo. Para combatir la incertidumbre –o al contrario– hasta su lanzamiento en Septiembre, Codemasters va haciendo va poniendo sobre la mesa interesantes datos. Para empezar, «F1 2012» estará dentro de la nueva división de la compañía **Codemasters Racing** y el portal online **RaceNet** lo que implica toda una declaración de intenciones. Codemasters va a poner toda la carne en el asador para el género.

Con respecto al juego en sí, Steve Hoods, Director Creativo del equipo, ha dicho que uno de los grandes desafíos en «F1 2012» ha sido la actualización del motor de física y uno de los objetivos es hacer que el asfalto y la adherencia se perciban mejor. La metereología será otro de los aspectos que veremos evolucionar aunque no se han dado detalles... Sigue las novedades en: **www.codemasters.com/es/racenet/PC/**

demos en descarga

Demo de «DiRT»



Si después de leer la preview del mes pasado tienes ganas de jugar a «DiRT Showdown», lo tienes fácil. La demo está disponible en la página web española de Codemasters.

» **www.codemasters.com/es/dirtshowdown/pc**

Y de «Ridge Racer»



También está disponible la demo de «Ridge Racer Unbounded». No pierdas oportunidad de probar esta entrega con la que la saga de velocidad más arcade regresa al PC.

» **store.steampowered.com**

Simulación

ACTUALIDAD » LANZAMIENTOS DE DCS

El Mustang vuela y el MiG-21 está en camino

¡DCS está de estreno! Por un lado lanza la beta de «P-51 Mustang» y por otro da luz verde al proyecto del MIG-21.

¡La cosa va viento en popa! El sello Digital Combat Simulations daba a conocer el desarrollo de su simulador del P-51 Mustang hace tan solo un par de meses y ya acaba de lanzar una versión en beta que miles de aficionados están ya poniendo a prueba. De hecho, el juego inspirado en el mítico cazabombardero norteamericano de la Segunda Guerra Mundial está disponible en pre-reserva por 40 dólares.

«MiG-21» en desarrollo por terceros

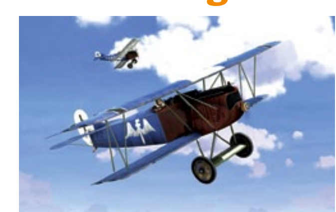
Pero la novedad más interesante del momento es que Eagle Dynamics ha autorizado a un estudio independiente, el empleo de su tecnología para el desarrollo de un simulador basado en el MiG-21, previsto para finales de 2012. Y ojo, que el "Fishbed" soviético está aún en servicio desde 1958 en muchos países... Se trata de todo un icono de la Guerra Fría. Tienes más detalles sobre ambos en: **www.digitalcombatsimulator.com**



En el foro de la web de DCS puedes acceder a imágenes y vídeos espectaculares, y datos sobre el simulador del Mustang.

DEMOS EN DESCARGA

Demo definitiva de «Rise of Flight»



Con la actualización 1.024, 777 Studios ha lanzado una nueva demo "ilimitada" para «Rise of Flight». Te permite pilotar el Spad 13 y el Albatros D.Va en todos los modos.
» **riseofflight.com/tryrof/en**

Prueba «Naval War: Artic Circle»



La guerra naval es todo un subgénero con fieles seguidores. Paradox añade su «Naval War: Artic Circle». Combina estrategia en tiempo real y simulación en un conflicto en el gélido círculo polar ártico.
» **store.steampowered.com**

Deportivos

DESCARGAS » «NBA 2K12»

Basket de alto nivel en canchas de barrio

Los partidos de baloncesto callejeros se viven con gran pasión y un aire especial que también es posible en tu PC.

Si eres uno de los muchos seguidores del «NBA 2K12», seguro que ya conoces el modo NBA Blacktop, ese que te permite jugar partidos en una cancha callejera hasta que uno de los dos equipos consiga anotar 21 puntos. Pues si te gusta ese tipo de deporte al aire libre y quieres ampliar un poco más las opciones del juego, entonces el mod "NBA Street 2K12" te irá como anillo al dedo. Te permite disputar partidos completos en seis canchas, que por cierto, reproducen aquellas en las que anotaron sus primeros tantos algunas de las estrellas actuales de la NBA.

El mod se basa en «NBA Street Homecourt», un juego de EA Sports que salió en 2007 para Xbox 360, pero también incorpora el modo de partidos de rookies de «NBA 2K12». Y, para que no haya ningún problema de compatibilidad, se ha diseñado de forma que no sobrescriba ningún rasgo del juego original, para que puedas seguir disfrutando de las modalidades tradicionales. Lo tienes en: **forums.nba-live.com/downloads.php?view=detail&df_id=2176**



Desafía a los grandes en la calle con el mejor basket bajo el sol... Cuidado no vayas a colar la pelota en un tejado.

MODS EN DESCARGA

«PES» Americano



Konami por fin lanza el DLC que actualiza la Copa Libertadores de «PES 2012». El DLC nos permite añadir las 38 plantillas y el balón oficial.
» **www.pes-patch.com/2012/04/pes-2012-dlc-4-00.html**

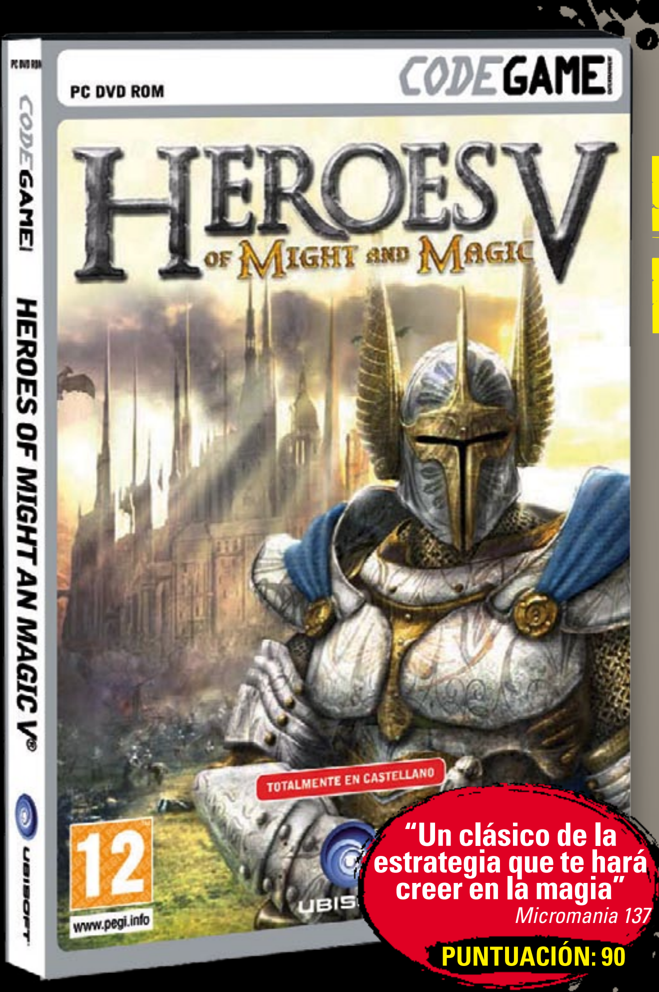
Otra liga en «FIFA»



Si quiere probar una nueva liga para "FIFA 12" este mod introduce la liga de Rumanía. Consta de e quipos de la 1ª y 2ª División y muchos detalles.
» **www.fifa-infinity.com/fifa-12-2/crlp-12-v-2-0/**

¡NUEVA! COLECCIÓN JUEGAZOS PARA PC

Micromanía te regala 6 títulos irrepetibles



"Un clásico de la estrategia que te hará creer en la magia"
Micromania 137

PUNTUACIÓN: 90

este mes:

Heroes of Might & Magic V

¡Disfruta con la legendaria serie de estrategia y rol de fantasía!

- Viaja por los reinos de Might & Magic y conquista sus castillos.
- Enfréntate a criaturas legendarias y mitológicas.
- Combate por turnos con tus ejércitos y aniquila a tus enemigos.







Cada mes, un juego de regalo con tu número de Micromanía

en números anteriores



- World in Conflict Complete Edition
- Far Cry 2 Fortune's Edition
- Splinter Cell Chaos Theory

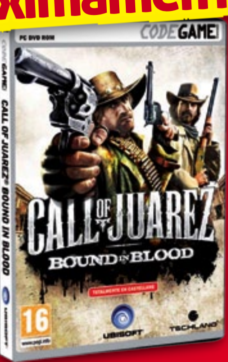




Prince of Persia

¡Ayuda al Príncipe en su aventura más original y espectacular! Consigue los cuatro poderes para acabar con la Corrupción y salvar el mundo.





- Call of Juarez. Bound in Blood



Thrustmater T-Wireless Black Platinum

Nueva edición con más funciones

➔ **GAMEPAD INALÁMBRICO** ➔ **Precio: 19,99 €**
➔ **Más info.: Thrustmaster** ➔ ***www.thrustmaster.com***

Con la **nueva edición Platinum,** el veterano **T-Wireless** se ha puesto en forma para afrontar un verano que llega cargado de eventos deportivos y, sobre todo, las Olimpiadas. Con este gamepad podrás disfrutar de juegos de acción y deportivos de todas clases. Es **inalámbrico, compatible con PC y PS3** y tiene una autonomía de **más de 50 horas** de uso con solo tres pilas AAA. Todas las sus funciones son **programables**, ya sea con los botones, el D-pad o las palancas analógicas. También se vende en un pack con otro T-Wireless Platinum en blanco, para tus partidas a dobles.

›**Interés** ●●●●●●

Creative SB Tactic3D Omega Wireless

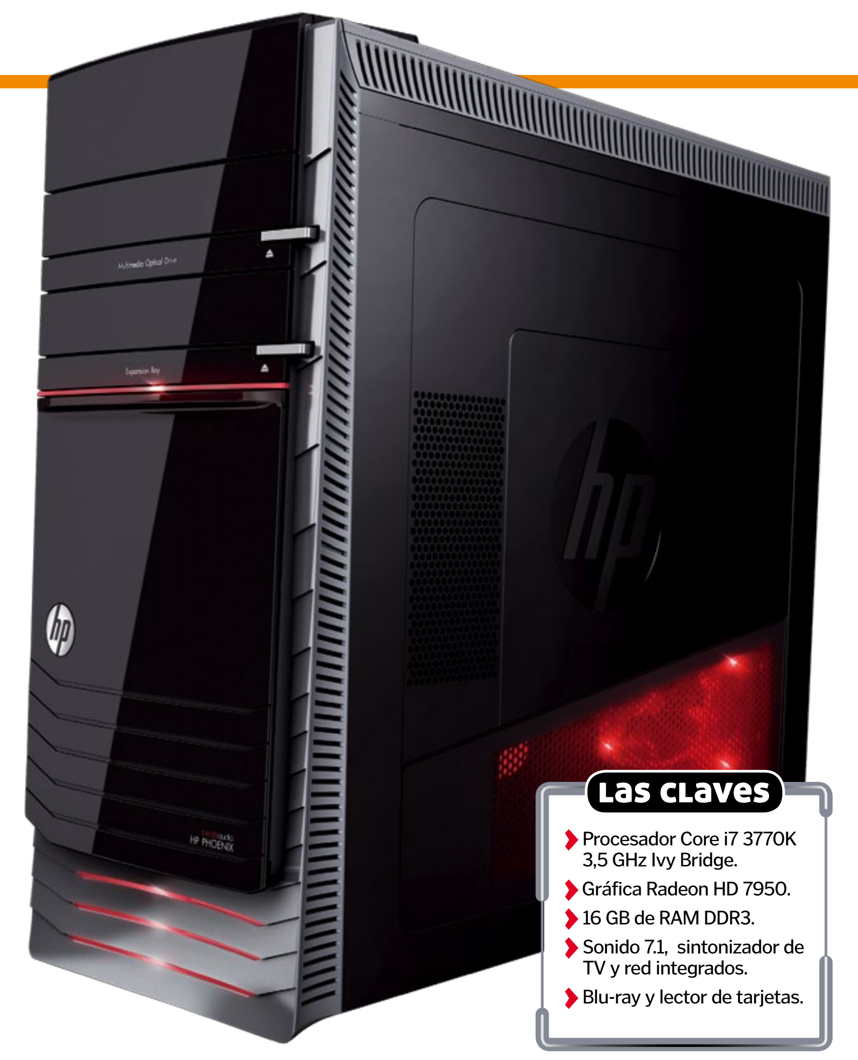
Sonido con calidad THX y sin cables

➔ **HEADSET INALÁMBRICO** ➔ **Precio: 199,99 €**
➔ **Más información: Creative** ➔ ***es.creative.com***

Dentro de la nueva gama de auriculares Sound Blaster, de la que hemos destacado varios modelos, los Tactic3D Omega Wireless representan l**o mejor en acústica y de reproducción de audio** de los ingenieros de Creative. El diseño, además de ser muy confortable, destaca por unos auriculares iluminados, con unos **drives de 50 mm**, un micrófono extraíble, control de volumen y tecnología inalámbrica de última generación. Además, el Tactic3D Omega, cuenta con soporte para **THX TruStudio Pro,** que proporciona el sonido **envolvente** más real.

›**Interés** ●●●●●●





Las claves

- Procesador Core i7 3770K 3,5 GHz Ivy Bridge.
- Gráfica Radeon HD 7950.
- 16 GB de RAM DDR3.
- Sonido 7.1, sintonizador de TV y red integrados.
- Blu-ray y lector de tarjetas.

HP Pavilion Elite h9 Phoenix

¡Equipado con lo último!

➔ **PC DE SOBREMESA** ➔ **Precio: A partir de 1.999 €, por confirmar. Incluye ratón, teclado y mando a distancia. Monitor no incluido.** ➔ **Más información: HP** ➔ ***www.hp.com***

La firma HP ha anunciado el lanzamiento en España de su sobremesa diseñado específicamente para aficionados a los **videojuegos**, el Pavilion Elite h9 Phoenix. Se trata del sobremesa más potente dentro de la gama de consumo (Pavilion) de la compañía Hewlett Packard. Se distingue a primera vista por un **diseño sobrio pero futurista,** con una carcasa equipada con iluminación LED. Pero lo más interesante del Elite h9 Phoenix está, sin duda, en el interior.

Nueva generación Ivy Bridge

Este ordenador, es uno de los primeros sobremesa a la venta que incorporan uno de los nuevos procesadores de Intel. Se trata, en este caso, del **Core i7-3770K** a 3,5 GHz, con la nueva arquitectura Ivy Bridge de 22 nm y con los núcleos desbloqueados, para permitir overclocking. Se combina con una memoria **RAM DDR3 de hasta 16 GB**. El chip y la memoria vienen instalados en una placa base con chipset **Intel Z75** que incorpora sonido "Beats Audio" de alta definición 7.1, compatibilidad con USB 3.0, red inalámbrica 802.11 b/g/n y sintonizador de TV analógica y DVB-T.

Tratándose de un equipo diseñado especialmente para videojuegos, los gráficos están a cargo de una potente tarjeta **AMD Radeon HD 7950** con 3 GB de GDDR5 compatible con PCIe 3.0. Todo ello asegura un rendimiento excepcional, incluso con los juegos más exigentes y las **configuraciones de detalle más extremas**.

El Pavilion Elite h9 Phoenix se completa con un equipamiento muy completo, destacando una fuenta de alimentación de 600 W, 2 discos, (uno magnético y otro de estado sólido), un lector múltiple de tarjetas en el frontal y una unidad que reproduce Blu-ray y graba DVD. También se incluye un **mando a distancia, ratón óptico y teclado inalámbricos.**

El paquete de software adjunto es completísimo, y el equipo cuenta con un año de garantía.

›**Interés** ●●●●●●

Corsair Vengeance gama K60 y M60

Diversión y comodidad

Las claves

- Ratón láser, especial para juegos de acción con iluminación y sensor de 5700 ppp.
- Teclado para juegos con base para reposar la muñeca. Admite hasta 20 pulsaciones a la vez.

TECLADO Y RATÓN PARA JUEGOS **Precio: 100 € (Teclado K60) y 49 € (Ratón M60)**
Más información: Corsair ***www.corsair.com***

Aunque el fabricante Corsair es conocido sobre todo por sus kits de memoria, fuentes y carcasas, también ha incorporado a su catálogo periféricos "gaming" con originales diseños y características. El teclado K60 y el ratón M60 son dos ejemplos perfectos de ello. Se trata de **dos productos independientes** (se venden por separado), pero ambos pertenecen a la **gama Vengeance** y están diseñados para juegos de acción.

El ratón tiene un diseño **monocuerpo, en aluminio**, cómodo y robusto. Está equipado con un sensor de 5700 ppp, una rueda precisa y un **botón "francotirador"**. El teclado, también de aluminio, destaca por su **base de apoyo** para jugar con las teclas "W, A, S, D" y "1-6" almohadilladas.

›Interés ●●●●●●



Asus VG23AH IPS LED

3D y alta calidad

MONITOR 3D DE 23" CON TECNOLOGÍA IPS
Precio: 329 € **Más información: ASUS** ***www.asus.es***

Hasta ahora podías elegir entre un monitor **3D estereoscópico** u otro con la calidad de imagen de la **tecnología IPS,** orientada a diseñadores gráficos. Pero Asus por fin reúne ambas característica en este monitor de 23 pulgadas. El VG23AH 3D IPS LED cuenta además con la capacidad para convertir contenido **2D a 3D** (como vídeos o películas). El 3D estereoscópico de este monitor emplea la **tecnología 3D FPR** de gafas pasivas, que permite un cono de visión de **178º horizontal y vertical.**

›Interés ●●●●●●



Las claves

- Monitor de 23" con 3D estereoscópico basado en gafas pasivas (3D FPR).
- Resolución FullHD 1080p.
- Panel IPS panorámico, contraste 80.000.000:1
- Conexiones DVI, HDMI 1.4a y mini-DisplayPort.

EVGA GeForce GTX 690

Máxima potencia gráfica

Al poco de llegar las primeras gráficas con la GPU de Nvidia GeForce GTX 680, unos cuantos fabricantes han anunciado la comercialización la más radical **GPU GeForce GTX 690,** (dos chips GTX 680) con el **rendimiento gráfico más potente** y avanzado nunca visto. La compañía EVGA es de las primeras en presentar modelos GTX 690. La edición **Signature** no ha llegado aún a España pero en la tienda online está disponible por 1050 $. Tienes más información en la web ***www.evga.com***





Cherry ZF 5000 Wireless

Asequible y avanzado

La firma Cherry tiene una amplia gama de ratones y teclados muy versátiles, no especialmente diseñados para videojuegos. Sin embargo, el ZF 5000 sí es un ratón muy recomendable para cualquier aficionado. Integra un **sensor láser** (800-1200ppp), **tecnología inalámbrica** (2,4 GHz con hasta diez metros de alcance) y un versátil **diseño simétrico,** (apto para zurdos y diestros). Pero sólo cuesta 29,99 €. El ZF 5000 cuenta también con una rueda scroll de 4 direcciones y 5 botones. También posee un conector USB para que puedas recargar la batería mientras lo usas. Tienes más detalles en ***www.cherry.de***

Roccat Power Grid

Juega en PC con tu IPhone

Roccat se ha especializado en el desarrollo de periféricos y soluciones innovadoras para jugar en PC. Ahora, acaban de presentar el **proyecto Roccat Grid**, que consiste en **interactuar en tu PC** con un smartphone. El **software es gratuito** y, básicamente, convierte tu iPhone en una **pantalla táctil** con infinidad de aplicaciones, desde juegos hasta la monitorización de prestaciones. Hay más ejemplos en ***www.roccat.org***



SteelSeries ION Wireless Controller

Un gamepad para llevártelo

A primera vista, este mando parece un periférico convencional... Sin embargo, SteelSeries ha creado un gamepad de lo más innovador. Gracias a la **tecnología Bluetooth** puedes utilizarlo para jugarcon un **PC portátil, un iPad o un iPhone**. Es pequeño para que lo puedas llevar en cualquier bolsillo, (108 x 55,5 x 18 mm) y se maneja como cualquier otro gamepad. Además, con la batería recargada, la autonomía del ION Wireless Controller supera la veintena de horas. Cuenta con 2 gatillos, un D-pad, cuatro botones de acción y **dos sticks** duales analógicos, todo ello **totalmente programable**. Más detalles en ***www.steelseries.com***

ASRock Fatal1ty Z77

Placas base para jugar a tope

El fabricante ASRock ha inaugurado una nueva gama de placas basadas en el **chipset Z77 y los micros Ivy Bridge de Intel**. Para ello ha contado, además, con el sello del campeón de videojuegos profesional **Fatal1ty**, lo que manifiesta que son placas dirigidas a dar lo máximo con los juegos en PC. La ASRock Fatal1ty Z77 Performance es la más asequible. Integra materiales de **polímeros conductivos** y un diseño con 8+4 fases de alimentación (blindada) que aseguran una durabilidad y fiabilidad total. Admite memoria DDR3-2800 y cuenta con conectores PCIe 3.0, **Audio 7.1 TruStudio THX** y red. Detalles en ***www.asrock.com***



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Cooler Master Cosmos II ATX**	349 €
Placa base: **MSI Big Bang Power II**	409 €
Procesador: **Intel Core i7 3960X**	989 €
RAM: **G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400**	689 €
T. Gráfica: **EVGA GTX 690 Signature**	1.049 €
T. de sonido: **Creative SB Recon3D Omega 3D W.**	200 €
Discos: **2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3**	558 + 639 €
Unidad óptica: **Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H**	100 €
Monitor: **ASUS VG278H 3D LED de 27"**	599 €
Altavoces: **Logitech Speaker System Z906**	349 €
Teclado y ratón: **Bundle Logitech G700 + G510 + G930**	300 €
TOTAL	**6.230 €**
Periféricos extra:	
Razer Hydra	139,99 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

Sonido de nueva generación

El conjunto **Sound Blaster Recon3D Omega 3D Wireless** de Creative es un completo y avanzado sistema de sonido, compatible con PC, consolas o cualquier otra fuente. Además de unos auriculares con micrófono incorpora un módulo con su propio chip de sonido **SoundCore3D** y cuenta con THX TruStudio Pro. El precio de **199,99 €.**

Muévete para jugar

El **Razer Hydra** es, hasta la fecha, el único periférico de control que emplea una **tecnología de sensor de movimientos**, y es totalmente compatible con PC. Está disponible en un **bundle de 140 € que incluye el genial «Portal 2»**, juego para el que está optimizado, junto con otros 125 títulos populares y actuales de PC.

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequibles.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **NZXT Phantom 410**	89 €
Placa base: **ASUS P8Z77-V LX**	134,90 €
Procesador: **Intel Core i5 3570K**	219,90 €
RAM: **8 GB DDR3 2133**	80 €
T. gráfica: **EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked**	200 €
T. de sonido: **SB X-Fi Titanium**	74 €
Disco duro: **1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB**	60 + 140 €
Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L**	70 €
Monitor: **BenQ XL2410T (LED 24" 3D)**	270 €
Altavoces: **Creative Inspire T6160 / A520 5.1**	70 €
Ratón y teclado: **Gigabyte Aivia M8600+K8100**	99 + 49 €
TOTAL	**1.555 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Sennheiser PC 333D G4ME	150 €

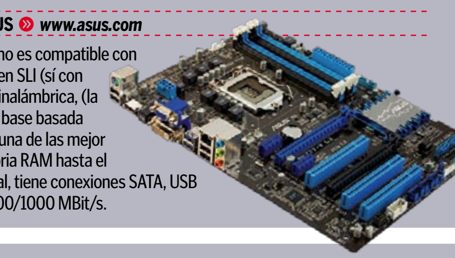
RECOMENDADO MICROMANÍA

PLACAS BASE

ASUS P8Z77-V LX

» 134,90 € » Información: ASUS » *www.asus.com*

Exceptuando que esta variante LX no es compatible con configuraciones de varias gráficas en SLI (sí con CrossFireX) que dispone de red no inalámbrica, (la P8Z77-V sí) y poco más, esta placa base basada en el nuevo chipset de Intel Z77 es una de las mejor equipadas. Admite 32 GB de memoria RAM hasta el estándar DDR3-2400 en doble canal, tiene conexiones SATA, USB 3.0, sonido integrado y de red 10/100/1000 MBit/s.



PROCESADOR

Intel Core i5 3570K • El Ivy Bridge más razonable

» 219,90 € » Más información: Intel » *www.intel.com*

Los nuevos chips de Intel Ivy Bridge están fabricados en tecnología de integración de tan solo 22 nm. La gama, esta vez, no requiere un cambio de socket, son compatibles con el 1155, pero es amplia y los modelos más avanzados son caros. El más equilibrado es este i5-3570K, (desbloqueado para overclocking). Cuenta con 4 núcleos a 3400 MHz e incorpora compatibilidad con puertos PCI-Express 3.0 y USB 3.0 nativa. Intel ha puesto mucha énfasis en perfeccionar la GPU integrada (Intel HD 2500), que es compatible con Direct X 11 y Shader Model 5.0.

TARJETA GRÁFICA

EVGA GTX 560 Superclocked (2GB) • Gráficos al máximo

» 200 € » Información: EVGA » *www.EVGA.com*

Las gráficas basadas en la GPU GTX560 de Nvidia siguen siendo idóneas para equipar tu equipo para jugar a un precio razonable. En esta variante que te proponemos el modelo EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked cuenta con 2 GB y 336 núcleos CUDA. Es compatible con DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA 32x y ofrece soporte para 3D Vision incluso con varios monitores.



ALTERNATIVAS

ASRock 990FX Extreme 3

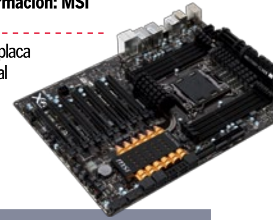
» 108 € » Mas información: ASRock » *www.ASRock.com*

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.

MSI Big Bang Power II

» 409 € » Mas información: MSI » *es.msi.com*

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.



AMD FX-8120

» 179,90 € » Información: AMD » *www.amd.com*

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.



Intel Core i7 3960X

» 989 € » Más información: Intel » *www.intel.com*

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Sapphire Radeon HD 7770 OC

» 139,90 € » Mas información: Sapphire » *www.sapphiretech.com*

Esta tarjeta de Sapphire con la GPU HD 7770 de gama media, pero última generación añade mejores prestaciones (OC) y es compatible con las últimas tecnologías.

EVGA GeForce GTX 690 Signature

» 1049 € » Más información: EVGA » *www.evga.com*

Poquito ha tardado la anterior GPU GTX 680 en dejar paso a la GTX 690 como el "no va más" en gráficos. El modelo Signature de EVGA añade, además un toque de lujo.





3D sin parpadeo



Si tu PC no es compatible con 3DVision, puedes dotar a tu equipo de **3D estereoscópico** con el monitor panorámico VG23AH de Asus que incorpora una pantalla **IPS** de 23" y un sistema 3D de **gafas pasivas** libres de parpadeo. Cuesta **329 €**.

Actualizado y sin cables

Un gamepad es un periférico apto para todo tipo de juegos, pero imprescindible para ciertos títulos **deportivos** y de acción. Si además es **inalámbrico** y tan completo como el **T-Wireless de Thrustmaster** no echarás en falta nada más. Su precio es de sólo **19,99 €**.

al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Torre Midi Zalman Z11 Plus**	56 €
Placa base: **Chipsets AMD 990GX / Intel P67**	70 €
Procesador: **AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge**	140 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600**	25 €
Gráfica: **Radeon HD 7770 / GeForce GTX550 Ti**	135 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	20 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	100 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	40 €
Ratón y teclado: **Cherry ZF 5000 / Logitech G-105**	79 €
TOTAL	**745 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Asequible y versátil

Si reúnes las características de sensor **láser** y la **tecnología inalámbrica** en un ratón, el precio suele dispararse... Además, de los modelos que cumplan los requisitos, pocos serán **aptos para zurdos**. Pero el **ZF 5000 de Cherry** lo hace y su precio es de **29,99 €**. Dispone de un conmutador con el que puedes seleccionar la precisión del sensor entre **800-1600 ppp** y la rueda posee una función de **scroll lateral.**

Completo y muy duradero



Dentro de la gama de periféricos "gaming" de Logitech, el teclado G-105 es el más modesto, pero sigue siendo muy recomendable para juegos. Es **robusto** y admite hasta **5 pulsaciones de tecla simultáneamente**, cuenta con 6 teclas G y **retroiluminación** LED. Está disponible por menos de **50 €.**

recomendado micromanía

caja PC



NZXT Phantom 410 • Avanzada y compacta

89 € • Más info: NZXT • *www.nzxt.com*

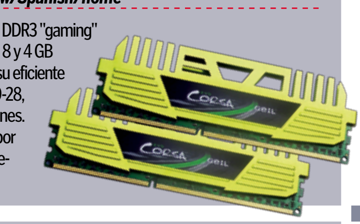
Hay nuevas variantes de las estupendas Phantom y Phantom 410 como esta torre-midi en negro y naranja que admite placas ATX y la mayor parte de gráficas existentes. Ofrece una eficiente refrigeración, iluminación por LED, canalizaciones para los cables y rieles para instalar y cambiar unidades HDD/SDD. Su panel I/O dispone de conectores 2xUSB 3.0, 2xUSB 2.0 y audio (auriculares/ micrófono). Está disponible en blanco, negro y rojo.

memoria

GelL Kit 8 GB DDR3-2133 (PC3 – 17064) EVO CORSA

80 € • Información: GelL • *www.geil.com.tw/Spanish/home*

La línea EVO Corsa es la tercera generación de módulos DDR3 "gaming" de altas prestaciones de GelL. Está disponible en kits de 8 y 4 GB para configuraciones de doble canal y en ellos destaca su eficiente disipador térmico. El kit DDR3-2133, con latencias 9-10-9-28, ofrece una inmejorable relación entre precio y prestaciones. Tal es su fiabilidad que módulos tienen una garantía de por vida. Además, son igualmente recomendables para sistemas basados en procesadores de Intel o de AMD.



tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € • Más info: Creative • es.store.creative.com

El modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características del modelo Fatal1ty de su generación pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

alternativas

Zalman Z11 Plus

56 € • Información: Zalman • *www.zalman.com*



Si la torre-midi Z11 de Zalman ya es toda una tentación por 52 €, la versión plus, es una compra muy recomendable. Dispone de diversos puertos, incluyendo USB 3.0 y una refrigeración optimizada.

Cooler Master Cosmos II

352 € • Cooler Master • *www.coolermaster.es*



La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.

Kingston HyperX 8 GB DDR3-1600

52 € • Más información: Kingston • *www.kingston.com/es*

Para pasarte a los 8 GB, el kit HyperX para doble canal de Kingston es una buena opción. Emplea el estándar PC3-12800 (1600 MHz) y la latencia es de 9-9-9-27.

G.Skill Quad-Kit 16 GB DDR3-2400

689 € • Mas información: G.Skill • *www.gskill.com*

G.Skill ha introducido nuevos quad-kits, dentro de su línea RipjawsZ, que ofrecen las más altas prestaciones en configuraciones de cuádruple canal, para sistemas con chipset Intel X79.



ASUS Xonar DGX 5.1

35,95 € • Más información: ASUS • *www.asus.es*

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

Creative SB Recon3D Fatal1ty Champion

199,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

El laureado "gamer" Jonathan "Fatal1ty" Wendel vuelve a dar su nombre la variante de tarjeta sonido más sofisticada y completa del momento, basada en el chip SoundCore 3.



Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

TARJETA GRÁFICA

Cambio económico

Tengo un Intel Core 2 Duo E5700 a 2,53 GHz, una gráfica Geforce 9600 GT y 4GB de RAM, pero para jugar a «Battlefield 3» tengo que poner el detalle al mínimo. Quisiera que me indicaseis si la Geforce GTX550 Ti, tiene mucha diferencia respecto a la mía, si mejoraría mi rendimiento y qué fuente necesitaría. Ahora no puedo invertir en un PC nuevo. Mi presupuesto es de 200 € máximo. José Ruiz



Nuestras recomendaciones en materia de tarjetas gráficas, suelen concentrarse en modelos de unos 200 € precisamente. Además, puede que cambiar solo la gráfica no sea suficiente. Podrías comprarte una GeForce GTX550 Ti por algo menos, pero una GeForce GTX 560 por ese dinero sería mejor inversión. Sin embargo, también te podemos recomendar que consideres la posibilidad de comprarte una gráfica más barata y ampliar la RAM. Por ejemplo, un modelo Radeon HD 7770 OC (139 €), y aún te quedaría dinero para un kit G.Skill DIMM 8 GB DDR3-1333 (42 €). La gráfica es algo menos potente, pero tiene una tecnología actualizada y consume poco. Y con la RAM, tu equipo irá incluso mejor quitando tus actuales 4 GB y dejando sólo los 8 GB de los módulos nuevos. Así y todo, ten claro que no podrás poner los gráficos de los juegos más exigentes al máximo, pero sí podrás seguir jugando con un nivel de detalle medio con lo que vaya saliendo en un año, por lo menos.

CONFIGURACIÓN

Problema oculto

Estoy frustrado con mi ordenador y ya no sé qué hacer. Jugando a «Batman: Arkham City» y «Mass Effect 3», antes o después se me congela la imagen sin venir a cuento, lo que me obliga a reiniciar. Tengo una placa base ASRock P45X3 Deluxe, procesador Intel Core Quad Q9450 a 2.66 GHz, gráfica Geforce GTX 285, 4 GB de RAM y Windows 7 SP1 de 32 bit, todo actualizado. Problemas de temperatura, limpieza o disco, los he descartado, ¿podría ser la gráfica? José Luis Arjona Leiva

Podrían ser muchas cosas, a pesar de la información que nos facilitas y los problemas que ya has descartado. Algún camino por explorar sí que hay, antes de tener que acudir a un servicio técnico. Nosotros sospechamos de la placa base. Para descartar la gráfica deberías asegurarte de que está lo bastante bien refrigerada y de que el ventilador corre bien. Comprueba también que no hay actualizaciones de Windows pendientes, en la banderita del menú de inicio, (a la derecha). Dicho esto, hay algunas actualizaciones para la BIOS de la ASrock P45X3 Deluxe que resuelven ciertos problemas con el chip de sonido integrado. Prueba a deshabilitar el sonido desde la BIOS y echa una partida a ver si te aguanta unos minutos. De todos modos, la BIOS debería estar actualizada. Ve a la web de soporte de ASRock y descárgate el parche: **www.asrock.com/mb/download.asp?Model=P45X3%20Deluxe&o=All#bios**



Tienes también información relevante en: **asrock.com/support/tsd.asp** Antes de nada, sin embargo, no estaría mal que descargases la batería CMOS de tu equipo para resetear la configuración de la BIOS con los valores por defecto. Para ello tu placa te lo pone fácil... Tiene un pequeño botoncito iluminado "Crl CMOS" en uno de los extremos. Púlsalo, establece valores por defecto.

La pregunta del mes

¿GeForce GTX 660 Ti, para cuándo?

Cuando supe que Nvidia lanzaba la nueva GeForce GTX 680, pensé que llegaba justo el momento de actualizar mi gráfica, aunque con un modelo más asequible. Sin embargo, no he visto que hayan aparecido nuevas gráficas de la serie GTX 600. ¿Sabéis si la compañía va a saltarse estos modelos? Mi idea era adquirir una "GTX 660 Ti" (de existir). Sergio Tejada

Al cierre de este número se acababan de anunciar las nuevas gráficas basadas en arquitectura Kepler con núcleo GK104, las GeForce GTX 670, aunque sin especificar precio. ¿Unos 300 €, quizá? Las GeForce GTX 660 Ti, en cambio, van a tardar algo más. Según dijo hace unos días Andrew Gibson, Gerente de Producción de Nvidia, el lanzamiento de las gráficas basadas en esta GPU tendrá lugar hacia el tercer trimestre de 2012, dentro de unos seis meses. Es decir, que no se comercializarán antes de Noviembre. Lo que sí tenemos son algunos datos de las GTX 600 Ti que se han filtrado. Contará con 152 procesadores shader a 1006 MHz, incluirán 96 unidades de textura, 24 ROPs y 1536 MB de memoria GDDR5, con una interfaz de 192 bit a una frecuencia de 6.000 MHz.

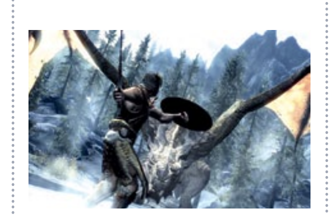
¿Cambio de chip?



Creo que mi equipo se está quedando un poco atrasado para jugar a tope con los juegos que van saliendo. Tengo un procesador Core i3 540 en una placa GigaByte P55-US3L (socket 1156) 8 GB de RAM y una gráfica ASUS ENGTS250. ¿Cúal es el punto débil? ¿Qué debería cambiar? ¿El procesador por un i5 2500K y por supuesto la placa base? ¿Una tarjeta gráfica superior, como una GTX 560 Ti, sería suficiente? Carolina Álvarez

Punto débil, ninguno. Ahí está el problema. Más que porque los componentes de tu equipo sean antiguos, el problema es que pertenecían a una gama entre media y básica, pero siendo bastante equilibrados. Ahora te enfentas a un dilema que entendemos perfectamente: ¿aguantas con lo que tienes con una gráfica nueva? Como el socket de tu placa es LGA 1156, cambiar el chip por uno de los nuevos Sandy Bridge o Ivy Bridge, implica tener que cambiar la placa base también. Una faena, en pocas palabras.

Después de hacer no pocas cuentas y si realmente quieres jugar a tope, nosotros te recomendamos que aguantes con lo que tienes por ahora. Y llegado el momento –o ya mismo, si te lo puedes permitir–, aprovecha una de las excelentes ofertas que puedes encontrar para comprarte un PC nuevo en configuración cerrada. Hoy, por 1000 € puedes tener un equipo con una placa base moderna y completa, un micro Core i5 2500K o incluso un Core i5 2700K (ambos Sandy Bridge). Y todo ello contando con una gráfica no menor a una GeForce GTX 560 y 16 GB de RAM o más.



Fallos en «Skyrim»

Hace unas semanas compré un PC nuevo con un procesador Core i5 2700K, 16 GB de RAM y gráfica Radeon HD 7950. Pensé que todos los juegos me irían de fábula y, ciertamente, noté una mejora sensacional en el rendimiento de «Mass Effect 3». Pero ahora en «TES V: Skyrim» aprecio algunos fallos gráficos. Con la Radeon HD 4870 que tenía en mi equipo no sucedían. ¿Tendré que pasarme a las GeForce y darle la razón a los muchos detractores de las gráficas de AMD? Jesús Cortés

A pesar de los problemas de las gráficas AMD Radeon HD con juegos como «RAGE», lo cierto es que el problema no es del hardware. Y además tienen a solucionarse. Nosotros tenemos ambos tipos de gráficas, (Radeon de AMD y GeForce de NVidia) en nuestro laboratorio y cada una tiene sus ventajas e inconvenientes, independientemente del fabricante. En el caso de tu gráfica y «Skyrim», lo único que tienes que hacer es descargarte los controladores Catalyst 12.4 y ya verás como se soluciona. Recuerda tener el juego actualizado a la última versión (1.4 hasta la fecha).

Aún sin «Enhanced»

Leí la respuesta sobre el problema de «The Witcher 2: Enhanced Edition» en el consultorio del mes pasado.



A mí me pasaba lo mismo. Yo he podido seguir jugando la versión 2.0, pero sigo sin poder actualizarlo a la «Enhanced Edition». Y eso que me compré la versión especial del original. Ahora me dice no sé qué problema con ".Net Framework 4". Mi hermano, que algo sabe de problemas técnicos me ha echado una mano, pero tampoco ha dado con ello. Elena Díaz

No te preocupes, el problema ha afectado a muchos fans del juego, pero CD Projekt facilita una solución sencilla y directa. Llama a tu hermano, dale las gracias y dile que te ayude nuevamente: Tenéis que ir a la página web de soporte del juego, en el apartado Technical F.A.Q. **en.thewitcher.com/support/#q34**. Concretamente, tenéis que seleccionar el "fallo (0xc0000142)". Viene explicado y solucionado aquí **en.thewitcher.com/dotnet/** (en Inglés, eso sí). Se trata de un archivo "hotfix". Basta con descargarlo y ejecutarlo, siguiendo las instrucciones, para solucionar el problema. No es tu caso, pero ojo a los usuarios de «The Witcher 2» adquiridos en Steam. CD Project trabaja en una solución para ellos, pero no deben utilizar el hotfix de este enlace.

PERIFÉRICOS

¿Kinect para PC?

Hace tiempo, vi en youtube que un tipo había hecho un mod para jugar a «Skyrim» en PC con Kinect. Ahora he leído que Bethesda ha lanzado un parche para que «Skyrim» sea compatible con Kinect. Que yo sepa, el Kinect de PC no está a la venta, ¿Quiere esto decir que puedo jugar en mi PC a «Skyrim» con el Kinect de Xbox? Raúl Bravo



En efecto, Bethesda ha lanzado un parche para emplear Kinect en «The Elder Scrolls V: Skyrim», pero sólo para la versión de Xbox 360 del juego, porque –como muy bien dices– de momento la tecnología Kinect es exclusiva de la consola de Microsoft (aunque circule el kit de desarrollo de PC desde hace tiempo y la comercialización del dispositivo para compatibles esté en proyecto). Habrá que esperar a la posible comercialización de un Kinect en PC. Es bueno saber, no obstante, que Bethesda se interesa por la tecnología y que es plausible su adaptación en el juego. Además, si nos fijamos en la funcionalidad de Kinect en el «Skyrim» de Xbox 360 la cosa tiene buena pinta. No se limita a interpretar tus gestos, sino que incluye el reconocimiento de voz (para lanzar hechizos). Habrá que esperar.

Volante para F1



Fijándome en vuestra Guía de Compras, he visto que recomendáis el volante SRW-S1 de SteelSeries. Sin embargo, me han dicho que sólo funciona plenamente con el juego «SimRaceWay». Yo había considerado comprarlo para jugar «F1 2011» y «F1 2012», así como los últimos «NFS» y «DiRT». ¿Realmente podéis recomendar un periférico específico para un solo juego casi desconocido? Espero que no, porque las alternativas son carísimas. Gaby

El SRW-S1 de SteelSeries es compatible con la mayoría de juegos de velocidad actuales para PC, incluyendo las series «F1» y «DiRT» de Codemasters, así como la «Need For Speed» de EA. Lo que pasa es que algunos otros juegos no tienen toda la funcionalidad implementada, pero eso es bastante habitual con cualquier periférico un poquito especializado teniendo en cuenta la diversidad de juegos que hay. Es lógico. Además, es posible que, dependiendo del juego, tengas que realizar algunos ajustes para hacer que funcionen la línea de luces LED que indican el régimen de revoluciones para hacer los cambios. Para eso, Steelseries ha desarrollado una aplicación que puedes encontrar en la sección FAQ de la web **steelseries.com** También te recomendamos que visites la página de descargas en el apartado "Downloads" (en Support) de la página del producto. La aplicación, añade soporte para el indicador RPM LED con juegos que soportan "indicador RMP" en volantes de carreras, como «F1 2011».

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

MONITOR

Visualización incómoda

Me he comprado un equipo Alienware Aurora R4. Tengo también una tele LG 26LV5500 pero me da la sensación de que me hace daño en los ojos. ¿Podríais recomendarme algún monitor con alto contraste y muchos herzios de 23 a 27 pulgadas pero que no supere los 400 €? Marcos Elich

Una de dos: O tu tele tiene algún defecto, en cuyo caso tendrías que cambiarla YA o, –más probablemente– la visualización te resulta incómoda por algún otro factor. Hoy en día, televisiones y monitores pasan controles muy exhaustivos y exigentes. Son infinitamente más cómodos y salubres que los primeros LCD y no producen fatiga si haces un uso apropiado en parámetros como la configuración, luz de ambiente, distancia. Otra cuestión es que te hayas comprado este televisor 3DCinema para ver juegos en 3D, cosa que no funciona. O no del todo bien. En tal caso, sí, devuelve la tele y cómprate un monitor compatible con 3DVision de Nvidia. Aparte, tienes monitores de 23 pulgadas a partir de 150 € eso sí y algunos de 27 por no mucho más de 300 €, de marcas como ASUS, LG, Samsung, Philips, BenQ. Échale un vistazo a nuestra guía de compras. Los modelos 3D son algo más caros, pero un el BenQ o ASUS tienen modelos de 23-24" por unos 300-350 €.

Conexión HDMI

El otro día quise conectar mi PC de sobremesa a la tele del salón de 42" para jugar con mi hermana y un par de amigo, pero me encontré con el problema de que no pude aprovechar la entrada HDMI. Afortunadamente la tele tiene una entrada de vídeo, aunque no con la resolución FullHD a través del HDMI. El cable de mi gráfica no sirve. ¿Qué adaptador necesito? Eugenio Vic



Tendrías que saber qué tipo de entrada HDMI tiene tu tele, si es (micro, mini o estándar) y comprar un adaptador. Pero lo más seguro es un kit HDMI activo. El kit HDMI 3 en 1 de PNY, por ejemplo, te permite compartir todo tipo de contenidos. Incluye un cable HDMI activo de 3,6 m y un adaptador Mini/MicroHDMI con una tasa de transferencia para vídeo de 10,2 Gbit/s y resoluciones de hasta 4096x2160. Con ello, deberías poder conectar sin problemas a tu tele, el ordenador, el móvil, la cámara de fotos. Y, por supuesto, en FullHD (fotos y vídeo). Incluso, si tu PC es compatible, podrías reproducir sonido Dolby TrueHD o DTS-HD. El kit está disponible por 29,99 €.



¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requisitos altos o características especiales. ¡Asegúrate de que tu PC las soporta!



The Witcher 2 Assassins of Kings Enhanced Edition

Los requisitos de la nueva edición son altos, pero no diferentes a los de la versión de hace un año. Puedes jugar con una CPU de **doble núcleo a 2,2 GHz,** 2 GB de RAM y una **gráfica de gama media-alta** (GeForce 8800 ó Radeon 3850, mínimo). Eso sí, con un equipo actual vivirás un espectáculo soberbio y ahora el rendimiento es algo mejor. Destaca especialmente el soporte para sonido **Dolby Digital Live** y para un 3D estereoscópico con gafas **3DVision** mucho más afinado.



Legend of Grimrock

Aunque Almost Human ha desarrollado un juego de rol que se inspira en los primeros clásicos del género en primera persona, «Legend of Grimrock» es un juego con tecnología actual. Sus requisitos de hardware son poco exigentes. Puedes jugar con fluidez en un PC con **CPU de doble núcleo** a 2 GHz, 2 GB de RAM y una gráfica con 512 MB y Shader Model 3.0 de **gama básica**. Como la coordinación es importante en un escenario basado en "tiempos" y "cuadrículas" teclado y ratón cómodos son importantes.



Resident Evil Operation Raccoon City

El nuevo «Resident Evil» regresa a PC con una entrega en la que Slant Six y Capcom han introducido efectos y una calidad notables. Los requisitos, están dentro de los estándares actuales: CPU de **doble núcleo a 2,4 GHz, 2 GB de RAM** (aunque mucho mejor con 4 GB). La **gráfica ha de ser media-alta** (GeForce GTX 8800 o Radeon HD 3850, mínimo). Para el multi, debes de crearte un perfil en **Game For Windows Live.** Admite el control con **gamepad**.



¡Salvemos la Madre Rusia!

Company of Heroes 2

¿Sientes el frío, camarada? Se te mete en los huesos, ¿verdad? Pero no durará mucho. Dentro de poco toda la estepa rusa estará envuelta en llamas. ¡Ya vienen los nazis!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Relic/THQ**
- Fecha prevista: **2013**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **estrategia bélica,** continuación de la serie «Company of Heroes», y basado en su modelo de jugabilidad y diseño.
- Las batallas se librarán en **el Frente Oriental, durante la Segunda Guerra Mundial**.
- **Controlarás a las fuerzas del Ejército Rojo**, en lucha contra la invasión nazi de la U.R.S.S.
- Habrá muchas batallas en **la Tundra helada**, en un entorno hostil.
- Tendrá una **campaña individual y varios modos multijugador**, como el juego original.
- Usará una **nueva versión del motor gráfico de Relic, «Essence 3.0»**, utilizado en juegos anteriores del estudio.

Si de estrategia para PC se trata, hay un puñado de estudios que parten el bacalao de unos años a esta parte. Evidentemente, no vamos a descubrir a gente como Blizzard con «StarCraft», ni a los chicos de 1C y su «Men of War», por poner un par de ejemplos. Pero, claro, cuando se nombra a Relic... ¡buf! Se te ponen los pelos como escarpias. Lo siguiente en que piensas es «Dawn of War» y a continuación «Company of Heroes». Y sabiendo que la segunda parte de éste es ya oficialmente un proyecto para 2013, no puedes menos que agarrar el fusil y desear que la guerra empiece ya.

Más Guerra Mundial

En «Company of Heroes 2» Relic perpetuará el diseño de acción del juego original, con una campaña basada en batallas de tamaño controlado –olvídate de combates masivos con enormes ejércitos– y en la captura y control de posiciones estratégicas. Como en sus títulos anteriores, sí. Afortunadamente. Si la fórmula funciona –y no veas cómo lo ha hecho hasta ahora– ¡no la toques! A no ser que sea para mejorarla, claro. Pero lo que será nuevo, con total seguridad, es el conflicto recreado. ¿Cómo? ¿No es la Segunda Guerra Mundial? Sí, hombre, sí, pero cambia el escenario, y cambian los actores. Nos vamos al Fren-

Contra los nazis, el Ejército Rojo... y el general Invierno

El cambio de escenario del «Company of Heroes» original a las batallas en el Frente Oriental durante la Segunda Guerra Mundial, te dará oportunidad de manejar a las fuerzas soviéticas y desplegar tus habilidades de estratega en un entorno sumamente hostil. Habrá escenas en las que verás soldados congelados... de ambos bandos.





En 2013 regresa una de las series más alucinantes de la estrategia bélica en PC. Estas son las primeras y espectaculares imágenes de «Company of Heroes 2». ¡Es la guerra!



¿Cómo? ¿Nombres en ruso? ¡Pues claro, camarada! En «Company of Heroes 2» controlarás a las fuerzas del Ejército Rojo en guerra contra los nazis durante la invasión de la U.R.S.S.

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL VUELVE, PONIÉNDOTE AL MANDO DEL EJÉRCITO ROJO CONTRA LAS TROPAS DEL REICH



¡Sangre y explosiones en la Tundra! ¿Imaginabas que la gélida estepa rusa podía estallar en llamas? Pues así es, con las batallas más cruentas que puedas imaginar.



te Oriental, en la estepa soviética, y controlamos al Ejército Rojo que está deseando frenar la invasión de la Madre Rusia. ¡A las armas, camarada!

Sangre y nieve

«Company of Heroes 2» se aprovechará de toda la experiencia acumulada por relic durante estos años en el género de la estrategia. Y es que no sólo seguirá con el modelo de jugabilidad establecido por el original, con esos toques importados también de «Dawn of War», sino que los potenciará.

Podrás desarrollar y evolucionar tus habilidades de comandante según tus preferencias tácticas, así como personalizar tu ejército para que se adapte a un estilo de juego único, antes de seleccionar tus fuerzas y lanzarlas al campo de batalla para eliminar a tus enemigos.

Los combates sobre la nieve de la estepa, además, serán más cruentos y realistas que nunca gracias a la nueva versión del motor gráfico de Relic. El «Essence 3.0» desplegará todo su potencial mostrando unidades y escenarios con un detalle apabullante –mira las pantallas que hay en estas páginas y dinos si no es así–, nuevos efectos visuales y animaciones de quitarse el sombrero.

Y, si eres de los que prefiere luchar contra un enemigo "real", Relic ya ha confirmado que, además de la campaña individual en el Frente Oriental, «Company of Heroes 2» incluirá un buen número de modos multijugador, para que hagas realidad tus deseos. ¿Cuáles? ¡Ah!, esa es la pregunta del millón. Conociendo los juegos previos, esperamos que, además de combates en modo versus también se incluya una opción de juego cooperativo, aunque esto son puras especulaciones. ¿Quieres ir avisando a tus camaradas de que la guerra se avecina? Bueno... ya sabes, en 2013. **F.D.L.**

Culpables... de diseñar la mejor estrategia bélica para PC

Relic tiene a sus espaldas algunos de los mejores títulos de estrategia para PC de los últimos años. Y eso que, en esencia, sólo podemos hablar de dos series... bueno, ¡pero qué dos! Todos los títulos de «Warhammer 40.000 Dawn of War», ahí es nada, y por supuesto «Company of Heroes». Con la presentación de su segunda parte –que, eso sí, no podremos oler hasta dentro de un año– los fans del género ya tenemos un nuevo objetivo.



Toda la campaña de «Company of Heroes 2» se desarrollará en el Frente Oriental, e incluirá, como es de esperar, algunas misiones basadas en hechos históricos.

Además de la campaña individual, «Company of Heroes 2» incluirá varios modos multijugador, como ocurrió con su predecesor, con un diseño de acción parecido.

La nueva versión del motor gráfico de Relic, «Essence 3.0», permitirá a «Company of Heroes 2» ofrecer un detalle espectacular en cada misión y escenario. ¡Será genial!

LA GUERRA SE LIBRARÁ AHORA EN EL FRENTE ORIENTAL, CON BATALLAS ÉPICAS EN LA TUNDRA

Y en el próximo número de Micromanía

No te pierdas...

Diablo III

El juego más esperado del año ya está aquí. ¡Viaja con nosotros al Infierno de Blizzard!



Real Warfare 2

La estrategia bélica más épica vuelve al PC de la mano de las cruzadas de los países nórdicos. ¿Te apetecen unas batallitas?



Men of War Condemned Heroes

Viaja a la Segunda Guerra Mundial. Es 1941 y los nazis están a las puertas de Moscú...



XCOM Enemy Unkown

Le echamos mano al nuevo proyecto de Firaxis y te contamos cómo va a ser el "remake" más alucinante. ¡Acaba con la invasión!

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.